PlayStation

夕闇通り探検隊

公式攻略ガイド

特別編集

電撃攻略王 プレイステーション

夕闇通り探検隊 公式攻略ガイド

発行／メディアワークス

電撃攻略王 DENGEKI プレイステーション

夕闇通り探検隊

公式攻略ガイド

電撃プレイステーション PlayStation

特別編集

夕闇通り探検隊

公式攻略ガイド

あと100日で誰か死ぬ…

公式攻略ガイド

目次

ナオ

それで、ボクは話すんだ
夏休みの事とか、お祭りの事とか
新学期のあのとき、言えなかった事とか…

クルミ

コウ君、メロス、サンゴちゃん
ナオ君、お父さん、お母さん
みんなみんなキライ…
きっとみんないなくなっちゃうから…

ストーリー

大都市近郊にあるベッドタウンとして発展した陽見市。そこの陽見台中学校では「人面ガラスを見ると100日後に死ぬ」という噂がまことしやかに語られていた。そこの生徒の3人、ナオ、クルミ、サンゴは、この噂の真偽を確かめるべく学校裏の森にある鳥塚へと赴く。クルミとサンゴと別れて鳥塚へ1人でやってきたナオの前に、謎の生物が姿を現す…。そして、その生き物の口から語られた言葉「あと100日で誰か死ぬ…」を聞いたとたん、ナオは失神してしまう。

これを契機に、3人は陽見台中学校で語られる噂の真偽を確かめ始める。そして数多くの噂を確認していくうちに、彼らは陽見市を守ってきた古い神々の伝承を知ることとなる。その神々の1体は、なんとナオが鳥塚で目撃した人面ガラスだった。なぜ陽見を守ってきたと伝えられる神が不吉な言葉を語ったのか? 「あと100日で誰か死ぬ…」の言葉の真意は? 人面ガラスの呪いは本当に存在するのか?

メロス

…………………?

サンゴ

ハヤリに流されて、くだんない想像して
そのくせ見下したように他人笑って
アンタ一体、自分なんだと思ってんだよ?

登場人物

村瀬　直樹（ナオ）

陽見台中学に通う中流家庭のひとりっ子。自分自身への不満は多いのだが、それを表に出さないのでサバサバした性格に見えるらしく、クラスでは誰からも一目置かれている。これまで霊的な体験をしたことはないが、漠然と死後の世界や幽霊を信じている。

噂入手のための関連人物

セガワシンタ
ユアサ軍団
ヤマザキタクミ
ニシタカユキ
サンジョウケイナ
クメコウジロウ

椎名　久留美（クルミ）

奇異な行動や言動から、学校では「宇宙人」と呼ばれる14歳の少女。本人は気にしていないが、両親は心配するあまり精神科医に通わせている。小さい頃から日常的に超常現象を体験しており、幽霊という存在は彼女にとって現実の一部となっている。

噂入手のための関連人物

ジェリー＆クッキー
アイバミナミ
イナガキマリオ
おトイレ軍団

平内　繭（サンゴ）

同人誌に小説を書いている文学少女。女性性を封印するために、自らを「サンゴ」と呼ばせている。ナオとは幼なじみで、彼に密かな思いを抱いているが、そんなことはおクビにも出さない。幽霊の存在などまったく信じていない現実主義者。

噂入手のための関連人物

おトイレ軍団
イナガキマリオ
ユアサ軍団
スナカワサエ
サンジョウケイナ

メロス

サンゴが拾った子犬をナオが引き取って育てた雑種の犬。本来は攻撃的な性格ではないが、ナオたちが窮地におちいると、果敢に戦いを挑む場合もある。幽霊を野生の鋭い感覚で探知する能力を持っている。

ナオ、クルミ、サンゴのクラスメート

ニシタカユキ

女生徒に人気のあるナオのクラスメート。ユアサミツルとつるんでいるが一匹狼的な面もある。

サンジョウケイナ

バスケット部に所属する、ナオのクラスメート。サッパリとした性格で後輩からの信頼も厚い。

ヤマザキタクミ

2年3組のクラス委員長。ナオとニシタカユキをライバル視している。セガワシンタとは昔の釣り友達。

アイバミナミ

登校拒否の傾向がある、クルミのクラスメート。おトイレ軍団にイヤな噂をたてられている。

イナガキマリオ

サンゴを師匠とあおいでおり、何かにつけてサンゴに話しかけてくる。廊下に1人でいることが多い。

スナカワサエ

2年2組のクラス委員長。責任感の強い性格で注意ばかりするので、クラス中から煙たがれている。

ジェリー&クッキー

本名はサガミレイコとヨシノトモミ。おたがいにジェリー、クッキーと呼び合っている。

クメコウジロウ

口数の多いオカルトマニア。ユアサ軍団にいじめられ、それを魔術によって解決しようとしている。

セガワシンタ

気の弱い性格で、ユアサ軍団のいじめの標的となっている。ナオとは小学校からの知り合い。

おトイレ軍団

サカイミカとイワセユリを中心としたグループ。トイレに入り浸って、気に入らない生徒を誹謗中傷をしており、いろんな噂の情報源となる。

ユアサ軍団

ユアサミツルと、その取り巻き連中。徒党を組んで弱い者をいじめている。ナオも6月中、日直をさせられるなどのいじめを受けている。

ナオの家族

両親とナオの3人家族。メロスはナオの家で飼われている。お父さんは、海外に単身赴任しており家にはおらず、帰ってくるのは年に2・3回だけ。お母さんは、日頃から口数の少ないナオの本心がわからずに困っている。世話を焼きすぎるお母さんに対して、ナオがいらだっているのは理解しているらしいが…。

クルミの家族

両親と弟のコウイチの4人家族。両親はクルミの奔放な性格が思春期に入っても直らないので心配している。そこで、両親の友人である精神科医のタケヒコにクルミを診察してもらっているが、タケヒコ自身はクルミを病気とは思ってはいない。その意見の食い違いがクルミの人生を、少しずつ狂わせていく。

サンゴの家族

サンゴは姉のアイ、兄のミツグの3人兄弟。もちろん両親は健在なので5人家族である。兄のミツグは九州の大学に通っているため家にはいない。恋愛依存癖のあるアイを軽蔑しており、何かにつけて衝突している。お母さんやアイには反抗するサンゴだが、口数の少ないお父さんには頭が上がらないらしい。

ゲームの流れ

『夕闇通り探検隊』は、噂の入手から噂の検証までの流れを理解しておかなければ、どんな噂も解決できないだろう。ここでは基本となるゲームの流れを紹介しよう。

5分以内に噂を入手せよ

噂を聞くのは学校内。ここでは、5分以内に噂をクラスメートから聞き出さなければならない。どのクラスメートがどんな情報を、特定の期間に持っているかは決まっている。そのクラスメートと近い関係のキャラクターを選択しよう。

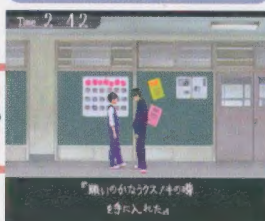
キャラ選択

噂入手の注意点

キャラクターを選択したら、校内での情報収集になる。注意したいのは、クラスメートと話すタイミング。話しかけるだけで入手できる噂もあれば、立ち聞きしてから話しかけると入手できる噂もある。また、会話は必ず最後まですること。

噂を入手

散歩出発前に必ず相談を!!

散歩(噂の検証)の出発前には、必ず相談をすること。噂によっては相談しないとイベントが発生しないものもある。また噂が解決されるのは、すべてのイベントを終了させて相談した場合だけ。噂の検証は相談に始まり相談で終わる。

相談

コントローラの操作

方向キー左右	移動に使う。メロスを連れている場合、同じ方向に連続2回押すことで走って移動。停止する場合は、移動方向と反対に連続2回押す。
方向キー上+○ボタン	奥を調べる。または奥へ移動。メロスをつなぐ。
方向キー下+○ボタン	足下を調べる。または手前へ移動。
	方向キーは相談画面やメニュー画面でのカーソルの移動にも使用する。
左スティック	アナログモード時のみ方向キーと同じ役割をする。
R2ボタン	マップ確認画面へ。
R1ボタン	マップ確認画面でマップを縮小する。
L2ボタン	マップ確認画面でマップを拡大する。
○ボタン	人に話しかける。メニュー画面での決定。
×ボタン	キャンセル。
△ボタン	散歩中に押すと相談画面へ。
□ボタン	押しながら方向キーを押すと走って移動。メロスがいない状態でも走って移動できる。
STARTボタン	ゲームを一時中断する。メニューが表示され「Skip scene」でシーンをスキップする。「Exit Game」でタイトルに戻る。
ANALOGボタン	アナログモードに切り替える。下のLEDが点灯しているとアナログモード。

※各ボタンの名称や操作は普通のコントローラと同じです。ゲーム中ではSELECTボタン、L1ボタン、右スティックは使用しません。

「すきなもの」でいろいろ設定

相談する噂を決めるメニューで「すきなもの」を選ぶと操作方法などを設定できるコンフィグ画面に切り替わる。ここではいろんな設定ができるが、重要なのは「メッセージ表示」。これは「はやく」に設定しておくこと。これによりゲームの進行自体が速くなるので、複数の噂を検証する場合は便利。

⬅ゲームを開始したら、まずメッセージ表示を「はやい」に設定しよう。

霊障シーンの注意点

霊障とは主人公たちにかけられた呪いの度合い(霊障は1日ごとに+1され100でゲームオーバーになってしまう)。イベントによっても増減するが、プライベートシーン後の霊障シーン(深夜)の選択肢でも変化する。ナオは複雑な霊障シーンが多いので、P.24からの解説をよく読んでおくこと。

⬅選択肢が表示されたら、P.24の解説を参照して選択肢を選ぼう。

キャラ選択

散歩

プライベートシーン

散歩中はキャラ変更不可

噂を入手し相談したら、噂を検証するために散歩へ出発。ここではそのためのキャラクターを決める。噂の入手のように、噂の検証できるキャラクターは決まっている。いったん散歩に出発したらキャラクターは変更できないので慎重に選択しよう。

⬅散歩に出発する地点も重要な要素。

噂を検証して歩く

噂の検証のため陽見市を歩き回る。噂の検証のためのイベントは特定キャラで特定の場所でしか発生しない。制限時間が設定されているのでP.16からの100日分のスケジュールとP.30からの噂検証ファイルを参照して計画的に行動すること。

⬅場所から場所へは、必ず走って移動。

それぞれの生活が覗けるプライベートシーン

散歩終了後、3人は帰宅する。そこでは、『夕闇通り探検隊』の背景的なストーリーが展開されていく。スキップできるが、日を追って変わっていくキャラクターの生活を見ておかないとゲームのストーリーが把握できなくなる。

⬅もっとも重要なのはクルミの家庭事情だ。

全噂リスト

ゲームに登場する噂は全部で44。P.16からのスケジュールにしたがって噂を入手・検証していくと、全部の噂が解決できる。ただし、「人面ガラスの噂」と「陽見七神の噂」だけは解決できない。

名称	入手期間	検証期限	入手キャラ	噂の種類	点数	霊障変化	噂検証ページ
人面ガラスの噂	なし	なし	なし	人面ガラス	0	あり	30
花子さんのお墓の噂	5/07〜8/13	〜8/13	サンゴ	陽見七神	4		32
死体の噂	5/08〜5/16	〜5/21	サンゴ	都市伝承	0		34
ガード下の幽霊の噂	5/11〜5/15	〜7/21	ナオ	心霊現象	4	あり	36
迷い通りの噂	5/16〜5/20	〜5/25	サンゴ	陽見七神	4		38
階段の幽霊の噂	5/18〜5/22	〜5/26	クルミ	心霊現象	2		40
浮遊霊の噂	5/20〜8/13	〜8/13	サンゴ	人面ガラス	0		42
森の宝物の噂	5/21〜5/25	〜5/30	ナオ	陽見七神	4	あり	44
猫の集会の噂	5/27〜6/02	〜6/07	クルミ	陽見七神	4		46
トカゲの手の噂	5/28〜6/01	〜6/06	ナオ	都市伝承	0		48
呪いのアンティークの噂	5/29〜6/02	〜6/07	サンゴ	都市伝承	0		50
心中事件の噂	6/03〜6/06	〜6/11	サンゴ	心霊現象	2	あり	52
河原の幽霊の噂	6/04〜6/08	〜6/13	ナオ	心霊現象	2		54
死の言葉の噂	6/06〜6/10	〜6/15	サンゴ	都市伝承	0		56
覗きジジイの噂	6/06〜6/10	〜6/15	ナオ	心霊現象	2	あり	58
開かないパチンコ屋の噂	6/08〜6/11	〜6/16	サンゴ	心霊現象	2	あり	60
黄色い傘の噂	6/13〜6/17	〜6/21	サンゴ	心霊現象	2	あり	62
ヒミツの事の噂	6/15〜7/04	〜7/09	クルミ	陽見七神	4	あり	64
しょうゆ婆さんの噂	6/16〜6/19	〜6/25	ナオ	心霊現象	4	あり	66
焼け跡の噂	6/17〜6/20	〜6/25	クルミ	心霊現象	2	あり	68
蛇の場所の噂	6/22〜6/24	〜6/29	ナオ	都市伝承	0		70
クルミの忘れ物の噂	6/22〜6/25	〜6/30	クルミ	都市伝承	0		72
坂上地蔵の噂	6/26〜6/29	〜7/03	サンゴ	都市伝承	0		74
公園の三つ子の噂	6/26〜6/30	〜7/05	クルミ	心霊現象	2	あり	76
寄生虫の噂	6/29〜7/01	〜7/07	ナオ	都市伝承	0		78
鳴沢団地の噂	7/02〜7/06	〜7/10	クルミ	都市伝承	0		80
ネコニエの噂	7/02〜7/06	〜7/11	ナオ	都市伝承	0		82
散歩のおジイの噂	7/06〜7/09	〜7/14	サンゴ	心霊現象	2	あり	84
再開発地の噂	7/08〜7/11	〜7/16	ナオ	心霊現象	2		86
ミズコの噂	7/10〜7/14	〜7/19	サンゴ	心霊現象	2	あり	88
黒い犬の噂	7/13〜7/16	〜7/21	ナオ	心霊現象	2		90
公園の友達の噂	7/15〜7/17	〜7/23	クルミ	都市伝承	0		92
工事現場の噂	7/15〜7/18	〜7/23	ナオ	陽見七神	4		94
殺人ピエロの噂	7/20〜8/13	〜8/13	クルミ	人面ガラス	0		96
願いがかなう楠の噂	7/20〜7/23	〜7/28	ナオ	都市伝承	0		100
らせん様の噂	7/20〜7/23	〜7/27	クルミ	心霊現象	2		98
似顔絵の噂	7/22〜7/25	〜7/30	サンゴ	都市伝承	0		104
ヒトダマの噂	7/28〜7/30	〜8/04	ナオ	都市伝承	0		102
お狐さまの噂	7/29〜8/01	〜8/06	クルミ	心霊現象	2		106
白い遺書の噂	8/03〜8/06	〜8/11	サンゴ	心霊現象	2		107
キモダメシの噂	8/03〜8/06	〜8/11	ナオ	都市伝承	0		108
新王子線の呪いの噂	8/03〜8/07	〜8/13	クルミ	心霊現象	4	あり	110
ウラワザの噂	8/10〜8/12	〜8/13	ナオ	都市伝承	0		112
陽見七神の噂	8月14日	8月14日	なし	陽見七神	0		113

名　称：噂の名称。
入手期間：学校で噂を入手できる期間。
検証期限：入手した噂を解決できる期限。
入手キャラ：噂を入手する場合に使用するキャラクター。
入手条件：噂を入手するために必要な条件。
噂の種類：噂が人面ガラス、陽見七神、心霊現象、都市伝承のどれに属しているかを示している。
点　数：解決した場合に得られる点数。
霊障変化：噂が霊障の変化に影響があるかどうか。
噂検証ページ：噂入手から解決までの紹介ページ数。

入手条件	名称
なし	人面ガラスの噂
なし	花子さんのお墓の噂
「花子さんのお墓の噂」を入手している	死体の噂
「花子さんのお墓の噂」を解決している	ガード下の幽霊の噂
5／16～5／19は「花子さんのお墓の噂」を入手している、5／20は「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している	迷い通りの噂
ジェリー&クッキーとの親密度が6以上ある	階段の幽霊の噂
「公園の三つ子の噂」「白い遺書の噂」「らせん様の噂」を入手していない、あるいは解決または迷宮入りしている、「花子さんのお墓の噂」を入手している	浮遊霊の噂
なし	森の宝物の噂
ジェリー&クッキーとの親密度が6以上ある	猫の集会の噂
なし	トカゲの手の噂
「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している	呪いのアンティークの噂
「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している	心中事件の噂
なし	河原の幽霊の噂
6／6は「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」「心中事件の噂」を入手している、6／8～6／10は「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」「開かないパチンコ屋の噂」を入手している	死の言葉の噂
「花子さんのお墓の噂」を解決している、6／6、6／8は「河原の幽霊の噂」を入手している	覗きジジイの噂
「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している	開かないパチンコ屋の噂
「浮遊霊の噂」を解決している、「花子さんのお墓の噂」を入手している	黄色い傘の噂
アイバミナミとの親密度が6以上ある	ヒミツの事の噂
「ガード下の幽霊の噂」を解決している	しょうゆ婆さんの噂
ジェリー&クッキーとの親密度が6以上ある、「ヒミツの事の噂」を入手している	焼け跡の噂
なし	蛇の場所の噂
ジェリー&クッキーとの親密度が6以上ある、「ヒミツの事の噂」を入手している	クルミの忘れ物の噂
「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している	坂上地蔵の噂
ジェリー&クッキーとの親密度が6以上ある、「ヒミツの事の噂」を入手している	公園の三つ子の噂
なし	寄生虫の噂
ジェリー&クッキーとの親密度が6以上ある、7／2～7／4は「ヒミツの事の噂」を入手している	鳴沢団地の噂
なし	ネコニエの噂
「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している	散歩のおジイの噂
なし	再開発地の噂
「花子さんのお墓の噂」を解決している、「浮遊霊の噂」を入手している	ミズコの噂
7／15と7／16は「工事現場の噂」を入手している	黒い犬の噂
なし	公園の友達の噂
なし	工事現場の噂
ジェリー&クッキーとの親密度が6以上ある	殺人ピエロの噂
なし	願いがかなう楠の噂
「殺人ピエロの噂」を入手している	らせん様の噂
「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している	似顔絵の噂
「公園の友達の噂」を入手している、「似顔絵の噂」を入手していない、または解決あるいは迷宮入りしている	ヒトダマの噂
「殺人ピエロの噂」を入手している、「ヒミツの事の噂」「らせん様の噂」が解決または迷宮入りしている	お狐さまの噂
「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している	白い遺書の噂
なし	キモダメシの噂
「しょうゆ婆さんの噂」を解決している、「殺人ピエロの噂」を入手している	新王子線の呪いの噂
なし	ウラワザの噂
なし	陽見七神の噂

陽見市マップ
鳴沢団地跡
中央自動車道
学校裏通り
鳥塚
貯水池
塚里の森
塚里ゴルフセンター
ゴルフセンター通り
陽見塚里
塚里の森へ
塚里通り
半合坂
ボロアパート通り
高架横の階段
坂の上
高台通り
坂上地蔵
修道院通り
ゆうやみ坂
塚里稲荷
稲荷への道
精神療養所
再開発地と駅裏商店街
大階段
陽見坂の下
再開発地
多摩川
陽見駅北口
女子大通り
陽見台
交番
ガードドトンネル駅東側
再開発地へ
どぶ川裏道
アシの原
ガードドトンネル駅西側
陽見駅南口
駅前商店街
商店街横道
宝禄寺
新王子線
多摩川近道
総合病院
寺前通り
高架下河原へ
病院通り
本町
野草園前
古街通り
多摩川上手道
消防署
堺町通りへ
オフィス街通り
消防署前通り

甲州街道
交番
最果て通り
交番通り
よもぎ保育園
よもぎ通り
陽見台中学校
校門前通り
陽見台
ナオの家
名無し通り
踏切通り
ナオ宅通り
❶
陽見台団地
女子大裏通り
工事現場へ
工事現場通り
踏切地蔵
清徳院女子大
線路坂
キャンパス通り
線路通り
矢喰橋
陽見平住宅
コンクリ塀通り
クルミの家
❷
エックス坂
クルミ宅通り
新興住宅地
輪坂
輪坂神社
高架通り
狩印町
水道局
水道局前
輪坂横町
郵便局
郵便局前通り
狩印分譲住宅地
狩印小学校
野草園
狩印小裏通り
市役所
短冊通り
保健所
❻
市役所前通り
ボーリング場
保健所通り
ボーリング場通り

通りと通りのつながりに注意

大都市近郊のベッドタウンとして発展した、どこにでもある町が陽見市だ。噂の検証で町のアチコチを移動することになる。移動する場合は、マップで確認しながら最短距離を移動するように心がけよう。

散歩出発地点

❶ナオの家
❷クルミの家
❸鳥塚入口
❹陽見塚里前
❺陽見駅南口
❻陽見市役所の前

地図上の記号

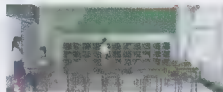
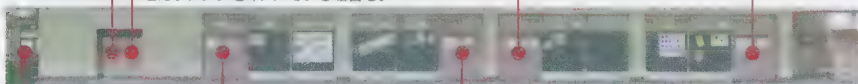
● 通りの分岐点
▲ 調べて移動する分岐点

ガード下トンネル駅西側に注意

人面ガラスを目撃したことで3人には呪いがかけられている。呪いの進行具合を示しているのが「霊障」。ガード下トンネル駅西側に入ると霊障の数値が+1される。イベント以外では入らないようにしよう。

↑薄暗いガード下には黒々とした悪意が潜む…メロスは怯えてしまい入らない。

校内マップ

陽見市のマップと同様に重要なのが、噂を入手するために移動する学校内。重要なキャラは決まった場所にいるので覚えておくこと。

夕闇通り探検隊

噂入手・検証に関する注意点

100日のスケジュール

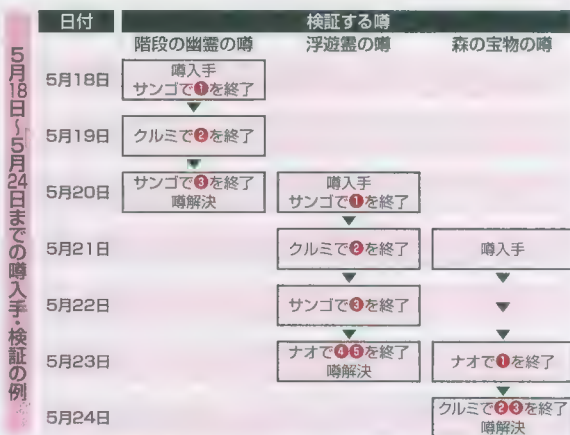
噂入手・検証に関する注意点

つねに複数の噂を検証しよう

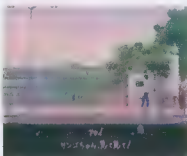
100日間で44の噂を解決するのは非常に困難だ。しかし、P.16からのスケジュールのとおりに、ゲームを進めていけば全噂の解決が可能となる。ほとんどの場合、右図のように複数の噂を平行して検証するようになっている。

⬅解決された噂は、このように頭にマークがつく。

5月18日～5月24日までの噂入手・検証の例

日付	検証する噂		
	階段の幽霊の噂	浮遊霊の噂	森の宝物の噂
5月18日	噂入手 サンゴで❶を終了		
5月19日	クルミで❷を終了		
5月20日	サンゴで❸を終了 噂解決	噂入手 サンゴで❶を終了	
5月21日		クルミで❷を終了	噂入手
5月22日		サンゴで❸を終了	▼
5月23日		ナオで❹❺を終了 噂解決	ナオで❶を終了
5月24日			クルミで❷❸を終了 噂解決

※表中の❶❷❸❹❺は、P.30からの攻略ページと連動しています。

怪しい場所を調べる

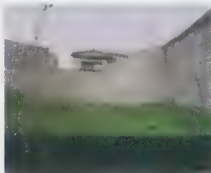
噂検証の基本は怪しい地点を調べたり、陽見市の住人と話すこと。怪しい場所にはマークが点灯する。マークは2種類あるので注意しよう。

手前を調べる(○+方向キー下)　奥を調べる(○+方向キー上)

つねに走って移動する

噂の入手や散歩には制限時間がある。学校での噂の入手は、コツさえ覚えてしまえば制限時間は気にならなくなるだろう。しかし、複数の噂を検証する散歩で、時間は貴重だ。走っての移動は基本中の基本。

⬅メロスを連れている場合、クルミとサンゴは移動速度が速くなる。

パノラマモードでの操作

散歩中に画面が切り替わり、主人公の視点になるのがパノラマモード。方向キーの上下左右で視点が移動する。気になる場所を画面の中心になるようにして○ボタンを押すと、その場所を調べることができる。

⬅怪しい場所は青白く光る。基本的にそこを調べればOKだ。

シーンのスキップは慎重に

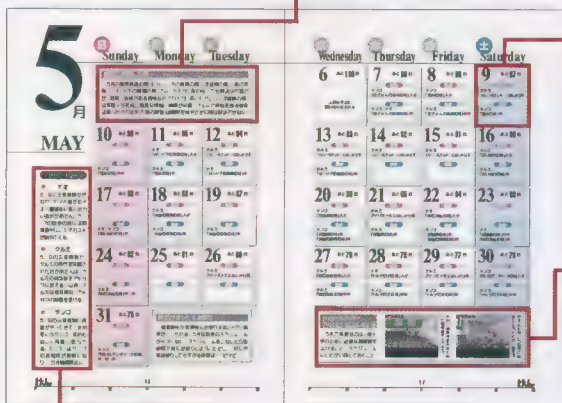
STARTボタンを押して「Skip」を選ぶと、次のシーン(学校なら相談へ、散歩ならプライベートシーンへ)に進むことができる。「Skip」を選ぶ場合は、イベントが終了しているかを確認すること。

メッセージに注意する

メッセージの部分に大きな「・・」が表示されたら、これは相手が返答を待っているということ。ここで○ボタンを押さないと会話が進行しない。特定の会話以外は確実に返答を返していくこと。

100日のスケジュール・噂検証ファイルの見方

スケジュールページ

霊障に関して
その月で霊障の変化に関連するイベントを紹介している部分。ゲームオーバーになりたくなかったらしっかり読もう

その日に行う行動
どのキャラでどの噂のイベントを終了させていったらよいかが表記されている。相談と書かれている場合は、イベントが終了した時点で相談をすること。

その他の情報
その月の行動で気をつけるべき点を表記している。ここも参考にしてゲームを進めていこう。

プライベートシーン
その月に発生するプラベートシーンを紹介している。スキップすることも可能だが、特殊なプライベートシーンはキャラクター心理を理解する上で重要。特殊なプライベートシーンはスキップせずに見ること。

噂検証ページ

人面ガラスの噂

噂の名称、その他の情報
噂の種類、得点、入手期間、入手キャラ、検証期限、入手条件を表記している。プレイヤーが独自の攻略スケジュールを作りたい場合は、こことP.8の表を参考にしよう。

より詳しい情報
噂に関する詳しいストーリー、分岐に関する情報、霊障に関する情報が紹介されている。チャートだけでは判断できない場合は、ここをよく読むように。

行動チャート
噂の入手から噂の解決までを紹介している部分。イベントの解説項目の左側は、どのキャラクターで進めていったらよいかを示している。赤で示されたキャラクターを使ってイベントを進めていこう。

5月 MAY

日 Sunday	月 Monday	火 Tuesday

5月の霊障関連の噂は「ガード下の幽霊の噂」「浮遊霊の噂」「森の宝物」。「ガード下の幽霊の噂」では、カスカに会わなくても解決は可能だが、時間に余裕があるのでカスカに会いに行こう。「浮遊霊の噂」は管理人が死ぬと陽見台団地に幽霊が出現。クルミで団地を通る場合は話しかけてはダメ。「森の宝物」は霊障を増やさずに噂は解決できない。

プライベートシーン

ナオ

5/9に三者面談が行われ、マジメ過ぎるナオに複雑な心境におちいるお母さん。5/17の散歩の前には部活動中にニシタカユキが訪ねてくる。

クルミ

5/9の三者面談で、クルミの素行を注意されたお母さんは、クルミの担当医をアキガワに変える。以降、クルミは毎日曜日、アキガワの診察を受ける。

サンゴ

5/9の三者面談に両親がやってきて、文句をいうサンゴ。抵抗むなしく両親に怒られる。5/31はサンゴの長電話が問題になり、1カ月電話禁止に。

日 Sunday	月 Monday	火 Tuesday
10 あと96日 散歩 **サンゴ** 「死体の噂」❷❸➡P.35	**11** あと95日 **ナオ** 「ガード下の幽霊の噂」入手 散歩 **クルミ** 「死体の噂」❹➡P.35	**12** あと94日 **クルミ** ジェリー&クッキーに話しかける 散歩 **ナオ** 「ガード下の幽霊の噂」❶➡P.36
17 あと89日 散歩 **ナオ・サンゴ** 「迷い通りの噂」❷➡P.39	**18** あと88日 **クルミ** 「階段の幽霊の噂」入手 散歩 **サンゴ** 「階段の幽霊の噂」❶➡P.40	**19** あと87日 散歩 **クルミ** 「階段の幽霊の噂」❷➡P.41
24 あと82日 散歩 **クルミ** 「森の宝物の噂」❷❸➡P.45	**25** あと81日 散歩	**26** あと80日 **クルミ** アイバミナミに話しかける 散歩
31 あと75日 散歩 **サンゴ** 「呪いのアンティークの噂」 ❶❷❸➡P.50,51		

時間が余ったらお参り

輪坂神社か宝禄寺にお参りすることで、霊障が−1される。5月は散歩のスケジュールがキツくない。スケジュールをこなしたら散歩終了前にお参りしよう。ただし、1日に何回お参りしても下がる数値は−1だけだ。

水 Wednesday	木 Thursday	金 Friday	土 Saturday
6 あと100日	**7** あと99日	**8** あと98日	**9** あと97日
人面ガラスに呪いをかけられる 「人面ガラスの呪い」➡P.30	**サンゴ** 「花子さんのお墓の噂」入手 **サンゴ・ナオ** 「花子さんのお墓の噂」❶➡P.32	**サンゴ** 「死体の噂」入手 **クルミ** 「花子さんのお墓の噂」❷❸➡P.33	**クルミ** ジェリー&クッキーに話しかける **サンゴ** 「死体の噂」❶➡P.34
13 あと93日	**14** あと92日	**15** あと91日	**16** あと90日
クルミ ジェリー&クッキーに話しかける **クルミ** 「ガード下の幽霊の噂」❷➡P.37	**クルミ** ジェリー&クッキーに話しかける	**クルミ** ジェリー&クッキーに話しかける	**サンゴ** 「迷い通りの噂」入手 **クルミ** 「迷い通りの噂」❶➡P.38
20 あと86日	**21** あと85日	**22** あと84日	**23** あと83日
サンゴ 「浮遊霊の噂」入手 **サンゴ** 「浮遊霊の噂」❶➡P.42 「階段の幽霊の噂」❸➡P.41	**クルミ** アイバミナミに話しかける **クルミ** 「浮遊霊の噂」❷➡P.42	**ナオ** 「森の宝物の噂」入手 **サンゴ** 「浮遊霊の噂」❸➡P.43 「階段の幽霊の噂」❹➡P.41	**ナオ** 「浮遊霊の噂」❹❺➡P.43 「森の宝物の噂」❶➡P.44
27 あと79日	**28** あと78日	**29** あと77日	**30** あと76日
クルミ 「猫の集会の噂」入手 **クルミ** 「猫の集会の噂」❶❷➡P.46,47	**ナオ** 「トカゲの手の噂」入手 **サンゴ** 「トカゲの手の噂」❶❷➡P.48	**クルミ** アイバミナミに話しかける **サンゴ** 「トカゲの手の噂」❸➡P.49	**サンゴ** 「呪いのアンティークの噂」入手 **サンゴ** 「トカゲの手の噂」❹❺➡P.49

ジェリー&クッキー、アイバミナミに話しかける

5月で重要なのは、噂入手のために必要な親密度を上げること。スケジュールにしたがい話しておくこと。

⬅同じ返答をするまで話して親密度を上げよう。

⬅3人とも、いつも同じ場所にいる。とにかく話そう。

6月 JUNE

日 Sunday	月 Monday	火 Tuesday
	1 あと74日 学校 クルミ アイバミナミに話しかける 散歩 ナオ・サンゴ 「呪いのアンティークの噂」❹→P.51	**2** あと73日 学校 散歩
7 あと68日 学校 散歩 サンゴ 「死の言葉の噂」❶→P.56	**8** あと67日 学校 ナオ 「覗きジジイの噂」入手 散歩 クルミ 「覗きジジイの噂」❷→P.58	**9** あと66日 学校 サンゴ 「開かないパチンコ屋の噂」入手 散歩 サンゴ 「覗きジジイの噂」❶→P.58 「開かないパチンコ屋の噂」❶❷※→P.60
14 あと61日 学校 散歩 クルミ 「黄色い傘の噂」❷→P.63	**15** あと60日 学校 クルミ 「ヒミツの事の噂」入手 散歩 クルミ 「ヒミツの事の噂」❶❷❸→P.64,65	**16** あと59日 学校 ナオ 「しょうゆ婆さんの噂」入手 散歩 ナオ 「黄色い傘の噂」❸→P.63 「しょうゆ婆さんの噂」❶－B→P.67
21 あと54日 学校 散歩	**22** あと53日 学校 ナオ 「蛇の場所の噂」入手 散歩 クルミ 「蛇の場所の噂」❶❷❸→P.70,71	**23** あと52日 学校 クルミ 「クルミの忘れ物の噂」入手 散歩 ナオ・サンゴ 「クルミの忘れ物の噂」❶→P.72
28 あと47日 学校 散歩 クルミ 「公園の三つ子の噂」❶❷❸→P.76	**29** あと46日 学校 ナオ 「寄生虫の噂」入手 散歩 ナオ 「公園の三つ子の噂」❹→P.77 「坂上地蔵の噂」❶→P.74	**30** あと45日 学校 散歩 サンゴ 「坂上地蔵の噂」❷→P.75

プライベートシーン

ナオ

6／24の散歩中にクルミが倒れてしまう。クルミが心配でサンゴに電話をするが…。6／25には学校でユアサミツルの挑発にのりケンカをしてしまう。

クルミ

6／24の散歩中に倒れる。意識を失う直前に彼女が見たのは…無味乾燥な世界。6／25、意識を回復するとベッドの周囲には心配顔の両親とアキガワが。

サンゴ

6／24の散歩中にクルミが倒れ、夜にナオから電話が。6／25、学校でクルミの悪口を聞き、怒るサンゴ。放課後、ケンカに負けたナオをなぐさめるが…。

水 Wednesday	木 Thursday	金 Friday	土 Saturday
3 あと72日 学校：サンゴ 「心中事件の噂」入手 散歩：クルミ 「心中事件の噂」❶➡P.52	**4** あと71日 学校：ナオ 「河原の幽霊の噂」入手 散歩：ナオ・サンゴ 「心中事件の噂」❷➡P.53 「河原の幽霊の噂」❶➡P.54	**5** あと70日 学校： 散歩：クルミ 「河原の幽霊の噂」❷➡P.55	**6** あと69日 [illegible]：サンゴ 「死の言葉の噂」入手 散歩：サンゴ 「河原の幽霊の噂」❸➡P.55
10 あと65日 学校： 散歩：ナオ 「覗きジジイの噂」❸ ➡P.59	**11** あと64日 学校： 散歩：サンゴ 「開かないパチンコ屋の噂」❷ ➡P.60	**12** あと63日 学校： 散歩：サンゴ 「開かないパチンコ屋の噂」❸ ➡P.61	**13** あと62日 [illegible]：サンゴ 「黄色い傘の噂」入手 散歩：ナオ 「黄色い傘の噂」❶➡P.62 「開かないパチンコ屋の噂」❹➡P.61
17 あと58日 学校：クルミ 「焼け跡の噂」入手 散歩：クルミ 「しょうゆ婆さんの噂」❷ ➡P.67	**18** あと57日 学校： 散歩：ナオ・サンゴ 「しょうゆ婆さんの噂」❸ ➡P.67	**19** あと56日 学校： 散歩：ナオ 「焼け跡の噂」❶❷－A ➡P.68,69	**20** あと55日 [illegible]： 散歩：クルミ 「焼け跡の噂」❸❹➡P.69
24 あと51日 学校： 散歩：クルミが倒れる	**25** あと50日 クルミは入院中	**26** あと49日 学校：サンゴ 「坂上地蔵の噂」入手 散歩：クルミ 「クルミの忘れ物の噂」❷❸ ➡P.72,73	**27** あと48日 [illegible]：クルミ 「公園の三つ子の噂」入手 散歩：ナオ・クルミ 「クルミの忘れ物の噂」❹ ➡P.73

霊障に関連した噂

6月の霊障に関連した噂は「心中事件の噂」「覗きジジイの噂」「開かないパチンコ屋の噂」「黄色い傘の噂」「ヒミツの事の噂」「しょうゆ婆さんの噂」「焼け跡の噂」「公園の三つ子の噂」と、8個もある。噂検証ファイルをよく参照して霊障の増加を最小限にしつつ、噂を解決していこう。不用意に検証を進めると早い段階でゲームオーバーになってしまうぞ。

※「開かないパチンコ屋の噂」では、❶を終了させた時点で相談をして、その直後に❷のパチンコ屋左隣の呼び込みのお兄さんと会話をしておこう。そうしないと「開かないパチンコ屋の噂」の解決が1日延びてしまう。

7月 JULY

日 Sunday	月 Monday	火 Tuesday
5 あと40日 学校 散歩 ナオ 「ネコニエの噂」❸➡P.83	**6** あと39日 学校 サンゴ 「散歩のおジイの噂」入手 散歩 ナオ 「ネコニエの噂」❹➡P.83	**7** あと38日 学校 散歩 クルミ 「散歩のおジイの噂」❶➡P.84
12 あと33日 学校 散歩 ナオ 「ミズコの噂」❷➡P.89	**13** あと32日 学校 ナオ 「黒い犬の噂」入手 散歩 クルミ 「ミズコの噂」❸➡P.89 「黒い犬の噂」❷➡P.91	**14** あと31日 学校 散歩 ナオ 「ミズコの噂」❹➡P.89 「黒い犬の噂」❶❸➡P.90,91
19 あと26日 クルミは入院中	**20** あと25日 学校 クルミ 「殺人ピエロの噂」入手 散歩 ナオ・サンゴ 「公園の友達の噂」❺（相談）➡P.93 「工事現場の噂」❸➡P.95	**21** あと24日 学校 ナオ 「願いがかなう椿の噂」入手 散歩 サンゴ 「工事現場の噂」❹（相談）➡P.95 「殺人ピエロの噂」❶（相談）➡P.97
26 あと19日 学校 散歩 クルミ 「似顔絵の噂」❷➡P.103	**27** あと18日 学校 散歩 ナオ・クルミ 「似顔絵の噂」❸➡P.103	**28** あと17日 学校 散歩 ナオ・クルミ 「似顔絵の噂」❹➡P.103

　7月の霊障に関連した噂は「散歩のおジイの噂」「ミズコの噂」の2個。「散歩のおジイの噂」は、噂検証中に霊障が変化することはないが、7月5日以降にクルミが、坂の上商店街の散歩しているおじいさんに話しかると霊障が＋1されてしまう。「ミズコの噂」では、噂の検証期間が1日増えるが子泣き石をカスカに渡すこと。

プライベートシーン

ナオ

7／18、クルミが倒れる。人面ガラスの呪いの件でサンゴに相談する。7／19にはサンゴと共にクルミのお見舞いへ。そして、クルミは昏睡から回復する。

クルミ

また7／18にクルミは倒れてしまう。タケヒコはアキガワの診療方針を批判。その意見をまっこうから否定するアキガワ。クルミは7／19に意識を回復する。

サンゴ

7／18にナオから電話が…。どうやら人面ガラスの呪いを信じ始めたらしい。あきれてしまうサンゴ。7／19はナオと一緒にクルミのお見舞いのため病院へ。

水 Wednesday	木 Thursday	金 Friday	土 Saturday
1 あと44日 散歩 ナオ 「寄生虫の噂」❶❷ →P.78,79	**2** あと43日 クルミ 「鳴沢団地の噂」入手 散歩 ナオ 「鳴沢団地の噂」❶❷❸❹→P.80,81 「寄生虫の噂」❸❹→P.79	**3** あと42日 ナオ 「ネコニエの噂」入手 散歩 ナオ 「ネコニエの噂」❶→P.82	**4** あと41日 散歩 ナオ・サンゴ 「ネコニエの噂」❷→P.83
8 あと37日 ナオ 「再開発地の噂」入手 散歩 サンゴ 「散歩のおジイの噂」❷❸❹ →P.85	**9** あと36日 散歩 クルミ 「散歩のおジイの噂」❺→P.85 「再開発地の噂」❶→P.86	**10** あと35日 サンゴ 「ミズコの噂」入手 散歩 ナオ・サンゴ 「再開発地の噂」❷❸→P.87	**11** あと34日 散歩 サンゴ 「ミズコの噂」❶→P.88
15 あと30日 クルミ 「公園の友達の噂」入手 散歩 ナオ・クルミ・サンゴ 「公園の友達の噂」❶→P.92	**16** あと29日 ナオ 「工事現場の噂」入手 散歩 サンゴ 「公園の友達の噂」❷→P.93 「工事現場の噂」❶→P.94	**17** あと28日 散歩 クルミ 「公園の友達の噂」❸❹→P.93 「工事現場の噂」❷→P.95	**18** あと27日 クルミが倒れる
22 あと23日 クルミ 「らせん様の噂」入手 散歩 クルミ 「願いがかなう橋の噂」❶ A →P.98	**23** あと22日 散歩 ナオ・サンゴ 「らせん様の噂」❶→P.100	**24** あと21日 サンゴ 「似顔絵の噂」入手 散歩 ナオ 「殺人ピエロの噂」❷→P.97	**25** あと20日 サンゴ 「似顔絵の噂」❶→P.102
29 あと16日 クルミ 「お狐さまの噂」入手 散歩 ナオ・クルミ・サンゴ 「殺人ピエロの噂」❸→P.97	**30** あと15日 ナオ 「ヒトダマの噂」入手 散歩 クルミ 「お狐さまの噂」❶→P.106	**31** あと14日 散歩 ナオ・クルミ・サンゴ 「ヒトダマの噂」❶→P.105	(相談)散歩時の行動の末尾に相談がある場合は、行動が終了したら相談を。「殺人ピエロの噂」はその時点で相談をしないと、イベントが進まない。それ以外の噂は、その時点で相談しないと、次の日の噂が入手できなくなる。

8月 AUGUST

日 Sunday	月 Monday	火 Tuesday
2 あと12日	**3** あと11日	**4** あと10日
学校	学校 **サンゴ** 「白い遺書の噂」入手	学校 **ナオ** 「キモダメシの噂」入手
散歩 **ナオ・クルミ・サンゴ** 「ヒトダマの噂」❸➡P.105	散歩 **サンゴ** 「白い遺書の噂」❶➡P.107	散歩 **ナオ** 「キモダメシの噂」❶❷❸❹ ➡P.108,109
9 あと5日	**10** あと4日	**11** あと3日
散歩が雨で中止になる	学校 **ナオ** 「ウラワザの噂」入手	学校
	散歩 **サンゴ** 「ウラワザの噂」❶➡P.112	散歩

霊障に関連した噂

8月に霊障の変化する噂は「新王子線の呪いの噂」のみ。クルミがガード下に入ると幽霊の集団が出現するが、けっして話しかけないこと。また、パノラマモードでトンネル天井の顔を調べないで強制的に抜けようとすると霊障が+4されてしまう。トンネルを出てからカスカに会うと霊障が−10されるので時間に余裕があったら古街通りへ行ってみよう。

プライベートシーン

ナオ

8/9は散歩は中止に。3人はナオの家に集まることになるが、サンゴはこない。ナオはクルミと河原でラジコンを飛ばす。8/13、クルミがまた倒れる。

クルミ

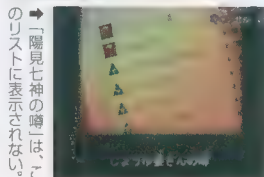
8/9、雨で散歩は中止になり、ナオの家の遊びに行く。クルミはナオにラジコンの飛ぶ姿が見たいとねだる。そして、8/13、クルミはまた倒れてしまう。

サンゴ

8/9、散歩が中止になり、ナオの家に集まることになるが、サンゴは行かない。部屋に閉じこもって2人のことを考えるサンゴ。8/13にクルミが再び倒れる。

解決できない噂

最初から未解決の「人面ガラスの噂」、最後にナオだけでクリアする「陽見七神の噂」は、ゲーム内では解決されることはない。この2つの噂はゲームのストーリーで重要な役割をになっている。クルミのプライベートシーンをきちんと見つつ、噂の関連をしっかり把握しておけば、プレイヤー自身が解決の結果を見いだせるに違いない。「陽見七神の噂」を終了させると悲しいエンディングが待っている…本当のエンディングを見たプレイヤーの心には何かが残るはず。

⬅ゲームをクリアしても残る「人面ガラスの噂」。

➡「陽見七神の噂」は、このリストに表示されない。

水 Wednesday　木 Thursday　金 Friday　土 Saturday

33点がエンディングの分岐点となる

下記のエンディング紹介でもわかるように、解決した噂の合計得点によってエンディングが変化する。チャートのとおりに進めた場合、「ヒミツの事の噂」を解決した時点で得点が36点になる。これ以降何もしなくてもベストエンディングを見ることが可能。都市伝承関連の噂も解決しなければ、より早くエンディングにたどり着けるだろう。

1 あと13日

ナオ・クルミ・サンゴ
「ヒトダマの噂」❷➡P.105

5 あと9日

学校
クルミ
「新王子線の呪いの噂」入手

散歩
ナオ
「新王子線の呪いの噂」❶
➡P.110

6 あと8日

学校

散歩
サンゴ
「新王子線の呪いの噂」❷
➡P.111

7 あと7日

散歩
クルミ
「新王子線の呪いの噂」❸
➡P.111

8 あと6日

ナオ・サンゴ
「新王子線の呪いの噂」❹
➡P.111

12 あと2日

散歩

13 あと1日

クルミが倒れる

14 100日め

散歩
ナオ
「陽見七神の噂」❶❷❸❹❺❻❼❽➡P.113〜115

エンディングは3種類（「花子さんのお墓の噂」を解決していること）

エンディングは3種類に分けられ、得点が33点以上で「陽見七神の噂」をクリアした場合がベストエンディング。その他のエンディングはゲームオーバーの扱いとなる。

噂の得点が33点に満たなかった

「陽見七神の噂」へと進めないのでゲームオーバーと同じ。呪いが発動してしまい「あと100日で誰か死ぬ…」という人面ガラスの声が暗闇に響く。

噂の得点が33点以上だが「陽見七神の噂」がクリアできなかった

「陽見七神の噂」は❶〜❽をそれぞれ7分以内に終了させねばならない。途中で制限時間を越えるとゲームオーバーとなり、呪いが発動する…。

噂の得点が33点以上で「陽見七神の噂」をクリアした

これがベストエンディング。人面ガラスの存在を否定したことで、3人にかけられた呪いは解かれる。そして、ナオは？　サンゴは？　クルミは？

3人にかけられた呪い「霊障」

ナオが鳥塚で人面ガラスを目撃した日から、3人には呪いがかけられ、この呪いの度合いは霊障という数値で表わされる。霊障は1日ごとに+1されていき、100になるとゲームオーバーになってしまうが、ゲームオーバーになったからといってゲームの進行にはまったく影響はない。日を追うにしたがい、呪いの影響が3人の生活に反映されていくのが、深夜に発生する霊障シーン。特殊な霊障シーンでは選択肢が表示され、それによって霊障の増減が決まる。霊障を増やしたくなければ、下記の「散歩中の霊障の変化」とP.25から紹介している霊障シーンを読んでおこう。

⬅霊障が100を越えるとゲームオーバーになる。

⬅お祓いするとゲームオーバーの日から再開可能。

寺社にお参りすると数値は下がる

輪坂神社か宝禄寺にお参りすることで霊障が−1される。1日に何回もお参りはできるが、下がる霊障は1のみ。ゲームオーバーになってもペナルティはないので、お祓いをしてゲームを続けてしまってもかまわない。

⬅お参りするキャラにより選択肢が違う。

■ 散歩中の霊障の変化

散歩全体	イベントに関係なくガード下トンネル駅西側に入ると霊障+1
人面ガラスの呪い	5月7日以降、1日自動的に霊障+1
ガード下の幽霊の噂	クルミがガード下から女性を連れ出すと霊障−5
	クルミがガード下から女性を連れ出すのに失敗してカスカに会うと霊障−10
浮遊霊の噂	管理人が死んでから陽見台団地に行くと管理人の幽霊がいる。クルミが話しかけると霊障+1
森の宝物の噂	ナオかサンゴでホコラを掘ると霊障+1(イベントなので回避不可能)
心中事件の噂	クルミが貯水池・北で携帯電話を拾って電話に出ると霊障+4(イベントなので回避不可能)
	クルミがメロスを連れていないと女性の幽霊が登場。話しかけると霊障+1
覗きジジイの噂	クルミがカスカに会うと霊障−10
開かないパチンコ屋の噂	クルミがパチンコ屋店長に会いに行くと女性の幽霊がいる。話しかけると霊障+1
黄色い傘の噂	18:00以降に学校裏通りのバス停に女性の幽霊が出現。クルミが話しかけると霊障+1
	サンゴがゴミボックスに傘を捨てると霊障+1
ヒミツの事の噂	クルミとアイバミナミとの会話で「やっぱ行かない」を選択すると霊障+1
しょうゆ婆さんの噂	クルミがガード下で気絶してカスカに会うと霊障−10
焼け跡の噂	サンゴがお線香を盗むと霊障+1
公園の三つ子の噂	クルミが高架下公園の砂場で幽霊に会うと霊障+1
	高架下公園で幽霊に会ってからクルミがカスカに会うと霊障−10
散歩のおジイの噂	7月5日以降、クルミが坂の上商店街に出現する散歩のおジイに話しかけると霊障+1
	(ただし噂検証中は霊障には影響しない)
ミズコの噂	クルミが多摩川土手道の下水管に入り幽霊を目撃すると霊障+1
	クルミがカスカに会うと霊障−10
	ナオが子泣き石を高架下河原に置くと霊障+5
	サンゴが子泣き石を高架下河原に置くと霊障+15
新王子線の呪いの噂	クルミがガード下に入ってパノラマモードを強制的に抜けようとすると霊障+4
	クルミがカスカに会うと霊障−10
	クルミが幽霊の集団に話しかけると霊障+1

ナオの霊障シーン

ナオには3人の中でもっとも複雑な霊障シーンが発生する。霊障の数値が10増えるごとに発生する特殊な霊障シーンでは、必ず選択肢が表示されるので、この選択は下記の表にしたがうこと。そうしないと確実に霊障が+4されてしまう。

⬆ナオの霊障シーンは選択肢に気をつけないと霊障が上昇してしまう。

⬆ナオの部屋に出現する、クルミに似た少女は、いったい誰？　彼女の正体は…。

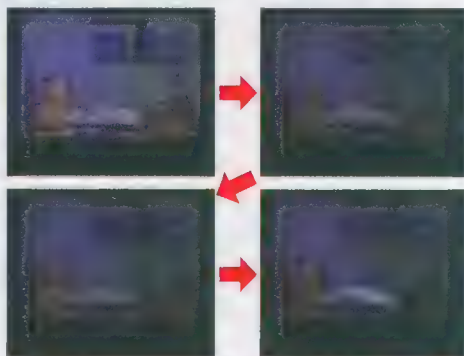
霊障の数値	シーン解説&霊障を上げないための選択肢
11～19	うなされて、突然、ベッドから身を起こす
20到達時	窓に何かが当たった音がする「窓を開ける／開けない」と選択肢が表示されるので「窓を開ける」を選択すること。窓を開けるとカラスの死体が…
21～29	窓の外で街灯がまたたく　窓に人影が…
30到達時	突然、家の呼び鈴が鳴らされる。「扉開ける／開けない」と選択肢が表示されるので「開ける」を選択する。玄関には誰もいない…。
31～39	廊下を走る物音が聞こえる。ナオとお母さん以外の何かが家にいる…。
40到達時	ベッドで寝ているナオを呼ぶ声が聞こえる。トイレに気配を感じて近づくナオ。「耳をあてる／やめておく」と選択肢が表示されるので「耳をあてる」を選択する。何も聞こえないので自室に戻ると部屋の中に何かの気配が…。「耳をあてる／やめておく」と選択肢が表示されるので「耳をあてる」を選択する。部屋に入ってみるが内部には誰もいない…
41～49	うなされて起きあがるナオ。視線を感じてベッドから起きあがるが…
50到達時	誰かの視線を感じてベッドから起きあがる　パノラマモードになるので×ボタンで抜けようとする。「眠る／息をひそめる」と選択肢が表示されるので「息をひそめる」を選択する。扉部分を調べると誰かが覗いている…　これ以降は「息をひそめる」を選択し続けること
51～59	ベッドから身を起こすナオ。突然、周囲のものが小刻みに振動を始める…
60到達時	ナオは金縛りになってしまう　パノラマモードになるので×ボタンで抜けようとする「…さけぶ／息をひそめる」と選択肢が表示されるので「息をひそめる」を選択する。壁に何かの影が…　これ以降は×ボタンを押して「息をひそめる」を選択し続けること。
61～69	ベッドでうなされているナオ。ベッドのかたわらに少女の姿が…。
70到達時	うなされているナオ「強く瞳を閉じる／起きる」と選択肢が表示されるので「強く瞳を閉じる」を選択する。苦しそうに洗面所で吐くナオ…。
71～79	悪夢の映像が映し出される…苦しそうに洗面所で吐いているナオ。
80到達時	目を覚ますと壁に人影が「…さけぶ／息をひそめる」と選択肢が表示されるので「息をひそめる」を選択する。これ以降は×ボタンを押して「息をひそめる」を選択し続けること。ナオ、身を起こす…苦しそうに洗面所で吐いているナオ。
81～89	苦しそうに洗面所で吐いているナオ。背後に何かの霊が…。
90到達時	何かのざわめきが聞こえる。「目を開ける／開けない」と選択肢が表示されるので「目を開ける」を選択する。パノラマモードになるので×ボタンで抜けようとする。「…さけぶ／息をひそめる」と選択肢が表示されるので「息をひそめる」を選択する。すると首吊りの縄がナオに迫ってくる…悪夢が覚めて洗面所で苦しそうに吐いているナオ。
91～99	ベッドに起きあがっているナオ。「もう許して下さい…何でも…何でもしますから…」と何かに懇願しながら嗚咽(おえつ)する。
100到達時(ゲームオーバー)	ベッドに起きあがっているナオ。病室に寝かされているらしい誰かの視点のパノラマモードになる。再びベッドで身を起こしているナオ。カラスの声が遠くから響く。

クルミの霊障シーン

クルミに発生する霊障シーンは、その性格を反映してか、もっとも簡単な構成になっている。選択肢が表示された場合、「入れてあげる」を選べば霊障が上昇することはない。

⬆選択肢はこのパターンしか存在しない。「入れてあげる」を選べば問題はない。

だんだん増える部屋の人影

矢印の順番に人影が増えていくのがわかるだろうか。ベッドの足下、左のタンス前、ベッドの頭側、右のタンス前と徐々に増えていく。

霊障の数値	シーン解説&霊障を上げないための選択肢
1~9	静かな寝息をたててベッドで寝ているクルミ。常夜灯がまたたくとベッドの周囲に謎の人影が現れる。
10到達時	誰かがクルミの部屋の中にいる。「入れてあげる/眠いからイヤ」と選択肢が表示されるので「入れてあげる」を選択する(つねに「入れてあげる」を選択していれば霊障が増えることはない)。寝言をいうクルミ(寝言は数種類存在する)。寝返りをうつと常夜灯がまたたきベッドの周囲に人影が。以降、霊障が増えるに従って人影が増えていく。
11~19	静かな寝息をたててベッドで寝ているクルミ 常夜灯がまたたくとベッドの周囲に人影が、以降、霊障が増えるに従って人影が増えていく。
20到達時	10到達時と同様
21~29	11~19と同様
30到達時	10到達時と同様。
31~39	11~19と同様。
40到達時	10到達時と同様。
41~49	11~19と同様
50到達時	10到達時と同様。
51~59	11~19と同様
60到達時	10到達時と同様。
61~59	11~19と同様。
70到達時	10到達時と同様
71 79	11~19と同様
80到達時	10到達時と同様。
81~89	11~19と同様。
90到達時	10到達時と同様。
91~99	11~19と同様。
100到達寺(ゲームオーバー)	ざわめき…そして、ホイッスルの音が響き人が飛び込む音が聞こえる。「プールの底の排水溝からいっぱい手が出てて…」「おぼれた子、つかんでたんだって…」と女生徒がしゃべっている。遠くから聞こえる救急車のサイレン。

サンゴの霊障シーン

サンゴの霊障シーンもナオのように複雑になっているように見える。しかし実際に霊障の変化があるのは、50到達時、60到達時、70到達時、80到達時の特殊な霊障シーンのみ。それ以外では、どの選択肢を選んでも霊障は変化しない。

⬆サンゴは霊感がないためか、霊障に影響する霊障シーンは少ない。

⬆サンゴの見る霊障シーンの悪夢には、サンゴ自身が登場する。

霊障の数値	シーン解説&霊障を上げないための選択肢
11～19	壁越しに姉の泣き声が聞こえる。あきれてフトンをかぶるサンゴ。
20到達時	姉の泣き声でベッドから起きあがるサンゴ。「窓を開ける／開けない」と選択肢が表示されるので「窓を開ける」を選択する。窓の外にはカラスの白骨死体が…
21～29	電話の音で目が覚めて廊下に出る。電話を取ると無言電話らしい。荒々しく電話を切るサンゴ。
30到達時	電話の音で目が覚めて廊下に出るサンゴ。「電話を取る／取らない」と選択肢が表示されるので「電話を取る」を選択する。電話を取ると女性の泣き声が…荒々しく電話を切るサンゴ。
31～39	自室で熟睡しているサンゴ。突然、テレビがつき画面にはノイズが…。
40到達時	ベッドから身を起こすサンゴ。テレビがついている。「テレビを見る／寝る」と選択肢が表示されるので「テレビを見る」を選択する。テレビのノイズが人間の顔のように見える…。テレビを消して寝るサンゴ。
41～49	壁越しに姉の泣き声が聞こえる。突然、テレビの上の小物が揺れだす…。
50到達時	何かが揺れる音を聞いてベッドに起きあがるサンゴ。廊下に出るとパノラマモードになり電話が鳴り出す。電話を調べると「部屋に帰る／電話が気になる」と選択肢が表示されるので「電話が気になる」を選択する。出ると女性の泣き声が…。電話を切るサンゴ。
51～59	壁越しに姉の泣き声…そしてハエの飛ぶ音が聞こえる。目を覚まし、首に手をやるサンゴ。
60到達時	壁越しに姉の泣き声…そしてハエの飛ぶ音が聞こえる。目を覚まし、首に手をやるサンゴ。廊下に出て洗面所に向かう。鏡の前で「首もとを見てみる／見ない」と選択肢が表示されるので「首もとを見てみる」を選択する。肩口に顔のようなできものが…
61～69	暗い廊下にいるサンゴ。奥に人影のようなものが…。自室で目を覚ますサンゴ。
70到達時	パノラマモードで暗い廊下にいるサンゴ。奥に人影のようなものが…「部屋に帰る／確かめる」と選択肢が表示されるので「確かめる」を選択する。自室で目を覚ますサンゴ。どうやら夢だったらしい。
71～79	暗い廊下にいるサンゴ。奥に人影のようなものが…。自室で目を覚ますサンゴ。
80到達時	壁越しに姉の泣き声…廊下のパノラマモードで「泣き声を探る／やっぱり寝る」と選択肢が表示されるので「泣き声を探る」を選択する。電話を調べると「電話をかける／かけない」と選択肢が表示されるので「電話をかける」を選択する。電話からは女性の泣き声が聞こえる。自分の部屋を調べて「自分の部屋に入る／入らない」と選択肢が表示されるので「自分の部屋に入る」を選択する。サンゴの部屋にもう1人の自分が…
81～89	机に突っ伏しているサンゴ。「なんか、死にたい…」とぽつりとつぶやく。
90到達時	机に突っ伏しているサンゴ。「原稿を読む／読まない」と選択肢が表示されるので「原稿を読む」を選択する。遺書のようなものを書いてしまいショックを受けるサンゴ。
91～99	机に突っ伏しているサンゴ。遺書のようなものを書いてしまいショックを受けるサンゴ。
100到達時(ゲームオーバー)	壁越しに姉の泣き声が聞こえる。冷蔵庫に飲み物が何もないのでコンビニへ買いに向かうサンゴ。サンゴの足は自然と鳥塚へ。鳥塚入り口前で交通事故の音が響く…。

ジェリー&クッキーとアイバミナミの親密度

クルミで話しかけて親密度を上げる

クルミがジェリー&クッキーとアイバミナミから、いろいろな噂を聞き出すには、親密度が6以上必要になる。親密度の初期値は1で、話しかけることで1日に1ずつ上昇していく。

⬅ジェリー&クッキーは、いつも2-2の後ろにいる。

⬅アイバミナミは曇りの日だけ2-2の横にいる。

親密度は会話で判断できる

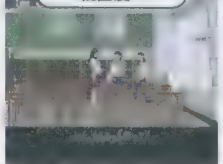
話しかけた回数によって、ジェリー&クッキーとの会話は変化していく。クルミがニックネームで呼ばれるようになったらジェリー&クッキーとは仲良しということ。

親密度2

⬅この段階では、話しかけても無視されてしまう。

親密度3

⬅3になっても無視されてしまうのは同じ。

親密度4

⬅クルミの呼びかけにウンザリした2人は…。

親密度5

⬅ここで初めて、クッキーが呼びかけに対応する。

親密度6

⬅クルミにペッツというあだ名が付いたらOK。

曇りの日に登校するアイバミナミ

登校拒否をしているアイバミナミは、曇りの日にしか登校しないので、登校する日を狙って話しかけるのが基本。なお、7月は1日、9日、10日以降毎日登校する。

⬅スナカワサエがいると親密度は上昇しない。

登校日カレンダー

5月

日	月	火	水	木	金	土
				7	8	9
10	11	12	13	**14**	15	16
17	18	19	20	**21**	22	23
24	25	**26**	**27**	28	**29**	30
31						

6月

日	月	火	水	木	金	土
	1	2	3	4	5	**6**
7	**8**	9	10	11	**12**	13
14	15	**16**	17	18	19	20
21	22	23	**24**	25	26	27
28	**29**	**30**	31			

⬅最初はどんな反応も返ってこないアイバミナミ。

⬅アイバミナミが自己紹介をしたらこっちのもの。

夕闇通り探検隊
噂検証ファイル

人面ガラス関連

人面ガラスの噂

得点 0

●入手期間　なし　●入手キャラ　なし　●検証期限　なし

●入手条件　ゲーム開始から入手ずみ

Character
ナオ

❶ 右へ進んで鳥居をくぐろうとするとメロスが怯える。

学校裏の森へやってきた3人

学校でささやかれる「赤い満月の夜、学校裏の森に棲む人の顔したカラスを見ると100日後に死ぬ」という噂。その人面ガラスの存在を確認するために鳥塚にやってきた、ナオ、クルミ、サンゴの3人。鳥塚の入口を入って左へと進んで鳥居をくぐろうとすると、メロスがそこから先に進みたがらない。困った3人はメロスを置くために右へ移動する。

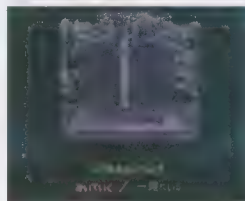
⬆鳥塚の前で噂の相談をするナオたち。3人とも半信半疑だったが…。

⬆鳥居に入ろうとするとメロスが怯え、それ以上進もうとしない。

Character
ナオ

❷ 左へ戻って水飲み場を調べてメロスをつなぐ。

水飲み場にメロスをつないで

鳥塚の入口から鳥居までの途中にある水飲み場。ここにメロスをつないでおくことができる。水飲み場の奥を調べると選択肢が表示されるので、「おいていく」を選ぶと、メロスを水飲み場につなぐことができる。これで鳥居の先へと進むことが可能になった。鳥居をくぐるために右へと進もう。鳥塚には何が待っているのか…。

⬆奥を調べると水飲み場がアップになるので、「おいていく」を選択。

⬆さみしがるメロスを置いて、右へと進み鳥塚へ向かおう。

次ページ❸へ

Character
ナオ

❸
鳥居をくぐって右へ移動。サンゴとクルミと別れ右へ進む。

サンゴたちと別れ1人で鳥塚へ

鳥塚の鳥居をくぐると、ナオはサンゴとクルミと別れ、1人で鳥塚へと向かう展開になる。本当は怖いのだが、虚勢を張るナオ…。右へと進んでいくと、いよいよ鳥塚。本当に人面ガラスは存在するのだろうか?

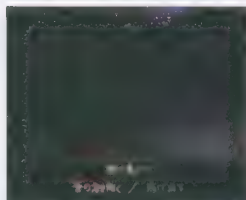
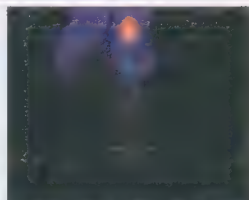
⬆鳥居に入ると、すぐにサンゴたちと別れナオは1人取り残される。

⬆鳥塚は右端にある。ここまで進むとパノラマモードになる。

Character
ナオ

❹
パノラマモードで×ボタンを押して「帰る」「音の方を向く」を選択。鳥塚にいる鳥を調べる。

鳥塚に出現した超常の生物

パノラマモードに入ったら×ボタンを押して「帰る」を選択しよう。鳥塚に背を向けて帰ろうとした、その時、背後に鳥の羽ばたく音が…。ここでは「振り向く」を選択して鳥塚にとまっている鳥を調べる。そして、ナオは…。

⬆ここで「逃げ出す」を選択すると、ゲームはタイトルに戻る…。

⬆鳥塚に出現した謎の生物…この生物の正体はいったい何?

噂は未解決のまま

最後まで残り続ける「人面ガラスの噂」

「人面ガラスの噂」は解決されずに残り続ける。つまりこれこそが、3人にかけられた呪い(霊障)なのだ。これから100日間、彼らは悪夢にさいなまれ続ける…。

⬆「人面ガラスの噂」は、このリストから消えることはない…。

⬆この場所に移転される前、鳥塚は陽見台団地にあったらしい。

陽見七神関連

花子さんのお墓の噂

得点 4

●入手期間　5／7～8／13　●入手キャラ　サンゴ　●検証期限　～8／13

●入手条件　なし

Character

サンゴ

女子トイレにいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

Character

ナオ
クルミ
サンゴ

❶ 橋のプレートを調べておばあさんと話す。

↓

1日経過

↓

相　談

↓

次ページ❷へ

おトイレ軍団のゴシップを立ち聞き

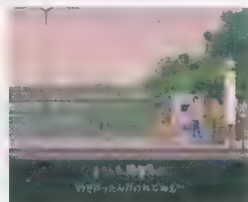
イワセユリとサカイミカを中心に、女子トイレで立ち話をしているのが、おトイレ軍団。少し離れた場所で、おトイレ軍団が「不幸が起こるわ…」というまで会話を立ち聞きしてから話しかけること。この前の段階で話しかけると噂は入手できない。こういった場面は、これからも多く登場する。「立ち聞き」の指示がある場合は注意すること。

↑このセリフが表示されたら、すかさず近づいて話しかけよう。

↑1回話しかけると、すぐに「花子さんのお墓の噂」が入手できる。

陽見橋で謎のおばあさんと遭遇

相談をしたら、さっそく花子さんのお墓を探しに散歩へ。陽見駅南口から出発し、陽見橋を目指そう。陽見橋のプレートを調べると「陽留見橋」と書かれているのを発見。そこへ、おばあさんがやってきて、「陽見」は、昔「陽留見」と書かれていたことがわかる。ここでは、おばあさんがバスに乗って行ってしまうまで話すこと。

↑「陽見橋」のはずが、なぜか「陽留見橋」と書かれている。

↑おばあさんは、ずいぶんと昔から陽見市に住んでいるらしい。

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❷
陽見橋へ移動
▼
17:30以降に行くとおばあさんが登場するので話す。「姫の杜」の場所を聞き出す。

↓

Character
クルミ

❸
古街通りへ移動
▼
古街通りを左へ進むとパノラマモードへ。女の子を調べて振り向く。会話で「遊ばない」を2回選択。

↓

相　談

↓

噂解決

おばあさんが語る「姫の杜」とは？

おばあさんから、花子さんのお墓の情報を得るために再び陽見橋へ移動する。おばあさんが現れるのは17:30以降。ただし橋に来るのが遅すぎると、おばあさんは出現しない。逆に17:30以前に陽見橋へきて橋を調べると選択肢が表示され、おばあさんを待つことができる。

⬆17:30より前に橋を調べると選択肢が表示される。おばあさんを待て！

⬆「姫の杜」の場所を聞きだしたら、すぐに古街通りへ向かおう。

謎めいた少女「カスカ」との出会い

陽見橋を右へ進むと、古街通りへの移動が可能になる。古街通りを左へと進むとパノラマモードに入り、どこからか女の子の歌声が聞こえてくる。歌声の主はカスカという少女。クルミはどうやらカスカに気に入られたらしい。カスカとの会話が終わると、陽見橋にいたおばあさんが再び現れる。

⬆古街通りで道路に落書きをしている少女を調べると…。

⬆おばあさんが出現してから相談を。これで噂は解決される。

❷の使用キャラはクルミで

❷は3人のうち誰でも終了可能だが、❸はクルミでしか終了できない。そこで、❷❸を連続して終了させるため、使用キャラをクルミにする。この指示はP.16からのスケジュールに書かれているので、それを参考に噂を効率的に解決しよう。

⬅クルミだとおばあさんとの会話が独特。

⬅それでも「姫の杜」の場所は聞きだせる。

都市伝承関連

死体の噂

評点 0

●入手期間 5／8〜5／16　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 〜5／21

●入手条件 「花子さんのお墓の噂」を入手している

Character

サンゴ

女子トイレにいるおトイレ軍団の話を立ち聞きして最後まで話す。その後、廊下のユアサ軍団の話を立ち聞きして最後まで話す。

噂入手

相　談

Character

サンゴ

❶
ボロアパート通りへ移動
▼
アパートの入口を調べて廊下へ移動。廊下を左へ進んで204号室前まで移動。ドアを調べて「呼び鈴を鳴らす」「やめとく」を選択。205号室の住人と最後まで話す。

1日経過

相　談

次ページ❷へ

おトイレ軍団、ユアサ軍団の話を立ち聞き

「死体の噂」を入手するには、まずおトイレ軍団の話を立ち聞きする。「ただのボロアパートだからね」といった時点で近づいて話しかけよう。次は廊下へ移動してユアサ軍団の会話を立ち聞きしなければならないが、近づきすぎるとユアサ軍団は会話を中断してしまう。慎重に近づいて話を立ち聞きしてから話しかけよう。

↑まずはトイレで情報を立ち聞き。どうやら死体の話らしい。

↑この距離で立ち聞きして、会話が終わったら話しかけよう。

部屋から聞こえる謎のうめき声

ボロアパート通りからアパートの廊下に移動して、噂の204号室のドアを調べて呼び鈴を押してみる。何回鳴らしてもムダなので「もうやめる」を選択すると、205号室に住んでいる住人がやってくる。夜になると不気味な声が聞こえてくるらしい…。この時点ではこれ以上の情報はないので、早々にアパートを引き上げてしまおう。

↑ボロアパート通りのこの位置で奥を調べると廊下に行けるようになる。

↑呼び鈴を鳴らしても返事はなかったが、部屋には誰かがいるらしい。

Character
サンゴ

❷
ボロアパート通りへ移動
▼
アパートの入口を調べて廊下へ移動。205号室のドアを調べて呼び鈴を鳴らし「近場を探す」を選択。アパートの左にあるコインランドリーを調べて内部へ。205号室の住人と最後まで話す。
▼
強制で204号室へ移動

肉親のフリをするサンゴ

204号室へ潜入するために、205号室のお兄さんに相談すしようと205号室へ行くが留守のようだ。お兄さんは、アパート左隣のコインランドリーにいる。

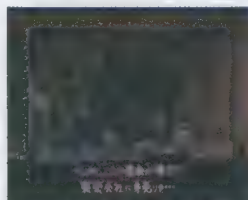
⬆コインランドリーで、204号室の住人は実の兄だとウソをつく。

⬆お兄さんの協力で、いよいよ204号室に潜入する3人…。

Character
サンゴ

❸
204号室内で留守番電話を調べる。右へ移動してユニットバス内へ。バスタブを調べる。

204号室へ潜入…死体は!?

噂の204号室内はすごく荒れている。電話を調べると留守電にサラ金からの伝言が。どうやら204号室の住人はお金に困っていたようだ。次に部屋の右にあるユニットバスの中を調べよう。しかし、冷蔵庫も死体も見あたらない。

⬆電話を調べたら、右へ進んでユニットバスの中へ入る。

⬆ユニットバスには何もない。やはり死体は噂にすぎない?

1日経過

相　談

Character
クルミ

❹
ボロアパート通りへ移動
▼
アパートの入口を調べて廊下へ移動。205号室ドアを調べて204号室へ入れてもらう。右へ移動してユニットバス内へ。天井を調べて最後まで話す。

ユニットバス天井裏の秘密

相談をすると、クルミはユニットバスに秘密があると思っているらしい。クルミで205号室を訪ねると、204号室へすんなりと入れるので、ユニットバスに直行しよう。そしてユニットバスの天井を調べると、そこには死体ではなく…。

⬆205号室を訪ねて204号室へと侵入。クルミは何を発見するのか。

⬆部屋を右へ進んでユニットバスに入り、天井裏を調べると…。

相　談

噂解決

心霊現象関連

ガード下の幽霊の噂

得点 4

●入手期間 5／11〜5／15　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜7／21

●入手条件 「花子さんのお墓の噂」を入手している

2−3後ろにいるセガワシンタと最後まで話す。その後、2−3横にいるサンジョウケイナと最後まで話す。

噂入手

相談

陽見駅ガード下の交通事故

まず2−3後ろに立っているセガワシンタと、ガード下の交通事故に関した会話を最後までする。セガワが「怖いってワケじゃないけど…」と言ったら右へ移動して、机に座って女子と話しているサンジョウケイナに話しかけよう。ここで、ガード下でサンジョウケイナが体験したことを聞くと、無事に噂が入手できる。

セガワシンタは2−3後ろにいる。ガード下の情報を聞き出そう。

サンジョウケイナと話すと「ガード下の幽霊の噂」が入手できる。

❶
メロスをつなぐ
▼
ガード下トンネル駅西側へ移動
▼
内部へ進むとパノラマモードに。花束を調べる。

相談

次ページ❷へ

おびえるメロスと別れて行動

ガード下トンネル陽見駅西側にもっとも近い散歩開始場所は、陽見駅南口。散歩を開始したら左へ進んでメロスをつないで、ガード下トンネル陽見駅西側へ移動しよう。ガード下を奥へ進んでいくとパノラマモードになる。ここで花束を調べたら、もうすることはない。×ボタンを押して「もう出よう」を選択してガード下から出てしまってかまわない。

陽見駅南口から散歩を開始した場合、ここにメロスをつなごう。

ガード下に入ったらパノラマモードで、まだ新しい花束を調べる。

❷
メロスをつなぐ
▼
ガード下トンネル駅西側へ移動
▼
奥へ進むとパノラマモードへ。×ボタンでパノラマモードを抜けようとする。振り向いて女性と話す。ガード下から出る。
▼
古街通りへ移動
▼
左へ進むとパノラマモードへ。カスカと話す。
▼
ガード下トンネル駅西側へ移動
▼
奥へ進むとパノラマモードへ。×ボタンでパノラマモードを抜けようとする。振り向いて女性と話す。女性と一緒に右へ。女性が立ち止まってたら話しかける。

1日経過

相　談

↓

噂解決

ガード下に立つ謎の女性

ガード下に入ってパノラマモードになると、女性が出現する。会話を進めると女性と一緒にガード下から出ることになるが、ここでは女性を残してガード下から出てしまおう。カスカに会ってから、女性を連れ出すこと。

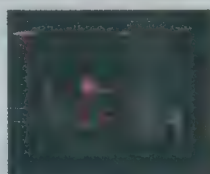
↑女性と話すと、ガード下から連れ出して欲しいといわれる。

↑カスカと会うと、女性をガード下から連れ出すヒントがもらえる。

↑女性が立ち止まったら話しかけよう。放っておくと消えてしまう。

↑ガード下から出ると女性は消える。家に帰れたのだろうか？

そのまま女性を連れだしてもいいが…

クルミが、ガード下に入ってから、すぐに女性を連れ出してしまってもかまわない。連れ出すのに成功すると、とりあえず霊障は－5される。ゲームは、まだ序盤なので無理をしてまでカスカに会う必要はないだろう。

←1回で女性を連れ出してしまってもいい。

2回失敗して1日経過させる

この「ガード下の幽霊の噂」は、女性を連れ出すのに2回失敗することで別の解決が可能だ。カスカにも会わず、女性を連れ出していないので、霊障の変化はない。以降、できるだけ霊障を減らす努力をしなければゲームオーバーが待っているだろう…。

←クルミはまだ女性がガード下にいるという。

←解決の「了」の文字は表示されるが…。

陽見七神関連

迷い通りの噂

得点 4

●入手期間 5／16～5／20　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 ～5／25

●入手条件 5／16～5／19は「花子さんのお墓の噂」を入手している、5／20は「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している

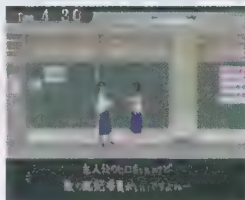
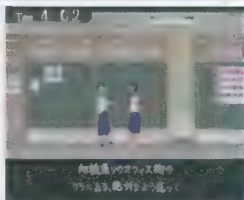
Character サンゴ

廊下にいるイナガキマリオと最後まで話す

噂入手

相談

アニメファンのイナガキマリオ

筋金入りのアニメファンであるイナガキマリオは、サカイユリの取り巻き連中の1人。「迷い通りの噂」を入手するのはサンゴで、廊下に立っているイナガキマリオと最後まで話せばよい。最初は「東京クルセイダー」という学園テレビアニメの話をしてくるので、しつこく話しかけないと「迷い通りの噂」は入手できないぞ。

↑最初は「東京クルセイダー」の話題しか話してくれない。

↑しつこく話しかけていけば「迷い通りの噂」の情報を話してくれる。

Character クルミ

❶ オフィス街通りへ移動

▼

横断歩道を調べて渡る。塀町通りから出る(出ても塀町通りのまま)。ポストに話しかけ、ポストが寝るまで話す。塀が低くなっている部分のゴミボックスを調べて「上ってみる」を選択。

ナオたちとはぐれてしまうクルミ

市役所前から散歩を開始してオフィス街通りへ向かう。オフィス街通りの横断歩道を奥へ進むと、そこが迷い通り。迷い通りから出ようとするとクルミが1人になる。ポストに近づくとポストが話しかけてくるので最後まで話す。そして、ポストの話した「坊ちゃん」に会うため、右へ進んでゴミボックスのある塀の低い場所を奥へと移動しよう。

↑オフィス街通りにある横断歩道を調べると渡ることができる。

↑ナオたちとはぐれたらポストを調べて話しかけてみよう。

次ページ❷へ

❷
塀の中へ移動して左へ進むとパノラマモードへ。木を調べると少年が出現。少年を調べると木の裏に隠れるので、再び調べて「木の裏に行く」を選択。右へ移動してほこらを調べる。

塀に囲まれた空き地には…

ゴミボックスの部分から塀の中へ入り、右へ進むとパノラマモードになる。ホコラを調べると少年が出現し、少年を調べると隠れてしまう。「木の裏に行く」を選択するとパノラマモードから抜けるので、右へ進んでホコラを調べよう。

↑何かの気配を感じるクルミ。ホコラの部分を調べてみると…。

↑少年がホコラに出現する。すると少年は木の裏へ隠れてしまう。

↑「木の裏へ行く」を選ぶとパノラマモードから抜けられる。

↑ホコラを調べるとハトが。クルミはハトと友だちになったようだ。

↓

散歩強制終了

↓

ナオ
クルミ
サンゴ

❸
オフィス街通りへ移動
▼
横断歩道を調べて渡る。塀が低くなっている部分のゴミボックスを調べて「上ってみる」を選択。

「迷い通りの噂」の真相とは？

再び迷い通りへ移動して、塀の低い場所にあるゴミボックスに上ると、四方を囲まれた空き地が見える。周囲に家が建ったおかげで忘れられてしまった場所らしい。ホコラに出現した少年はいったい誰だったのだろう。

↑ゴミボックスを調べると3人はそのゴミボックスに上り始める。

↑空き地には、誰からも忘れられたホコラがひっそりと建っていた。

↑今日は、誰もいないことを感じ取るクルミ。少年の正体は？

↓

相　談

↓

噂解決

心霊現象関連

階段の幽霊の噂

得点 2

●入手期間 5／18～5／22　●入手キャラ クルミ　●検証期限 ～5／26

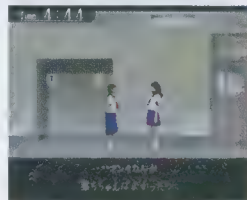
●入手条件 ジェリー＆クッキーとの親密度が6以上ある

Character

クルミ

廊下を走るイナガキマリオと最後まで話す。「落ちちゃえばよかったのに」といわれたら2－2後ろにいるジェリー＆クッキーと最後まで話す。

大階段にまつわる幽霊の噂

この場面ではクルミで、走っているイナガキマリオに話しかけなければならない。放っておくとイナガキマリオは画面から消えてしまうので、こちらも走って追いかけて話しかけよう。会話でイナガキマリオの「落ちちゃえばよかったのに」というセリフを聞いてから、2－2後ろにいるジェリー＆クッキーに話しかけて噂を入手しよう。

↑このセリフのあと2－2でジェリー＆クッキーに話しかけよう。

↑ジェリー＆クッキーが話す階段の幽霊。大階段に何があるのか？

噂入手

相談

Character

サンゴ

❶ 坂の上商店街へ移動 ▼ 八百屋のおじさんと最後まで話す。

坂の上商店街で聞き込みを

ナオ宅通りからゆうやみ坂へ移動して、左へと進むと八百屋がある。この前に立っている八百屋の主人に話しかけると、大階段では転落事故があったことが判明する。サンゴとナオが小学校の頃に、大階段を通ってはいけないといわれたのは、どうやらこの事故が原因らしい。八百屋の主人と最後まで会話をしたら、もうこの日はすることは何もない。

↑3、4年前、本当に転落事故はあったらしい。転落したのは誰？

↑多くを語らない八百屋の主人。何かもっと知っているのだろうか？

次ページ❷へ

❷
メロスをつなぐ
▼
大階段へ移動
▼
踊り場まで進むとパノラマモードへ。下にいる男を調べると男が消えるので振り向く。会話では「返事する」を選択。

相　談

❸
ゆうやみ坂へ移動
▼
歩いているおじいさんと話す。クルミの言葉でおじいさんが立ち止まるので最後まで話す。
▼
坂の上商店街へ移動
▼
八百屋のおじさんと最後まで話す。

1日経過

相　談

❹
ゆうやみ坂へ移動
▼
おじいさんと最後まで話す。

相　談

噂解決

噂を確かめるために大階段へ

幽霊が本当にいるかを確認するために大階段へ向かうが、その前にメロスをどこかへつないでおくこと。大階段を移動していると踊り場の付近でパノラマモードになり、男が出現する。調べると会話になるので「返事する」を選択しよう。どうやらこの男は階段から転落した本人らしい…。

⬆階段の下の方に人が…。調べると消えてしまうが…。

⬆転落事故のあった大階段に幽霊はいた。死んだ男の幽霊が…。

ゆうやみ坂を散歩するおじいさん

ゆうやみ坂を歩いているおじいさんと話すと、事故のことは知らないというが、クルミのひと言で立ち止まり、事件の真相を語り始める。会話を進めていくと、詳しい話は八百屋の主人に聞けといわれる。坂の上商店街に移動して八百屋の主人と話すと、八百屋の主人も事故現場にいたらしい。いったい事件の裏には何が隠されているのか。

⬆おじいさんは歩いているので、移動しながら話しかけよう。

⬆八百屋の主人にたしなめられるが、サンゴの好奇心は止まらない。

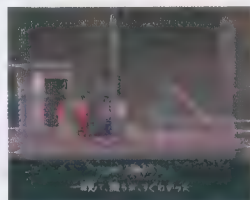
転落事故の真相とは

再び、ゆうやみ坂でおじいさんに話しかける。話したがらないおじいさんを説き伏せて、サンゴは転落事故の真相を聞き出す。

⬅転落した学生を遠巻きにして、おじいさんたちは…。

人面ガラス関連

浮遊霊の噂

得点 0

●入手期間 5 20～8 13　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 ～8 13

●入手条件 「公園の三つ子の噂」「白い遺書の噂」「らせん様の噂」を入手していない、あるいは解決または迷宮入りしている、「花子さんのお墓の噂」を入手している

Character サンゴ
女子トイレにいるおトイレ軍団に話しかける。

噂入手

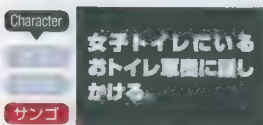
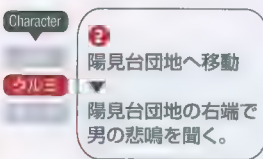
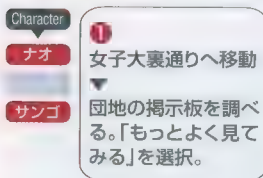
相　談

※❶・❷はどちらから終了させてもOK

Character ナオ サンゴ
❶ 女子大裏通りへ移動
▼
団地の掲示板を調べる。「もっとよく見てみる」を選択。

相　談

Character クルミ
❷ 陽見台団地へ移動
▼
陽見台団地の右端で男の悲鳴を聞く。

相　談

次ページ❸へ

サンゴの住む団地は呪われている？

女子トイレに入るとおトイレ軍団の挙動が怪しい。何かをサンゴから隠そうとしている。ここでは会話を立ち聞きするのではなく、すぐに話しかけよう。最後まで会話を進めれば、これで噂が入手できる。

⬆何か根拠か不明たが、サンゴの住む団地は呪われているらしい。

問題の心霊写真を確認する

おトイレ軍団の噂のもとは、市民だよりの陽見台団地の写真。この市民だよりは女子大裏通りの団地の掲示板に貼られている。団地の出入り口の横にある掲示板を調べて「もっとよく見てみる」を選択しよう。

⬆これが問題の心霊写真。本当にこれは霊が写ったものなのか？

団地から落ちる人の声が…

クルミで陽見台団地の右端（女子大裏通りから入ったすぐの場所）に行くと、飛び降り自殺をした男性の悲鳴が聞こえる。悲鳴を聞くだけのイベントだが、これを終了させておかないと噂の検証は進まないぞ。

⬆サンゴとナオには聞こえない。クルミだけに聞こえる謎の悲鳴…。

サンゴ

❸
メロスをつなぐ
▼
陽見台団地へ移動
▼
管理人と最後まで話す。

↓

1日経過

↓

相　談

↓

Character
ナオ
サンゴ

❹
陽見台団地へ移動
▼
立ち話をしている主婦たちと最後まで話す。

↓

相　談

↓

ナオ

❺
女子大裏通りへ移動
▼
団地の入口の右にあるオレンジ色のプレートを調べる。「もっとよく見る」を選択。

↓

相　談

↓

噂解決

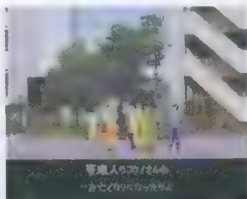
団地内で起きたいまわしい出来事

メロスをつないだら、陽見台団地で管理人さんと話す。なんと鳥塚は陽見台団地にあったが、奇妙な自殺が多発したため13年前に中学校裏の森に移転されたという。

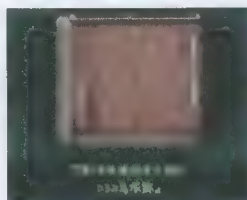
↑管理人さんは移動しているので、話しかける場所に注意すること。

↑口を開いた管理人さんから、鳥塚に関しての衝撃的事実が語られる。

管理人さんが死んだ!?

鳥塚について調べるために、陽見台団地へ移動。立ち話をしている主婦たちに話しかけると、なんと管理人さんが死んでしまったという。

←鳥塚の話をした、その日の夜に管理人さんは…。

本当の鳥塚はどこにあるのか？

主婦たちと話したら、「浮遊霊の噂」を相談する。女子大裏通りへ移動して団地入口の右側のオレンジ色のプレートを調べると…。

←鳥塚はなんと烏（カラス）塚だったと判明。

❹の使用キャラはナオで

❹と❺をナオで終了させると、この「浮遊霊の噂」は4日で解決できる。しかし、❹をサンゴにしてしまうと解決までに5日かかってしまう。できるだけ早く解決したければ❹❺はナオで終了させること。

クルミで団地に入ったら

管理人さんが死んだというセリフを聞いてから、クルミが陽見台団地に入ると管理人さんの幽霊が出現する。話しかけると霊障が＋1されてしまうので、クルミで通る場合は必ず無視する。

陽見七神関連

森の宝物の噂

得点 4

●入手期間 5／21～5／25　●入手キャラ ナオ　●検証期限 ～5／30

●入手条件 なし

Character
ナオ

男子トイレにいるユアサ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。2－3後ろにいるセガワシンタと最後まで話す。再び、男子トイレにいるユアサ軍団と最後まで話す。

噂入手

相　談

※❶・❷はどちらから終了させてもOK

ユアサが話す徳川の埋蔵金

塚里の森に徳川の埋蔵金が…。そんな噂話をしているユアサ軍団の会話を立ち聞きしたら、右へ移動して話しかけよう。すると「森のオクラ」の意味を調べてこいといわれる。オクラはホコラの間違いなので、それを知っている2－3後ろにいるセガワシンタに話しかける。あとはトイレに戻ってユアサ軍団に話しかけると噂が入手できる。

↑このセリフが表示されたら、すかさずユアサ軍団に話しかけよう。

↑オクラがホコラの間違いだと判明したら男子トイレに直行しよう。

Character
ナオ
サンゴ

❶
塚里の森へ移動
▼
ゴルフセンター裏のネット付近を調べる。「掘ってみる」を選択。

相　談

ホコラを発見して掘ってみるが……

塚里通り右端にある塚里の森の入口から森の中へ入る。P.45の地図にしたがって、ゴルフセンター裏の右端まで移動しよう。ネットの付近を調べるとホコラが見つかる。ホコラの付近を掘ると霊障が+1されてしまうが、イベントが進まないので掘ってみる。しかし、何も発見できない。ユアサ軍団の情報はどうやら本当に噂だったらしい。

↑ゴルフセンター裏のこの場所を調べるとホコラが発見できる。

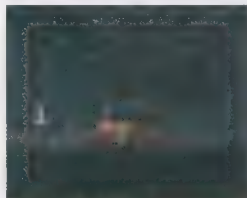
↑霊障が増えてしまうが掘り起こす。しかし、何も発見できない。

次ページ❷へ

クルミ

❷
塚里の森へ移動
▼
ゴルフセンター裏のネットへ向かう途中でクルミがしゃがみ込む。その付近を調べる。ゴルフセンター裏のネット付近を調べて「行ってみる」を選択して移動し左へ進む。

塚里の森の奥に迷い込んだクルミ

クルミでゴルフセンター裏の右端まで移動すると、突然クルミが立ち止まりうずくまってしまう。付近を調べてみると森のざわめきが聞こえる。ナオがホコラを見つけた場所を調べて進んでみる。そして、左へ進むと…。

⬆うずくまるクルミ。ここを調べると不思議な木々のざわめきが…。

⬆ホコラの奥へ進むと滝が…。誰かがクルミにだけに語りかけてくる。

クルミ

❸
森の斜面側にいる男と最後まで話す。

森にいる謎の男の正体は？

❷が終了したら森の出口へと向かおう。その途中に、謎の男が立っている。男と会話を進めていくうちに、宝を探しに森へやってきたことをクルミがバラしてしまう。男は3人に塚里の森の宝について語り始める。

⬆謎の男はどうやら駅前の床屋の主人らしい。なぜ、彼はここに？

⬆宝の話はデマだった。噂の出所は床屋の主人のイタズラが原因だ。

相　談

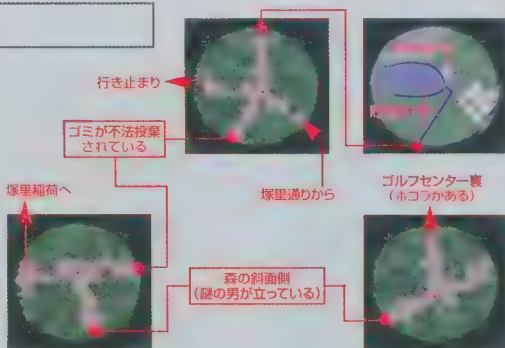
噂解決

塚里の森の歩き方

広大な塚里の森は、とても広い。場所と場所とのつながりを理解してから移動しないと迷ってしまうのは確実だ。基本的な構造は右図のようになっているので、これを参考にして移動すると迷うことはないだろう。今後、塚里の森には「心中事件の噂」「蛇の場所の噂」「願いがかなう楠の噂」「ヒトダマの噂」「陽見七神の噂」で訪れることになる。場所と場所とのつながりをしっかりと覚えておくこと。

陽見七神関連

猫の集会の噂

得点 4

●入手期間 5 27〜6 2　●入手キャラ クルミ　●検証期限 〜6 7

●入手条件 ジェリー&クッキーとの親密度が6以上ある

Character
クルミ

2−2後ろにいるジェリー&クッキーと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相 談

↓

Character
クルミ

❶
メロスをつなぐ
▼
輪坂横町へ移動
▼
塀の上にいる猫と最後まで話す。

↓

相 談

↓

次ページ❷へ

ジェリー&クッキーから噂を入手

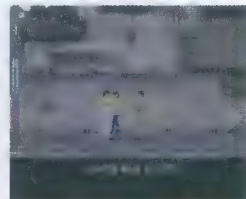
いつものように2−2後ろで2人きりのジェリー&クッキー。どうやらネコについて何か口論をしているようだ。2−2後ろに移動したら、すぐに話しかけよう。会話を進めていくとネコがたくさん集まっている場所があるらしいのがわかり、ネコの集団を見たか見ないかで、その日の運勢が決まるという。そもそもネコが集まる理由はなんなのか？

⬆仲良し2人組がケンカをしている。おかまいなしに話しかけよう。

⬆輪坂横町にある輪坂神社の近くにネコの集まる場所が…。

ネコと意志疎通をはかるクルミ

輪坂横町最寄りの散歩開始場所は市役所前。まず、その場で掲示板にメロスをつないだら、狩印分譲住宅地を通って輪坂横町へ向かおう。輪坂横町に入ると塀の上にネコがいる。このネコに3回話しかけてから、「猫の集会の噂」について相談をすると「猫の刻」が17：00〜19：00だということがわかる。相談をしたら輪坂横町を右へと進もう。

⬆この場所にメロスをつなぐ。メロスがいるとネコが逃げてしまう。

⬆このセリフが表示されたら、「猫の集会の噂」について相談。

クルミ

❷
17:00〜19:00の間に輪坂横町中央付近の路地を調べる。路地を左へ移動し小さな鳥居を調べてくぐる。右へ移動して大きな猫と話す。「ゆうかぜ、まといて」と呪文を唱えだしたら、×ボタンで会話をキャンセルして再び話す。
▼
強制で輪坂横町へ移動

⬇

相　談

⬇

噂解決

小さな鳥居から謎の場所へ

輪坂横町の路地を調べて奥へ進む。左端にある鳥居を調べて進むと、そこは猫狭間。右へ進むと大きなネコがいるので話しかける。「ゆうかぜ、まといて」と呪文を唱え始めたら会話を×ボタンでキャンセルし、再び話しかけよう。

⬆17:00〜19:00の間にこの路地を調べて奥へと進もう。

⬆左端には小さな鳥居がある、ここをくぐれば、そこは猫狭間。

⬆ネコが集まっている小さな神社。ネコを集めている張本人は？

⬆「ゆうかぜ、まといて」と表示されたら×ボタンでキャンセル。

「猫の刻」は水道局前のネコからも聞ける

ネコが集会を開く「猫の刻」は、水道局前にいるネコからも聞くこともできる。輪坂横町で「猫の刻」を聞くと、通りから通りへ移動することなく、そのまま「猫狭間」へ向かうことが可能だ。わざわざ水道局前のネコに聞く必要はないだろう。

⬅水道局の左にいる、このネコは逃げてしまう。

⬅水道局右側にいるネコから「猫の刻」が聞ける

猫狭間は「陽見七神の噂」でも訪れる

ネコマタがネコの集会を開いている「猫狭間」には、ゲーム最後に検証することになる「陽見七神の噂」でも訪れることになる。この時点でネコマタは老人の姿をしており、ナオに陽見七神と、神と人とのつながりについて語ってくれる。

⬅ネコマタはナオに陽見七神の物語を語る。

⬅黒のヲトこを作ったのは人間自身だった。

都市伝承関連

トカゲの手の噂

得点 0

●入手期間 5/28〜6/1　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜6/6

●入手条件 なし

Character ナオ

2−3横にいるサンジョウケイナと最後まで話す。2−3後ろにいるセガワシンタと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相談

↓

Character ナオ サンゴ

❶ 校門前通りへ移動

▼

18:00以前に校門付近を調べて校内へ。2−3横で逃げるセガワシンタを目撃。ナオの机を調べてトカゲの手を入手。

↓

相談

↓

Character クルミ サンゴ

❷ 校門前通りへ移動

▼

18:00以降に校門付近を調べて校内へ。先生と話し、下駄箱でトカゲの手を入手。

▼

強制で校門前通りに移動

↓

相談

↓

次ページ❸へ

不幸を呼び込むトカゲの手

トカゲの手、それは人に不幸を呼ぶアイテム。2−3横にいるサンジョウケイナと話すと、トカゲの手を他人の机に入れる事件が多発しているという。最後まで会話を進めたら2−3後ろにいるセガワシンタに話しかけよう。セガワシンタも、いつトカゲの手を送られるかビクビクしている。最後まで話すと噂を入手できるぞ。

⬆トカゲの手を送られたら、引きちぎってやると息巻くサンジョウ。

⬆セガワシンタは、不幸を呼ぶトカゲの手に怯えている。

ナオの机の中にトカゲの手が

校門前通りから18:00以前に校門を調べて、校内に入ろう。2−3横に移動すると、走って逃げていくセガワシンタを目撃する。それから、ナオの机を調べると中にはトカゲの手が…。もしかしたら、セガワシンタがトカゲの手を入れて逃げていったのだろうか？

サンゴの下駄箱にも…

18:00以降に校門を調べて校内に入ると、カメイ先生に見つかって怒られてしまう。学校から出る展開になり、サンゴの下駄箱を調べてみる。するとサンゴの下駄箱にもトカゲの手が入っていた。ナオとサンゴにこんなことをした犯人は、いったい誰なのだろうか？

Character
サンゴ

❸
校門前通りへ移動
▼
18：00以降に校門付近を調べて学校内へ移動。2－2後ろにいる女生徒と最後まで話す。2－3横にいるセガワシンタと最後まで話す。

↓

Character
サンゴ

❹
市役所前へ移動
▼
門の左側から野草園内部へ移動。露天のお姉さんと話す。露天の品物を調べる。露天のお姉さんと、トカゲの手を買い占めている犯人がわかるまで話す。

↓

Character
サンゴ

❺
校門前通りへ移動
▼
校門付近を調べる。

↓

1日経過

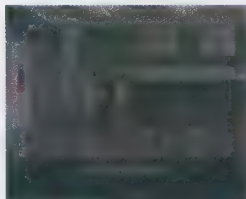
↓

相　談

↓

謎解決

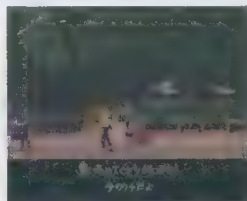
いったいトカゲの手は誰のもの

18：00以降にトカゲの手を入れた犯人を捜すため、校門前通りから学校内へ移動しよう。サンゴとナオにトカゲの手を送ったのは、2－3後ろにいる女生徒と2－3横にいるセガワシンタ。彼らから事情を聞き出そう。

⬆ナオと同じ吹奏楽部に所属するヒガシナカノ。彼女が犯人だった。

⬆ナオの机に入れたのはセガワシンタ。ショックを受けるナオ。

野草園のお姉さんの売っているモノ

野草園へは市役所左からも入れる。ここから入って露天を開いているお姉さんに話しかける。お姉さんの売っているモノを調べると、そこにはトカゲの手が…。詳しい話を聞いてみると、トカゲの手を買い占めているヤツがいるらしい。

⬆市役所前の銅像の左側。ここから野草園に入ることができる。

⬆トカゲの手を買い占めているのは、クメコウジロウだった。

犯人の机の中には大量の…

校門前通りで校門を調べると、自動的にイベントが進んでいく。サンゴが学校へと入っていき、クメコウジロウの机の中に送られてきたトカゲの手を入れる。

⬆校門を調べると、サンゴは学校のクメコウジロウの机に向かう。

⬆クメコウジロウの机は、不幸を呼ぶトカゲの手でいっぱいに…。

都市伝承関連

呪いのアンティークの噂

得点 0

●入手期間　5／29～6／2　●入手キャラ　サンゴ　●検証期限　～6／7

●入手条件　「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している

Character
サンゴ

廊下にいるイナガキマリオと最後まで話す

⬇

噂入手

⬇

相　談

⬇

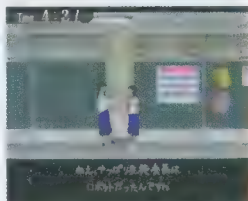
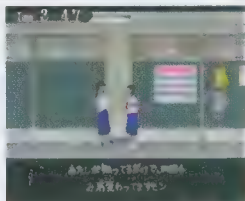
Character
サンゴ

❶
陽見駅北口へ移動
▼
ドーナツ屋右隣の雑居ビルの入口からビル内へ。ビル内を右へ進む。古本屋手前のアンティークショップの入口を調べて店内へ入って女性店主と最後まで話す。

⬇

次ページ❷へ

アンティークショップに何が……

廊下にいるイナガキマリオが、サンゴに声をかけてくるので話しかけて会話を進めよう。相変わらず最初はアニメの「東京クルセイダー」のネタで飛ばしまくるイナガキマリオ。途中でサンゴが他の話題はないのかと質問すると、陽見駅北口にある雑居ビルのアンティークショップの噂を語り始める。最後まで話し続けると噂が入手できる。

⬆飽きもせず「東京クルセイダー」の話題を話すイナガキマリオ。

⬆何回もお店が変わっている雑居ビルの一角。呪われているのか？

噂の発信地を調査する

噂のもとになっているアンティークショップは陽見駅北口にある。ビルの入口を調べると内部へ入れるので、目的のアンティークショップに直行し、女性店主と最後まで話そう。女性店主は大学生の頃からヨーロッパを回って集めてきた商品を売っているらしい。健全そうな店で、とくに怪しい点は見あたらない。

⬆陽見駅北口のドーナツ屋右隣の雑居ビル。ここが噂の発信地。

⬆アンティークショップの入口はココ。入って女性店主と話そう。

Character

サンゴ

2
陽見駅北口へ移動
▼
ドーナツ屋右隣の雑居ビルの入口からビル内へ。ビル内を右へ進み突き当たりの古本屋の入口を調べて店内へ入って店主と最後まで話す。

行きつけの古本屋で聞き込み

アンティークショップの右隣は、サンゴの行きつけの古本屋。ここの店主に隣のアンティークショップについて聞いてみる。古本屋の店主にいわせると、あそこは場所が悪いらしい。

↑サンゴが話しかけると、アンティークショップについて語ってくれる。

↑店主が知っているだけで、10回以上も店が変わっているという。

Character

サンゴ

3
陽見駅北口へ移動
▼
ドーナツ屋右隣の雑居ビルの入口からビル内へ。ビル内を右へ進む。古本屋手前のアンティークショップの入口を調べて店内へ。女性店主と話し「ラッキー」を選択。

調査の報酬は懐中時計

古本屋の店主から情報を聞いたら、再びアンティークショップへ行ってみる。女性店主と話をすると、悪い噂を調査して欲しいと言われる。ここでは「ラッキー」を選択しよう。そして、サンゴが店を出ると…。

↑噂がウソだということを証明して欲しいと頼まれるサンゴ。

↑サンゴが店を出ると通路で転んでしまう。懐中時計は？

1日経過

相　談

Character

ナオ

サンゴ

4
陽見駅北口へ移動
▼
ドーナツ屋右隣の雑居ビルの入り口からビル内へ。ビル内を右へ進みアンティークショップの入口を調べる。

閉店したアンティークショップ

アンティークショップがどうなったのか確かめるために陽見駅北口に向かおう。雑居ビル内に入ってアンティークショップの入口を調べると、なんと閉店している。滑りやすい廊下のせいで閉店してしまったのだろうか？

↑再びアンティークショップにやってきたナオたちだったが…。

↑閉店している…。品物を持ったまま廊下で転んだお客の怨念か？

相　談

噂解決

心中事件の噂

得点 2

●入手期間　6　3～6／6　●入手キャラ　サンゴ　●検証期限　～6　11

●入手条件　「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している

サンゴ

女子トイレにいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

クルミ

❶
塚里通りへ移動
▼
貯水池・北へ移動。左へ進むと携帯電話の呼び出し音が鳴っている。音がもっとも大きくなる場所を調べて携帯電話を拾って電話に出る。

↓

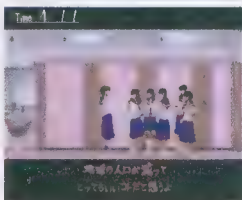
相　談

↓

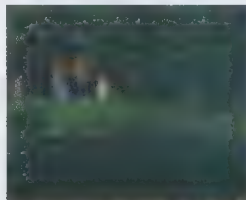
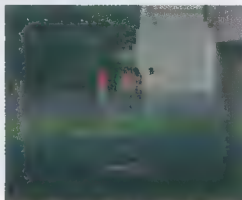
次ページ❷へ

貯水池に沈む自動車は…

日課のごとくゴシップを語っているおトイレ軍団の、この日の話題は、貯水池・北に沈んでいる自動車の話題。この自動車は心中に使われたらしく、死んだ霊人の幽霊が縁結びをしているという。「ああ、アタシもしたいなー…心中！」という不謹慎なセリフの会話を立ち聞きしたら、近づいて話しかけると噂が入手できる。

⬆このセリフが表示された時点でおトイレ軍団に接近して話そう。

⬆地球の人口問題を持ちだし、おトイレ軍団に心中をすすめるサンゴ。

草むらに落ちている携帯電話

塚里通りから貯水池・北へ。左へ進むと、携帯電話の呼び出し音が聞こえる。調べると携帯電話が落ちており、電話に出てみると女性の怒った声が聞こえる(電話に出ると霊障が＋4されてしまうが、出ないとイベントが進まない)。メロスを連れていないと幽霊が出現し、話しかけると霊障が＋1されるので無視すること。

⬆携帯電話はここに落ちている。電話を拾って出てみると…。

⬆メロスがいないと幽霊が…。興味本位で話しかけると霊障＋1だぞ。

❷
陽見駅南口へ移動
▼
交番内部へ移動。警官と話すと携帯電話が鳴るので出る。再び警官と話すとまた電話が鳴るので出る。電話を切るとまた鳴るので電話に出る。

相　談

噂解決

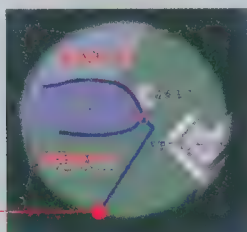
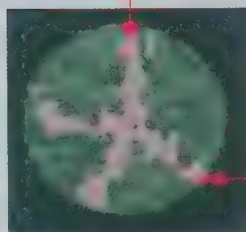
交番に携帯電話を届ける

携帯電話を交番に届けるため、陽見駅南口右端の交番へ入ろう。警察官と話していると携帯電話が鳴るので、出るがノイズでつながらない。電話を切って警察官との話を進めていこう。そこで、また電話が鳴り始めるが、電話は切れてしまう。また電話が鳴るので出てみる。最後に、携帯電話の持ち主であるサラリーマンが交番にやってくる。

↑交番に入って会話を進めていこう。すると何度も電話が鳴る。

↑持ち主が交番にやってきた。これでこの噂は一件落着。

貯水池・北への行き方

❶で携帯電話を拾うイベントでは、塚里の森に入らなければならない。「森の宝物の噂」で訪れているので、塚里の森の構造はわかっているはず。このイベントで訪れる必要のある場所は、貯水池・北だけなので迷うことは少ないだろう。下図を参照して一気に貯水池・北へ移動して、携帯電話を拾ってしまおう。

変電設備かある

塚里通りから

別の交番に届けてもOK

携帯電話を届けるのは、交番通りの交番でもかまわない。しかし、スケジュールでは「心中事件の噂」の❷を終了させたら、すぐに「河原の幽霊の噂」の❶のために橋の下河原へ向かわなければならないので、陽見駅南口の交番に届けよう。

←交番通りのコンビニの隣にある交番に、携帯電話を届けても解決は可能。

→警察官と会話を進めていけば、携帯電話の持ち主が交番にやってくる。

心霊現象関連

得点 2

河原の幽霊の噂

●入手期間 6／4〜6／8　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜6／13
●入手条件 なし

Character
ナオ

2−3後ろにいるセガワシンタが「とりつかれちゃった」というまで話しかける。男子トイレにいるユアサ軍団と最後まで話す。

⬇

噂入手

⬇

相　談

⬇

※❶・❷はどちらから終了させてもOK

Character
ナオ
サンゴ

❶
メロスをつなぐ
▼
アシの原へ移動
▼
18：00以降に線路の下から橋の下河原へ移動。左へ進むと女性が立っているので最後まで話す。

⬇

相　談

⬇

次ページ❷へ

河原で幽霊を目撃したセガワ

2−3後ろへ移動してセガワシンタと話すと、多摩川へ釣りに行って幽霊を目撃したという。どうやらセガワシンタは、自分が幽霊に取り憑かれてしまったと思っているらしい。セガワシンタと最後まで話したら、男子トイレに入ってユアサ軍団と最後まで話すと「河原の幽霊の噂」が入手できる。セガワシンタが見た女性は本当に幽霊なのか？

⬆ここまで会話を進めたら、ユアサ軍団のいる男子トイレに向かう。

⬆セガワシンタが幽霊に取り憑かれているというユアサ軍団。

多摩川縁にたたずむ女性

セガワシンタが女性を目撃した場所へ行く前に、メロスをつないでおこう。アシの原左端の線路の下を調べると、そこがセガワシンタが女性を見たという橋の下河原。しかし、18：00以降でなければ女性は出現しない。アシの原で待ってから橋の下河原に移動して、女性に話しかけよう。女性は何か、自分の人生を後悔しているようだが…。

⬆アシの原のここを奥に進むと橋の下河原に移動できる。

⬆女性の反応は少ない。同じ返答をするまで何度も話しかける。

クルミ

❷
メロスをつなぐ
▼
アシの原へ移動
▼
18：00以降に線路の下から橋の下河原へ移動。左へ進んで女性と話す。女性の足下を調べて、「話してみる」を選択。

⬇

1日経過

⬇

相 談

⬇

サンゴ

❸
メロスをつなぐ
▼
アシの原へ移動
▼
18：00以降に線路の下から橋の下河原へ移動。左へ進んで女性が去ってしまうまで話す。

⬇

1日経過

⬇

相 談

⬇

噂解決

女性の足下に現れる影

クルミで橋の下河原に行く場合もメロスをつないでいくこと。ここでも女性は18：00以降にならなければ出現しない。アシの原で待ってから橋の下河原に移動して、女性に話しかけると足下に何かの影が…。そこをクルミで調べて「話してみる」を選択し、ミズコの霊と最後まで話そう。

⬆陽見駅の南口から始めた場合、ここにメロスをつなげよう。

⬆女性の足下を調べるとミズコの霊が。ここで「話してみる」を選択。

甘えを許さぬサンゴの言葉

メロスをつないだら橋の下河原へ移動。18：00以降に女性が出現するので、何度も話しかけよう。そのうちに女性は自分の身の上を語り始めて、自分を捨てた男に抗議するために橋の下河原から去っていく。サンゴの説得で、思い悩むのをやめて前向きに生きることにしたらしい。

⬆話しかけていると、身の上話をし始める。怒ったサンゴは…。

⬆サンゴの言葉が女性の怒りに火をつけた。彼女は去っていく。

クルミでの解決も可能

❷と同じ行動を3回繰り返す（ミズコの霊と3回話す）とミズコの霊はクルミの家に落ち着くことになる，ただ、解決までに5日もかかってしまうので、チャートのとおりに進めた方が効率的だ。

⬅3回めでミズコの霊はクルミの家へ行くことに。

都市伝承関連

難度 0

死の言葉の噂

●入手期間 6／6〜6／10　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 〜6／15

●入手条件 6／6は「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」「心中事件の噂」を入手している、6／8〜6／10は「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」「開かないパチンコ屋の噂」を入手している

Character

サンゴ

女子トイレにいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

※❶の質問を間違えた場合、次ページ❷へ

Character

サンゴ

❶
最果て通りか商店街横道へ移動

電話を調べてトモキさんに電話をかける。会話で「記憶にある」「夢」「野」「久」を選択。

↓

相　談

↓

噂解決

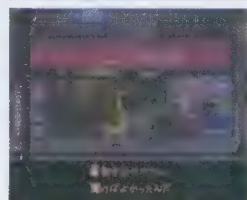
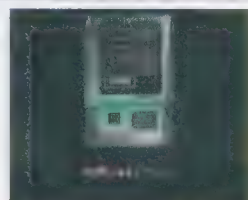
死にまつわる言葉の謎とは？

今日のおトイレ軍団の話題は、「ムラサキカガミ」。この言葉を20歳まで覚えていると死んでしまうという。「みんなだけに教えてあげる…」とセリフが表示されたら近づいて話しかけよう。恐ろしい言葉は他にもあり、サンゴは「おどる赤ちゃん」という言葉を教えられる。この言葉には、どんな意味が隠されているのだろう？

↑このセリフが表示されたら、おトイレ軍団に話しかけよう。

↑謎の言葉を教えられるサンゴ。文学少女の本領発揮だ！

電話で言葉の謎を解明

公衆電話を調べると、同人誌仲間のトモキさんに電話をかけて相談することになる。ここの会話で「記憶にある」「夢」「野」「久」を選択してから相談をすると、見事に噂解決となるが…。選択肢を間違えると、陽見駅北口の古本屋へ向かう展開となる。どちらにしても、1日で解決できる噂なので、選択肢を間違えてしまってかまわない。

↑この電話を調べると、トモキさんに連絡して相談することに。

↑正しい選択肢を選んで、電話終了後に相談すると噂解決！

サンゴ

❷ 陽見駅北口へ移動

▼

ドーナツ屋右隣の雑居ビルの入口からビル内へ。右へ移動して古本屋内へ移動。古本屋内を右へ進み「ドグラ・マグラ」が選択肢に出るまで調べて、「ドグラ・マグラ」を選択。

古本屋で「ドグラ・マグラ」を探す

陽見駅北口の古本屋へ入ろう。右端に日本文学のコーナーがあるので選択肢に「ドグラ・マグラ」が表示されるまで調べ、「ドグラ・マグラ」を選択すると、強制的に商店街横道へ移動して、トモキさんに電話をする展開になる。

↑陽見駅北口の雑居ビルへ入って、中の古本屋を目指そう。

↑日本文学のコーナーは、古本屋のここ。この場所を何度も調べよう。

↑「ドグラ・マグラ」が表示されたら、それを選択しよう。

サンゴ

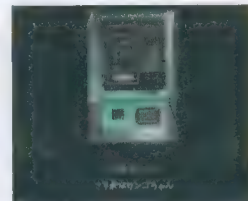
❸ 強制で商店街横道へ移動

▼

トモキさんに電話。

再びトモキさんに電話するサンゴ

強制的に商店街横道に移動すると、サンゴがトモキさんに電話をかける。トモキさんとの会話を進めていくと、無事にサンゴの疑問は解明される。「おどる赤ちゃん」とは「ドグラ・マグラ」に書かれている文章だったようだ。

↑サンゴは商店街横道の公衆電話からトモキさんに電話する。

↑トモキさんの協力で、謎を解明できた。相談すると噂解決!

↓

相談

↓

噂解決

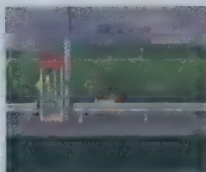
❶の電話はどこからかける?

トモキさんに電話ができるのは、商店街横道か最果て通りの公衆電話。選択肢を間違えると、陽見駅北口の古本屋へ行かなければならない。この場合、最果て通りの公衆電話から陽見駅北口は遠いので、選択肢を間違えないように注意。

←商店街横道の公衆電話はこの場所にある

←この公衆電話は、別の噂で[illegible]る。

覗きジジイの噂

得点 2

●入手期間 6／6〜6／10 ●入手キャラ ナオ ●検証期限 〜6／15

●入手条件 「花子さんのお墓の噂」を解決している、6／6、6／8は「河原の幽霊の噂」を入手している

Character ナオ

2−3後ろにいるユアサミツルとセガワシンタと最後まで話す。ユアサミツルの会話が1周したら、男子トイレにいるユアサの取り巻きと最後まで話す。

⬇

噂入手

⬇

相　談

⬇

※❶・❷はどちらから終了させてもOK

Character サンゴ

❶
最果て通りへ移動
▼
右へ進み深夜自販機コーナーの内部へ移動。右へ進んでパノラマモードへ。×ボタンでパノラマモードを抜けて深夜自販機コーナーの外へ。深夜自販機コーナーの管理人と最後まで話す。

⬇

相　談

⬇

次ページ❷へ

覗かれたユアサミツル

2−3後ろへ行くと、ユアサミツルがセガワシンタに熱く語りかけている。どうも最果て通りの自動販売機コーナーで何かを見たらしい。ナオで話しかけて「ぜったい、化け物だよ！俺は見たんだよ！」のセリフまで話したら男子トイレに移動。そこにいるユアサミツルの取り巻き連中と、最後まで話すと噂を入手できるぞ。

⬆ナオで話しかけ、このセリフまで会話を進めて男子トイレへ。

⬆ユアサミツルをバカにしているような口振りの、ユアサの取り巻き。

ユアサを覗いたのは管理人？

最果て通りを右へ進んでいくと、民家の隣に四角い建物がある。入って右へ進むとパノラマモードになるが、すぐに×ボタンを押して抜ける。外へ出たら自動販売機コーナーの管理人さんと最後まで話しておこう。

⬆ここがユアサミツルが覗かれた現場。中にはいろんな雑誌が　。

⬆パノラマモードは、すぐに×ボタンで抜けてしまってかまわない。

⬆どうもユアサミツルを覗いたのは管理人さんらしいが…。

Character

クルミ

❷
最果て通りへ移動
▼
右へ進み深夜自販機コーナーの内部へ移動。右へ進んでパノラマモードへ。どこでも良いので3カ所調べる。

散歩強制終了

Character

ナオ

❸
最果て通りへ移動
▼
右へ進み深夜自販機コーナーの内部へ移動。右へ進んでパノラマモードへ。自販機の隙間を調べて「覗く」を選択。×ボタンでパノラマモードを抜ける。管理人と最後まで話す。

1日経過

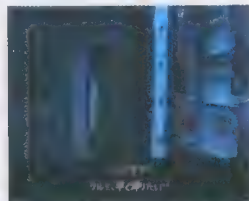
相　談

噂解決

勇気をだして建物へ入るクルミ

最果て通りへ移動して、自動販売機コーナーに入ってみると、右へ進むとパノラマモードになる。ここでは、どこでもよいので3カ所調べよう。すると、クルミは気絶してしまって散歩は強制的に終了となる。

⬆再び自動販売機コーナーにやってきた。クルミには何が見える?

⬆誰かの視線を感じるクルミ。ここにはどんな秘密があるのか。

⬆パノラマモードでは、どこでもいいので3カ所調べる。…すると!

深夜自販機コーナーの秘密

最果て通りから自動販売機コーナーに入って右へ進むとパノラマモードになる。自動販売機の隙間を調べてみよう。そこには小さな穴があり、覗いてみると民家が見える。パノラマモードから×ボタンで抜け、外に出て管理人さんと話すと…。

⬆自動販売機コーナーのパノラマモードでここを調べよう。

⬆そこには覗き穴が。もちろん、ここは「覗く」を選ぼう。

⬆隣の民家が見える。どうも誰かが住んでいるようだが…。

⬆パノラマモードを抜けて外の管理人さんと最後まで話す。

心霊現象関連

開かないパチンコ屋の噂

得点 2

●入手期間 6/8〜6/11　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 〜6/16

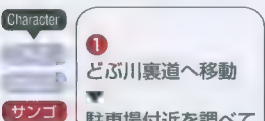
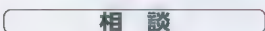
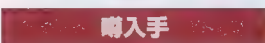
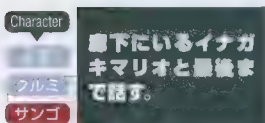
●入手条件 「浮遊霊の噂」「花子さんの墓の噂」を入手している

Character クルミ サンゴ

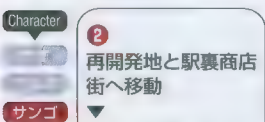
廊下にいるイナガキマリオと最後まで話す。

噂入手

相談

Character サンゴ

❶ どぶ川裏道へ移動
▼
駐車場付近を調べてパチンコ屋の内部へ。右へ移動し奥へ。左へ移動し店長と最後まで話す。置いてきた2人と合流。
▼
強制でどぶ川裏道へ移動

相談

Character サンゴ

❷ 再開発地と駅裏商店街へ移動
▼
18：00以降にパチンコ屋隣の呼び込みと最後まで話す。

次ページ❸へ

いろんな噂マニアのイナガキマリオ

廊下にいるイナガキマリオは、サンゴをヒラウチ師匠と呼んでいる。彼女と話すと、やはりいつものように「東京クルセイダー」の話題になる。会話を続けていくと、再開発地と駅裏商店街にあるパチンコ屋の噂を語りだす。そこのパチンコ屋の店長が、ノイローゼで自殺したというのだ。本当にパチンコ屋の店長は自殺したのか？

⬆そろそろ「東京クルセイダー」の放送が最終回になるらしい。

⬆パチンコ屋が開いていないのは、店長が自殺したためらしいが…。

幽霊パチンコ屋に潜入する3人

どぶ川裏道からパチンコ屋の内部に入り、右へ進んで奥を調べると店長のいる場所へ移動できる。店長と最後まで話そう。

⬅選択肢は「耳を澄ます」を選べば問題はない。

呼び込みのお兄さんの情報

パチンコ屋から出たら、相談して再開発地と駅裏商店街へ移動。パチンコ屋左にいる、呼び込みのお兄さんと最後まで話そう。

⬅このお兄さんは店長とは競馬友だちらしい。

サンゴ

❸
再開発地と駅裏商店街へ移動
▼
18:00以前にパチンコ屋前の主婦と最後まで話す。
▼
陽見駅南口へ移動
▼
交番内部で警官と最後まで話す。
▼
どぶ川裏道へ移動
▼
パチンコ屋の内部へ移動。右へ移動し奥へ。左へ移動し店長と最後まで話す。

相　談

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❹
どぶ川裏道へ移動
▼
パチンコ屋の内部へ移動。右へ移動し奥へ。左へ移動し店長と最後まで話す。

1日経過

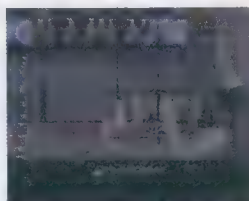
Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❺
再開発地と駅裏商店街へ移動
▼
パチンコ屋左側のシャッターを調べる。
▼
どぶ川裏道へ移動
▼
パチンコ屋の裏口を調べる。

相　談

謎解決

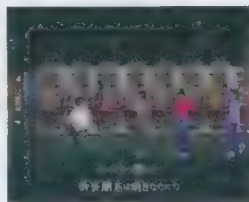
付近で聞き込みをしたら再び店内へ

ここでは再開発地と駅裏商店街の主婦と、陽見駅南口交番の警察官にパチンコ屋の情報を聞く。どうも店長は女性と問題を起こしていたようだ。聞き込みが終わったらパチンコ店内に入って店長に話しかける。

⬆店長には奥さんがいたようだ。本当に自殺してしまったのか？

⬆陽見駅南口の交番で警察官に聞いても、何も教えてもらえない。

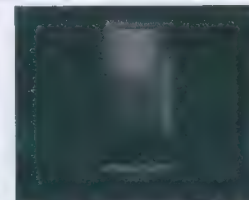
⬆幽霊が見えると言う店長。でも先日とは話の内容がまったく違う。

幽霊パーラーいよいよ開店

開店のためにがんばっている店長を励まそうと3人はどぶ川裏道からパチンコ屋内へ。そして、店長に会って話してみよう。

⬅横に幽霊がいる場合は、店長の左から話しかける。

店長はいったいどこへ…

次の日は、いよいよ「幽霊パーラー」の開店日。再開発地と駅裏商店街へ行くが開店している気配はない。シャッターの部分を調べたら、どぶ川裏道へ移動。そしてパチンコ屋の裏口を調べてみるとカギがかかっている。いったい店長は…。

⬆左側のシャッターを調べてみる。開店した様子はないようだ。

⬆開いていた裏口にはカギが。本当に閉店してしまったらしい。

心霊現象関連

得点 2

黄色い傘の噂

●入手期間 6／13〜6／17　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 〜6／21

●入手条件 「浮遊霊の噂」を解決している、「花子さんのお墓の噂」を入手している

Character サンゴ

女子トイレにいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。2−2前にいるスナカワサエと最後まで話す。

噂入手

相　談

Character ナオ

❶ 校門前通りへ移動 ▼ 校門付近を調べて「傘を置いていく」を選択。

1日経過

相　談

次ページ❷へ

呪われた黄色い傘

雨の日、サカイミカはバス停で傘を拾う。ところが、スナカワサエは、その傘が呪われていると言う。この会話を女子トイレで立ち聞きしたら、近づいておトイレ軍団に話しかけよう。返答がないのを確認したら2−2前へ移動して、スナカワサエに話しかけると黄色い傘について話し始める。会話を進めていくと「黄色い傘の噂」が入手できるぞ。

⬆傘の話題のあと、スナカワサエの陰口を言い始めるおトイレ軍団。

⬆おトイレ軍団を気にしながら慎重に傘のことを話し始める委員長。

黄色い傘を持って学校へ

呪われている黄色い傘を処分するために学校へ向かおう。ナオ宅通りから散歩を開始して、左へ進んで校門前通りへ移動しよう。校門前通りを右へ進んで校門付近を調べると、ナオは学校へ入って傘立てに傘を置いてくる。これで❶は終了となるが、スケジュールどおりにゲームを進行させている場合は、すぐに再開発地と駅裏商店街へ向かうこと。

⬆校門の正面を調べると、傘を学校へ置いてくる展開になる。

⬆持ち主のことを気づかうナオ。これで一件落着と思いきや…。

❷
ナオんち通りへ移動
▼
傘を調べて「開く」を選択。パノラマモードで女性が出現するので調べる。会話の選択肢はどちらでもよい。再び女性を調べる。

散歩強制終了

相　談

❸
学校裏通りへ移動
▼
バス停にいるサラリーマンと最後まで話す。ベンチを調べて「傘を立てかける」を選択。

1日経過

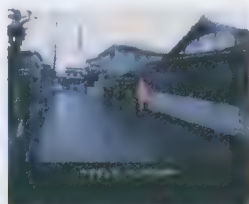
相　談

噂解決

傘の本当の持ち主は？

傘を学校に置いた次の日、なんとナオの家の前に黄色い傘が…。クルミで調べて傘を開くとパノラマモードになる。女性が出現するので、女性を調べながら会話を進めていくと、強制的に散歩は終了になってしまう。

⬆ナオの自宅前に傘が…。傘を開くとパノラマモードになる。

⬆この選択肢は、どちらを選んでもOK。会話は進んでいく。

⬆雨の中にたたずむ女性。彼女に何が起こったのだろうか？

バス停に傘を置いて帰る3人

学校裏通りのバス停に行くと、サラリーマンがバスを待っている。彼に話しかけると、雨の日にOLに起きた事件について語り始める…。ベンチを調べて傘を置いていこう。これで、この噂の検証は終了だ。

⬆学校裏通りのバス停にいるサラリーマンに話しかけると…。

⬆このバス停付近の交通事故で、女性が死んでしまったらしい。

⬆傘を立てかける3人。今でも女性はズブ濡れで街をさまよっている？

❶はサンゴでもOKだが

❶の傘を置く行動はサンゴでも可能だが、サンゴではゴミボックスに傘を捨なければならない。この行動をすると霊障が＋1されてしまう。

⬅校門の左隣のゴミボックスを調べる。

⬅ここに傘を捨てることができるが…。

陽見七神関連

ヒミツの事の噂

得点 4

●入手期間 6／15〜7／4　●入手キャラ クルミ　●検証期限 〜7／9

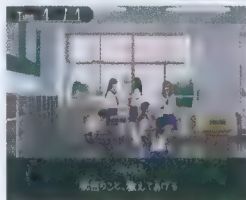
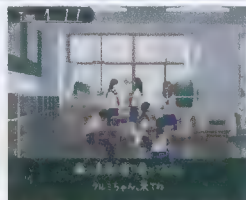
●入手条件 アイバミナミとの親密度が6以上ある

2−2組にいるアイバミナミと最後まで話す。

噂入手

相談

窓際に立つ少女アイバミナミ

この「ヒミツの事の噂」を入手するには、アイバミナミとの親密度が6になっている必要がある。スケジュールにしたがいアイバミナミに話しかけていると、確実に親密度が6になっているので、ただ単に話しかけるだけで噂が入手できる。入手期間に幅があるので、6月15日以降にアイバミナミに話しかけていっても、解決は十分可能だろう。

⬆不思議なアイバミナミの秘密。クルミでなくとも興味津々。

⬆クルミに1人で塚里稲荷を訪れるようにいうアイバミナミ。

Character

❶ 稲荷への道へ移動
▼
左へ進んでアイバミナミと会話し「二人を置いてく」を選択。鳥居を調べて塚里稲荷へ移動。

次ページ❷へ

ナオとサンゴと別れるクルミ

メロスをつないだら稲荷への道へ移動。鳥居にいるアイバミナミと話すと、1人でこなかったことを責められるので「二人を置いてく」を選択。アイバミナミが消えた後、鳥居を調べよう。するとクルミは不思議な世界へ…。

⬆メロスをつなげるのはこの場所。つないだら稲荷への道へ。

⬆ここで「二人を置いてく」を選択しないと霊障が＋1されてしまう。

⬆アイバミナミが消えてしまったら、鳥居を調べて奥へと進もう。

クルミ

❷
右へ進んでアイバミナミと話す。左へ戻ってススキの原を調べてから、右へ進んでアイバミナミと最後まで話す。
▼
強制で稲荷への道へ移動

⬇

相　談

⬇

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❸
稲荷への道へ移動
▼
鳥居を調べて塚里稲荷へ移動。右へ進んでホコラを調べる。

⬇

相　談

⬇

噂解決

不思議な野原をさまようクルミ

広大なススキの原っぱを左へ進んで、巫女の服装をしたアイバミナミに話しかけよう。何かを探せとアイバミナミに言われるので、左へ進んで原っぱを調べたら、右へ戻ってアイバミナミに話しかけよう。

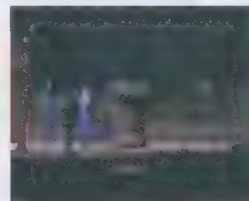
⬆鳥居をくぐると細い月が空に。…いったいここは、どこなのか？

⬆この場所にはアイバミナミとクルミ以外に、何かがいるらしい。

⬆この場所を調べたら、右へ進んでアイバミナミに話しかけよう。

誰もいない塚里稲荷

アイバミナミとの会話が終了すると強制的に稲荷への道へ戻される。塚里稲荷に入ってみても、そこは普通の境内。右へ進んでホコラを調べてみるが、別に変わった雰囲気はない。アイバミナミに対する謎は深まるばかりだ…。

⬆クルミは稲荷への道へ戻ってくる。不思議がるサンゴとナオ。

⬆塚里稲荷の右へ進んでホコラを調べる。…あの別世界はいったい？

曇りの日に登校する少女

アイバミナミは、曇りの日だけ陽見台中学校に登校している、不思議な少女。登校する日には規則性があり28ページで紹介している。塚里稲荷の関係者らしいが、この時点で詳しいことは不明だ。悪い噂を流しているおトイレ軍団を嫌っている。

⬅いったい何を「飼っている」というのだろうか？

⬅ミナミに怯えるメロス。彼女の正体は？

心霊現象関連

しょうゆ婆さんの噂

得点 4

●入手期間 6／16～6 19　●入手キャラ ナオ　●検証期限 ～6／25

●入手条件 「ガード下の幽霊の噂」を解決している

Character ナオ

2－3前にいるニシタカユキと最後まで話す

↓

噂入手

↓

相 談

↓

※❶－A・❶－Bはどちらか片方を終了させればOK

Character クルミ

❶－A
メロスをつなぐ
▼
ガード下トンネル西側に移動
▼
奥へ進んで老婆に話しかけパノラマモードへ。老婆の背後の霊体を全部調べる。

↓

散歩強制終了

↓

相 談

↓

次ページ❷へ

ガード下の老婆に怒るニシタカユキ

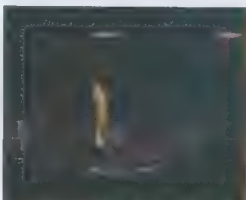
いつもユアサミツルたちとつるんでいるニシタカユキだが、この日は2－3前で女生徒と仲よく話しこんでいる。ナオで話しかけると、ガード下トンネル駅西側に住み着いた老婆の話題を話し始める。最後まで会話を進めると噂を入手できる。浮浪者が学区内に住み着いたのを許せないニシタカユキは、ユアサたちと老婆を追い出してやるというが…。

⬆いつもしょうゆ婆さんは、人の味がするものを食べている？

⬆学区内からしょうゆ婆さんを追い払ってしまいたいらしい。

しょうゆ婆さんを前に気絶するクルミ

メロスをつないでからガード下トンネル駅西側へ入ろう。奥へ進み、しょうゆ婆さんに話しかけるとパノラマモードになる。老婆の背後の霊を調べて消していくと、クルミは気絶して散歩は強制的に終了してしまう。

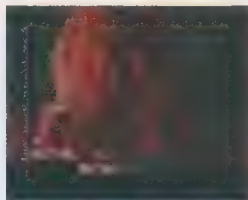
⬆暗いガード下トンネル駅西側を奥へと進んでいこう。

⬆中央付近のしょうゆ婆さんに話しかけるとパノラマモードになる。

⬆パノラマモードでは背後の霊を全部調べよう。するとクルミは…

ナオ
サンゴ

❶ーB
メロスをつなぐ
▼
ガード下トンネル駅西側に移動
▼
奥へ進むとパノラマモードへ。老婆を調べ×ボタンを押し「逃げ出す」を選択。
▼
強制で陽見駅南口へ移動

ガード下から逃げ出すユアサ軍団

メロスをつないで、ガード下トンネル駅西側へ入ろう。するとユアサたちがガード下から逃げていく。奥へ進むとパノラマモードになるので、老婆を調べる。選択肢が表示されたら「逃げ出す」を選択しよう。

⬆金縛りになってしまうナオ。ガード下から逃げ出さなければ!

⬇

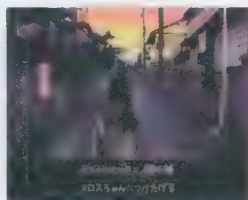
相　談

⬇

クルミ

❷
古街通りへ移動
▼
左へ進むとパノラマモードへ。カスカと話してゆびきりする。
▼
強制で陽見駅南口へ移動
▼
メロスをつなぐ
▼
ガード下トンネル陽見駅西側に移動
▼
奥へ進んで老婆に話しかけパノラマモードへ。老婆の背後の霊体を全部調べる。

カスカの力を借りてガード下へ向かう

古街通りへ移動してカスカに会うと、強制的に陽見駅南口に移動するので、メロスをつないだら再びガード下へ。老婆に話しかけてパノラマモードになったら背後の全部の霊を調べて消していくと…。

⬆カスカに会って、メロスに銀の鈴をつけてもらいガード下へ。

⬇

1日経過

⬇

相　談

⬇

❸へ

ナオ
サンゴ

❸
陽見駅南口へ移動
▼
交番内部で警官と最後まで話す。
▼
強制で陽見駅南口へ移動
▼
メロスをつなぐ
▼
ガード下トンネル陽見駅西側に移動
▼
老婆がいないのを確認。

⬇

相　談

⬇

噂解決

しょうゆ婆さんの行方は?

老婆の行方が気になる3人は、陽見駅南口の交番へ。入院した老婆は病院を逃げ出していた。交番を出ると老婆の姿が…。追いかけて行くが見失ってしまう。メロスをつないだらガード下に入って老婆がいないのを確認しよう。

⬆老婆は救急車で運ばれたが、病院から脱走してしまった…。

焼け跡の噂

得点 2

●入手期間　6　17～6　20　●入手キャラ　クルミ　●検証期限　～6　25

●入手条件　ジェリー＆クッキーとの親密度が6以上ある、「ヒミツの事の噂」を入手している

Character

クルミ

2－2後ろにいるジェリー＆クッキーと最後まで話す。

噂入手

相　談

Character

ナオ

❶
水道局前へ移動
▼
水道局の右側にある路地を奥へ移動。左へ進んでパノラマモードへ。柱を調べて「逃げ出す」を選択。

※❷－A・❷－Bはどちらか片方を終了させればOK

次ページ❷－A・❷－Bへ

火事で死んでしまった子供の霊

いつものように仲よく話しているジェリー＆クッキー。2人に話しかけ、会話を進めていけば「焼け跡の噂」を入手できる。話の内容は、狩印（かるがね）町で火事があり、男の子が死んだらしい。焼け跡に行くと死んだ男の子が遊んでいるという…。ジェリー＆クッキーに噂の真偽を確かめて欲しいと言われる。焼け跡に遊ぶ男の子は本当にいるのか？

⬆陽見駅南東の狩印町で火事があり、男の子が焼け死んだらしい。

⬆焼け跡に聞こえる、男の子の笑い声…。本当に火事はあったのか？

焼け跡に残る黒い柱

水道局前に移動して路地を調べると奥へ進むことができる。路地を左へ進んでいくとパノラマモードになる。柱を調べるとナオは怯えてしまうので、「逃げ出す」を選択してパノラマモードから抜けよう。

⬆水道局の右にある路地を調べよう。奥へ進むと火事の現場だ。

⬆この寂しげな路地を左に進んで行くと、パノラマモードになる。

⬆パノラマモードでは、焼け跡に残った黒い柱を調べる。　すると！

Character
ナオ

②－A
商店街横道へ
▼
花屋の店員と最後まで話す。
▼
強制で水道局前へ移動

自意識過剰なお姉さん

商店街横道へ移動して、花屋の前にいる店員のお姉さんに話しかけよう。会話を進めていくと、焼け跡に供えるための花束を買える。

←お姉さんに誤解されるナオ。気にせず会話を進めよう。

相談

Character
サンゴ

②－B
寺町通りへ移動
▼
お寺の門を調べて入って左へ進んでお墓へ。お墓を調べて「お線香をもらう」を選択。
▼
強制で水道局前へ移動

お線香を盗むサンゴ

この②－Bでは宝禄寺でお線香を盗まなければならない。盗むと霊障が+1されるので、できれば②－Aを選んだ方がいい。

←ここで「お線香をもらう」を選ぶと霊障が増えてしまう。

相談

Character
クルミ

③
坂の上商店街へ移動
▼
八百屋右側の路地を奥へ。路地を左へ進み、左端にいるおばあさんと話す。お菓子の並んでいる場所を4カ所調べておばあさんと話す。

クルミはお供え用のお菓子を買いに

坂の上商店街の八百屋右の路地を調べて奥へ移動。左へ進んでいくと駄菓子屋があるのでおばあさんに話しかけてから、お菓子の並んでいる場所を4カ所調べよう。再びおばあさんに話しかけると、お菓子が入手できる。

↑ここが駄菓子屋のある路地。ここから入って左へと進んでいこう。

↑調べるのは合計で4回。すべて調べないとお菓子は手に入らない。

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

④
水道局前へ移動
▼
水道局の右側にある路地を奥へ移動。左へ移動してお供え物を焼け跡に置く。

焼け跡にお供えする3人

水道局前に移動し、路地を調べて焼け跡に向かおう。路地を左へ進んでいくと、みんなが集めた物をお供えすることになる。

←お供えをしてから相談をすると、無事に噂解決！

相談

噂解決

都市伝承関連

蛇の場所の噂

得点 0

●入手期間 6／22〜6／24 ●入手キャラ ナオ ●検証期限 〜6／29

●入手条件 なし

2−3後ろにいるセガワシンタと最後まで話す。2−3横にいるヤマザキタクミと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相談

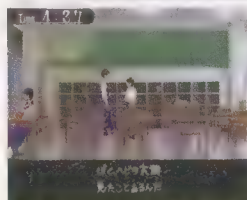
↓

❶ 塚里通りへ移動
▼
不法投棄の森へ移動。ゴミの山のふもとを調べる。

↓

次ページ❷へ

ヤマザキとセガワが見た大量の蛇

ナオとセガワシンタとヤマザキタクミは釣り仲間。以前は、よく一緒に釣りへ行っていたらしいが、最近はメッキリ行っていない。ナオが2−3後ろにいるセガワシンタに話しかけると、塚里の森で大量の蛇を見たことがあるという。ヤマザキタクミもそれを目撃しているので、2−3横に移動して話しかけ、会話を進めていくと噂が入手できる。

⬆小学生時代の釣り仲間・セガワシンタに話しかけると…。

⬆クラス委員長のヤマザキタクミも大量の蛇を見たという。

ゴミの山のふもとに蛇の痕跡が

塚里通りから塚里の森へ入り、ゴミが不当投棄されている場所まで移動しよう。ゴミの山のふもとを調べてみると、そこには蛇の通った跡が見つかる。使用キャラがクルミの場合は、洞穴のある森へ向かおう。

⬆塚里通りから散歩を開始して、塚里の森へ入り右へ進んでいこう。

⬆ここではゴミが不法投棄されている場所へ移動する。

⬆ゴミの山の手前を調べると、大量の蛇が通った跡が見つかる。

塚里通りへ移動
▼
洞穴のある森へ移動し、洞穴を調べて中へ入る。右に進んで洞穴の突き当たりを調べる。

洞穴の内部には蛇の抜け殻が

洞穴のある森へ移動したら右へと進もう。奥に洞穴があるので調べるとコウモリが飛びだしてくるが、気にせず洞穴に入ろう。そのまま右へ進み、下を調べると蛇の抜け殻がある。キャラがクルミなら、このまま貯水池・北へと向かおう。

↑コウモリに驚く3人。洞穴を再び調べて内部に入って右へ進もう。

↑内部を右へ進むと、突き当たりにある蛇の抜け殻を調べる。

塚里通りへ移動
▼
貯水池・北へ移動。左へ進み森の切れた部分を調べ、奥へ移動。左へ進み道の手前を調べて「連れてってあげる」を選択。

見知らぬ道にある蛇の死体

貯水池・北を左へと進み、森の途切れている場所で奥を調べると、別の通りに移動ができる。左へ進むと、道路の手前に小さな蛇の死体が…。ここで「連れてってあげる」を選択すると、クルミは小さな蛇を拾って道路の反対側まで運ぶ。

↑貯水池・北でこの場所を調べると、奥へ進むことができる。

↑この場所に、自動車に轢(ひ)かれてしまった小さな蛇がいる。

相　談

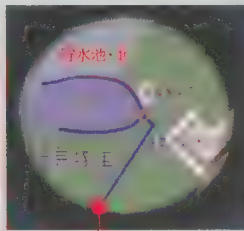
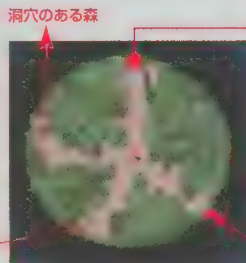
噂解決

この噂で歩き回る場所

この噂では広範囲を移動することになるが、最初からクルミを使用キャラにしていれば、1日で噂が解決できる。これ以降、塚里の森に入る必要のある噂は、「願いがかなう楠の噂」「ヒトダマの噂」「陽見七神の噂」の3つ。「願いがかなう楠の噂」「ヒトダマの噂」は、貯水池・南を訪れるだけ。「陽見七神の噂」では塚里通り、ゴルフセンター裏、塚里稲荷のつながりさえ覚えておけば噂は解決できる。

都市伝承関連

クルミの忘れ物の噂

得点 0

●入手期間 6　22～6　25　●入手キャラ クルミ　●検証期限 ～6　30

●入手条件 ジェリー＆クッキーとの親密度が6以上ある、「ヒミツの事の噂」を入手している

Character
クルミ
2－2前でサンゴ、イナガキマリオ、スナカワサエの会話を最後まで立ち聞きする。2－2後ろのジェリー＆クッキーが「ねえ、どうなったんだろうね」というまで立ち聞きし、最後まで話す。

▼

噂入手

▼

相談

▼

Character
ナオ
サンゴ

❶ 狩印小裏通りへ移動
▼
校門を調べて校内へ入ろうとする。

▼

相談

▼

Character
クルミ
❷ 校門前通りへ移動
▼
18：00以前に校門付近を調べて校内へ。2－2後ろへ移動しクルミの机を調べ「中を見る」「探す」を選択。

▼

次ページ❸へ

マリオと話すサンゴの話を立ち聞きする

この噂を入手するには、クルミには珍しく立ち聞きをしなければならない。まず2－2前でサンゴたちの会話を立ち聞きしよう。会話の内容は掃除用のロッカーのこと。そして、会話が終了したら2－2後ろに移動して、ジェリー＆クッキーの会話を立ち聞きする。「ねー」とセリフが表示されたら、近づいて話しかけて会話を進めていくと噂が入手できる。

⬆掃除用のロッカーが開かないことで、口論しているサンゴたち。

⬆この「ねー」のセリフが表示されたら、近づいて会話に加わること。

クルミの通っていた小学校は？

クルミの通っていた小学校を確認するために、狩印小裏通りへ向かおう。しかし、クルミは中学校から転入してきたので狩印小学校の出身ではないことがわかる。無駄足だったらしい…。

クルミの机の中に宝の地図が

18：00以前に校門前通りから学校内入って、2－2後ろへ移動しよう。クルミの机の中を調べると、そこには宝の地図が！

⬅クルミの机はこの場所。机の中を調べると。

クルミ

③
輪坂横町へ移動
▼
神社の鳥居を調べて境内へ。右へ進んで調べて「アリジゴクを探す」「アリをいれる」「掘ってみる」「もうちょっと掘ってみる」を選択。

相　談

ナオ
クルミ

④
校門前通りへ移動
▼
18：00以前に校門付近を調べ、宝を取りに行くためにサンゴと別れる。2－2後ろのロッカーを調べる。2－3後ろのロッカーを調べる。
▼
強制的に校門前通りへ移動

[illegible]
[illegible]ウケイナと会話。以降選択肢はどれを選んでもよい。散歩[illegible]了。

[illegible]
「宝物探し！」を選択する。散歩は強制的に終了。

相　談

噂解決

輪坂神社に宝の秘密が？

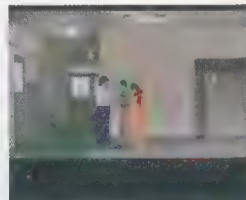
クルミの宝物は輪坂神社にあるらしい。境内に入って右へ進んでいくと、クルミがアリジゴクを探し始める。チャートどおりに選択肢を選んでいくと、砂の中からロッカーのカギが。掃除のロッカーが開かなくなったのはクルミのせいだった…。

⬆ナオとサンゴを放っておいて、アリジゴクを探しだすクルミ。

⬆クルミが砂を掘っていくと、掃除用ロッカーのカギが出てきた！

教室のロッカーを調べていると

ロッカーのカギを入手したら、18：00以前に校門前通りから学校へ入ろう。2－2後ろのロッカーを調べたら2－3後ろにあるロッカーも調べてみよう。すると、2人はやってきたカメイ先生に怒られ、強制的に校門前通りまで戻される。

⬆教室のロッカーを調べる。しかし、どちらのロッカーも開かない。

⬆カメイ先生に見つかった2人は、猛烈な勢いで怒られてしまう。

校門前にサンジョウケイナが…

④をナオで進めている場合、校門でクルミを待つことになるが、そこにサンジョウケイナがやってくる。サンジョウケイナとの会話の選択肢は、どれを選んでも噂は解決できるぞ。

クルミの宝物はてんとう虫

④をナオで進めている場合、クルミは再び校内へ入っていく。どこかにあるロッカーを開け、中から箱を取りだす。その箱の中には、おびただしい数のてんとう虫が入っていた…。

都市伝承関連

坂上地蔵の噂

得点 0

●入手期間 6／26～6／29　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 ～7／3

●入手条件 「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している

サンゴ

女子トイレにいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きしてと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相　談

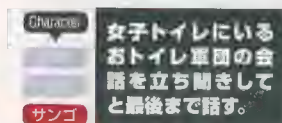
↓

Character

ナオ

❶

坂上地蔵へ移動

▼

18:00～19:00に坂上地蔵を調べて「それでもやってみる」を選択するとパノラマモードへ。坂上地蔵を調べて「左から」「右から」のどちらかを選択（どちらを選んでもよい）。

↓

散歩強制終了

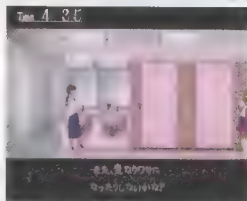
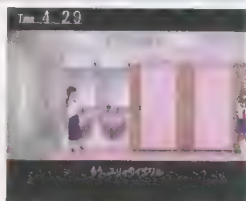
↓

相　談

↓

次ページ❷へ

現在と未来の自分に会える場所

この日、女子トイレにはサカイミカとイワセユリしかいない。2人の話題はというと、「夕方に坂上地蔵の前で右から振り返ると、そこから見えた人物と結ばれる」という噂。サカイが右から振り向くと、そこにはニシタカユキがいたらしい。「もう、ユリィのイジワル」のセリフのあとに話しかけて会話を進めていくと、「坂上地蔵の噂」が入手できる。

↑ニシタカユキとの噂が広まるのを、しきりに気にするイワセユリ。

↑このセリフが表示されたら、右へ移動して2人に話しかけよう。

ナオは1人で夕暮れを待つ

坂上地蔵の噂を確かめるため、大階段の上にある坂上地蔵へやってきた3人。坂上地蔵を調べて会話を進めていくと、ナオが1人取り残されることに。パノラマモードで坂上地蔵を調べると後ろに人の気配が…。

↑18：00以前に訪れると、夕暮れを待つため選択肢が表示される。

↑取り残されたナオは、坂上地蔵の前で、1人たたずむ…。

↑パノラマモードで坂上地蔵を調べて、選択肢を選ぶと…。

❷
坂上地蔵へ移動
▼
18：00〜19：00に坂上地蔵を調べるとパノラマモードへ。坂上地蔵を調べて「左から」「右から」のどちらかを選択（どちらを選んでもよい）。

散歩強制終了

相　談

噂解決

サンゴも1人で夕暮れを待つ

サンゴで噂を確かめるため、坂上地蔵へ移動。ここでも噂を確認するために、サンゴが1人で残ることになる。日が暮れるとパノラマモードになり、坂上地蔵を調べる。そして後ろに人の気配がするので、振り向くと…。

⬆現実主義のサンゴも、この噂はちょっと気になるらしい。

⬆サンゴもナオと同じように、1人で夕暮れを待つことになる。

⬆パノラマモードになったら地蔵を調べると、選択肢が表示され…。

振り向く方向は噂の解決には関係がない

この「坂上地蔵の噂」はナオとサンゴで検証することになるので、振り返る方向の組み合わせは、「ナオ（右）・サンゴ（右）」「ナオ（右）・サンゴ（左）」「ナオ（左）・サンゴ（右）」「ナオ（左）・サンゴ（左）」の全部で4種類が存在することになる。ナオが試した直後の相談内容は、少し変わってくるが、噂解決のための相談内容は、変化しない。

⬆ナオとサンゴの振り返る方向で、相談の内容は変化しない。

ナオ

左から

⬆見たことのない老人がいる。怖くて名前が聞けないナオ。

右から

⬆振り向くとサンゴがいた。2人で家に帰ることになる。

サンゴ

左から

⬆おばあさんが立っているので、名前を聞くと「ムラセ」と答える。

右から

⬆誰もいない…。孤独に打ちのめされるサンゴ。1人で家路に。

心霊現象関連

得点 2

公園の三つ子の噂

●入手期間 6／26〜6／30　●入手キャラ クルミ　●検証期限 〜7／5

●入手条件 ジェリー＆クッキーとの親密度が6以上ある、「ヒミツの事の噂」を入手している。

クルミ

2－2後ろにいるジェリー＆クッキーと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

クルミ

❶
ゆうやみ坂へ移動
▼
ゆうやみ坂の右にある高架下公園の入口を調べて公園に入る。右へ進んでメロスをすべり台へつなぐ。さらに右へ進んで砂場を調べるとパノラマモードへ。砂場を調べて「砂場を掘る」を選択。

↓

次ページ❷へ

公園で遊ぶ3人の子ども

仲よし2人組のジェリー＆クッキーの話題は、公園の三つ子の幽霊の噂。クルミで話しかけて会話を進めていくと、ゆうやみ坂の高架下公園に赤の子、青の子、黄色の子の幽霊が出るという。赤の子に声をかけらると赤の子は血塗れになって、青の子に声をかけらると血を抜かれて、黄色の子に声をかけられると頭がおかしくなって死ぬという…。

⬆ゆうやみ坂の高架下公園の砂場に何かがあるらしいが…。

⬆ジェリー＆クッキーは、クルミが行くのを止めようとする。

3人の子どもに囲まれるクルミ

ゆうやみ坂の高架下公園に入り、メロスをつないで砂場を調べるとパノラマモードになり三つ子の幽霊が現れる。そして、クルミは…。

⬅砂場でクルミの周囲をグルグル回る三つ子の幽霊。

古街通りのカスカに会う

❶を終了させると古街通りでカスカに会える。霊障が－10されるので、会っておきたいが、陽見台団地とよもぎ保育園前の子どもには18：00以前に会う必要がある。時間的にツライのであきらめよう。

⬅この噂には「人形」が関係している？

❷
陽見台団地へ移動
▼
18：00以前に2人の子どもと最後まで話す(ナオの場合はメロスを連れていること)。

陽見台団地の子どもから情報を

陽見台団地で遊んでいる子どもと話すと、高架下公園の幽霊について教えてもらえる。2人の子ども、それぞれに話しかけてアッちゃんのいる場所を聞いたら、よもぎ通りへ向かおう。

⬆ジェリー＆クッキーと同じことを話す子ども。砂場の秘密とは？

⬆アッちゃんはよもぎ保育園前で、お母さんを待っているらしい。

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❸
よもぎ通りへ移動
▼
18：00以前に保育園前にいる子どもと最後まで話す。

アッちゃんの「オソウシキゴッコ」とは？

よもぎ通りはナオ宅通り、または名無し通りから行くことができる。中央付近に保育園があり、18：00以前ならアッちゃんは前でお母さんを待っている。どうやらアッちゃんは、高架下公園で「オソウシキゴッコ」をしたらしい。

⬆公園の砂場が気になることを、アッちゃんに聞いてみるクルミ。

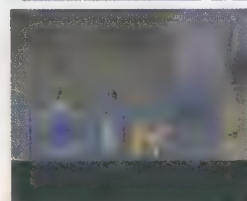
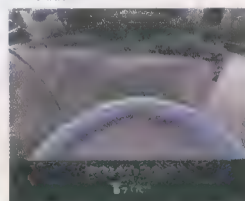
⬆あの幽霊は「オソウシキゴッコ」のせいで高架下公園に住みついた？

相　談

Character
ナオ
サンゴ

❹
ゆうやみ坂へ移動
▼
ゆうやみ坂の右にある高架下公園の入口を調べて公園に入る。右へ進んで砂場を調べるとパノラマモードへ。砂場を掘り続けて人形が見えたら「掘り出す」を選択。人形を3体取り出したら「持っていく」を選択。

砂場に埋められた3体の人形

ゆうやみ坂へ移動して高架下公園に入ろう。公園を右へ進んで砂場を調べるとパノラマモードになる。ここでも砂場を調べよう。砂場を掘っていくと3体の人形が見つかる。3体とも掘り起こして「持っていく」を選択し、高架下公園から出ること。

⬆高架下公園の砂場のここを調べると、パノラマモードになる。

⬆パノラマモードで砂場を調べ、砂場を掘り返していくと…。

1日経過

相　談

謎解決

都市伝承関連

寄生虫の噂

得点 0

●入手期間 6／29〜7／1　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜7／7
●入手条件 なし

ナオ

廊下にいるサンジョウケイナと最後まで話す。廊下のユアサ軍団と最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相談

↓

ナオ

❶
病院通りへ移動
▼
病院を調べて「病院に行く」を選択。

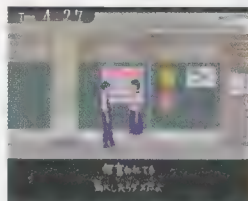
↓

相談

↓

次ページ❷へ

ユアサたちの流す「寄生虫の噂」

学校の廊下を右へ進んでいくと、サンジョウケイナが立っている。話しかけると、ナオに同情している様子だ。思い当たるふしはないので不思議に思っていると、サンジョウはユアサ軍団のいる場所まで案内してくれる。そこでユアサミツルと話すと、なんと寄生虫の検査でナオが陽性だったらしい。本当にナオの体内には寄生虫がいるのか？

⬆サンジョウケイナに同情され、とまどってしまうナオ…。

⬆凶悪な寄生虫がナオの体内に…ナオの命は、あと3年。マジッ？

悩むナオは病院へ向かう

寄生虫で思い悩むナオは、病院へ向かう。病院通りの総合病院を調べてみよう。「病院へ行く」を選択すると、ナオの深刻な悩みのセリフが表示される。それが終わったら相談を開いて「寄生虫の噂」を相談しよう。深刻なナオの悩みを、真剣には聞いてくれないサンゴとクルミ… 2人のことは放っておいて保健所前通りへ向かおう。

⬆病院通りで、ここを調べると、若きナオの悩みが長々と表示される。

⬆隔離されるほど深刻な寄生虫を、学校が放っておくだろうか？

Character
ナオ

❷
保健所前通りへ
▼
横断歩道を調べて保健所裏門へ移動し、裏門を調べる。右へ移動し保健所通りへ移動。

↓

相　談

↓

Character
ナオ

❸
陽見坂の下へ移動
▼
中央付近の看板を調べる。おばあさんとの会話で「道案内する」を選択。
▼
強制で宝禄寺へ移動

↓

Character
ナオ

❹
「帰らない」を選択。
▼
強制でお墓に移動。パノラマモードへ。どこでもよいので調べると男が出現。男を調べて話す。選択肢はどちらを選んでもよい。男が去ったら「待ってる」を4回選択。パノラマモードになるので、どこでもいいので3回調べる。

↓

散歩強制終了

↓

相　談

↓

噺解決

そして、保健所へやって来たナオ

保健所の前の横断歩道を渡り、保健所裏門へ移動して裏門を調べよう。ここでも、深刻に悩むナイーブなナオだった…。

←保健所裏門にて、14歳での死を覚悟するナオ。

おばあさんを道案内すると……

陽見坂の下へ移動して精神療養所の看板を調べると、おばあさんがやってきて道案内を頼まれる。素直におばあさんを案内してあげると、強制的に寺前通りに移動する。おばあさんの忠告にしたがい、住職に相談するため宝禄寺の境内へ入る。

↑精神療養所の看板を調べると、ナオは再び悩み始めてしまう。

↑おばあさんが登場して道案内を頼まれ、強制的に宝禄寺の前に。

墓場に現れた謎の男

1人取り残されたナオは、お墓へ向かう。お墓ではパノラマモードになり、どこでもよいので調べると謎の男が出現。男は、いったんいなくなってしまうが、再び出現してから会話を進めていくとナオの悩みは…。

↑お墓に現れる「虫切り師」。本業では床屋を営んでいる。

↑「待ってる」を4回選択すると、再びパノラマモードになる。

↑やっと帰ってきた虫切り師。会話を進めていくと、ナオは…。

都市伝承関連

鳴沢団地の噂

難易 0

●入手期間 7／2〜7／6　●入手キャラ クルミ　●検証期限 〜7／10

●入手条件 ジェリー＆クッキーとの親密度が6以上ある、7　2〜7　4は「ヒミツの事の噂」を入手している

Character

クルミ

2-2後ろにいるジェリー＆クッキーと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

Character

ナオ

❶
ゴルフセンター通りへ移動
▼
高速道路右側のフェンスの切れ目を調べて鳴沢団地への道へ移動。左へ進み給水塔の付近を調べる。
▼
メロスをつなぐ
▼
左へ進むとフェンスが消えているので先へと進む。

↓

次ページ❷へ

団地に棲みついたタヌキ？

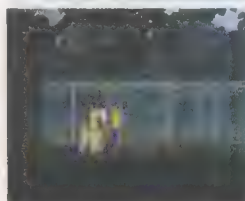
クルミがジェリー＆クッキーに話しかけ、会話を進めていくと噂を入手できる。ジェリー＆クッキーの話題はタヌキ。もう誰も住んでいない鳴沢団地跡にタヌキが棲みついているらしい。タヌキは雑食性なので食べられてしまうと、怯えるクッキー。タヌキは人を食べないというジェリー。とりあえず鳴沢団地には何かありそうだが…。

↑タヌキとムジナの区別がつかないのをツッコまれるクルミ。

↑鳴沢団地跡には、本当にかわいいタヌキが棲んでいるのだろうか？

サンゴ達とはぐれるナオ

鳴沢団地跡へ続く道はゴルフセンター通りの高速道路の右側にある。道へ移動したら給水塔の見える場所を調べる。サンゴ達とはぐれてしまうが、気にせずフェンスにメロスをつないで、左へと進んでいこう。

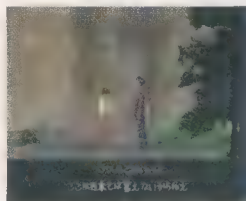
↑高速道路脇のここから奥へいくと鳴沢団地跡へ続く道へと入れる。

↑この場所を調べると給水塔が見える。するとサンゴとクルミが…。

↑メロスをつないだら、右へ進んで鳴沢団地跡に移動しよう。

Character
ナオ

❷
団地内を右へ進んでいくと男が現れる。会話後、さらに右へと進む（途中にいる男には話しかけてはダメ）。

団地にいる謎の男

鳴沢団地跡に入って右へ進んでいくと、見るからに怪しい男がやってくる。どうやら男は、鳴沢団地跡に1人で住んでいるようだ。会話を進めて、男が足下の鉄パイプを拾って左へ歩いて戻ってきたら、右へ右へと進んでいこう。

⬆いきなり現れる謎の男。日本に対する不平不満をナオに話す。

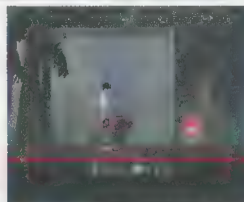
⬆男は鉄パイプを拾って左へ歩き始める。男が引き返したら右へ。

Character
ナオ

❸
右へと進んで変電設備のある場所まで移動。男と話しナオが「今のうちに逃げよう」といったら左へ進み❷の場所まで戻る。

男を無視して変電設備まで進む

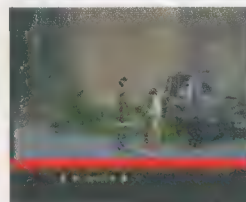
右へ進んでいくと、さっきの男が立っているが無視して変電設備のある場所まで進もう。設備の前にも男がいるので、話しかけて会話を進める。「今のうちに、逃げよう」とセリフが表示されたら、❷の場所まで戻るために左へと進む。

⬆ここで男に話しかけると、ナオが気絶してしまう可能性があるぞ。

⬆ここまで会話を進めて左へと進む。危険な男から逃げるのだ！

Character
ナオ

❹
❷の場所で男が話しかけてくるが無視する（会話のキャンセルや返答をしない）。

ナオの危機！ メロスが登場！

❷の場所まで戻ると、またあの男がやってくる。向こうから話しかけてくるが、ここでは○ボタンを押して返答してはいけない。×ボタンで会話をキャンセルしてもダメ。そこにメロスが登場してナオを助けてくれる。

⬆男が話しかけてきても返答しないように。このままじっと待て！

⬆本当にナオは、鳴沢のタヌキに化かされただけだったのか？

相　談

噂解決

都市伝承関連

ネコニエの噂

得点
0

●入手期間 7／2〜7／6　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜7／11
●入手条件 なし

廊下にいるクメコウジロウのひとり言を聞いて最後まで話す。2－3横にいるサンジョウケイナと最後まで話す。

⬇

噂入手

⬇

相　談

⬇

❶
アシの原へ移動
▼
右へ進んで端を調べネコニエを見つけ「助けなくちゃ」を選択。いったんアシの原を出て戻ってくる。そこにいるセガワシンタと最後まで話す。

⬇

1日経過

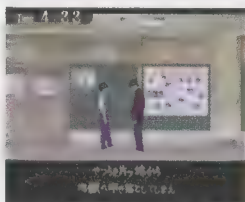
⬇

相　談

⬇

次ページ❷へ

子猫を入れたビンの意味は？

人を呪い殺すにはイケニエが必要らしい。廊下にいるクメコウジロウは、何やらイケニエを使ってユアサミツルを呪い殺そうとしている。クメコウジロウのひとり言を、「地獄へ叩き落としてしまえ」まで聞いたら話しかける。次は2－3横に移動してサンジョウケイナに話しかると、子猫をビン詰めにした犯人を捜してほしいと頼まれる。

⬆このセリフまでは○ボタンを押さないで、立ち聞きに徹すること。

⬆アシの原にあったという子猫のビン詰め。犯人はクメコウジロウ？

アシの原でネコニエ発見

アシの原へ移動して、右へ進もう。子猫の鳴き声が聞こえるので、調べてみるとビン詰めの子猫がいる。子猫を助けてから、いったんアシの原を出て、戻るとセガワシンタがいる。彼を問いつめると…。

⬆アシの原のこの場所を調べて「助けなくちゃ」を選択しよう。

⬆ビンに詰められた子猫……。やはり犯人はクメコウジロウなのか？

⬆セガワは移動しているので、こちらも追いかけて最後まで話そう。

ナオ
サンゴ

2
塚里通りへ移動
▼
森の入口へ移動。セガワシンタと最後まで話す。

⬇

1日経過

⬇

相　談

⬇

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

3
アシの原へ移動
▼
右へ進んで端を調べネコニエを見つける。
▼
塚里通りへ移動
▼
森の入口へ移動。木に貼られた紙を調べる。

⬇

Character
ナオ

4
校門前通りへ移動
▼
校門を調べて「一人で行く」を選択。校舎裏でクメコウジロウに何度も話しかけて、「わかってくれるだろう？」と言ったら無視する（会話のキャンセルや返答をしない）。現れたユアサミツルと最後まで話す。クメコウジロウと最後まで話す。校舎裏から出る。

⬇

散歩強制終了

⬇

相　談

⬇

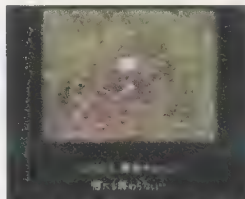
噂解決

クメに協力しているセガワ？

塚里通りから塚里の森へ入ると、そこでセガワシンタが待っている。セガワシンタは呪いの方法を、クメコウジロウから教わって実行していていたという。後日、塚里の森で会う約束をするとセガワシンタは去っていく。

⬆ユアサミツルのイジメは、ここまでセガワシンタを追いつめていた。

アシの原にまたもやネコニエが…

ここでは、陽見駅南口から散歩を開始して、もう1度アシの原に行ってみよう。アシの原を右へ進むと、また子猫の鳴き声が聞こえる。子猫を助けたら、塚里通りへ直行して塚里の森へ入る。約束していたのにセガワシンタの姿が見えない。入口の奥の木に貼り紙がしてあるので調べてみると…。

⬆新たな子猫のイケニエが…。セガワシンタ会うために塚里の森へ急げ。

⬆ここにセガワシンタはいない。この場所の木を調べてみよう。

ナイフを取り出すクメ、どうするナオ！

校門前通りから校舎裏へはナオ1人で向かう展開になる。校舎裏にはクメコウジロウがいるので、会話を進め、「ムラセ、君はわかってくれるだろう？」というセリフになったら、○ボタンや×ボタンを押さずに静観しよう。怒ったクメコウジロウはナイフを取り出す。そこにやってきたユアサミツルとクメコウジロウに話しかけて、会話を進めていこう。

⬆このセリフが表示されたら○ボタンや×ボタンを押さずに待つ！

⬆ユアサミツルが逃げだしたら、クメコウジロウに話しかけよう。

心霊現象関連

得点 2

散歩のおジイの噂

●入手期間 7 6〜7 9　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 〜7 14

●入手条件 「浮遊霊の噂」「花子さんの墓の噂」を入手している

Character

サンゴ

女子トイレにいるおトイレ軍団の話を立ち聞きして話しかける。その後、廊下にいるスナカワサエと最後まで話す。

噂入手

相　談

※❶・❷はどちらから終了させてもOK

Character

クルミ

❶
メロスをつなぐ
▼
坂の上商店街へ移動
▼
18:00以降に左から歩いてくるおじいさんに話しかける。
▼
強制で不動産屋裏のお墓へ移動
▼
左へ進み奥を調べて陽見駅北口へ移動。

相　談

次ページ❷へ

おじいさんは本当に死んだのか？

この日のおトイレ軍団の話題は、坂の上商店街を散歩するおじいさん。男子生徒がおじいさんをからかっていたら、通りがかりの委員長のスナカワサエが注意していたという。しかも、そのおじいさんは死んでしまったらしい。話しかけると、スナカワサエがサンゴを呼んでいたといわれるので、素直に廊下でスナカワサエと最後まで話そう。

↑このセリフが表示されたら、おトイレ軍団に話しかけよう。

↑おじいさんは死んでないと委員長。おトイレ軍団はウソツキ？

散歩するおじいさんを尾行する

ナオの家から散歩を開始して、家の門にメロスをつなぎ坂の上商店街へ向かう。散歩のおジイがやってきたら、○ボタンを押そう。クルミが自動的に散歩おジイの尾行を始める。いったい、おジイのどこへ行くのか…。

↑○ボタンを押すと、クルミがおジイを自動的に尾行する展開に。

↑おジイを尾行していくと、何やら怪しい場所へたどり着く。

↑ここを奥へ進むと陽見駅北口の不動産屋右の路地にでる。

Character
サンゴ

❷
坂の上商店街へ移動
▼
八百屋のおじさんと最後まで話す。右へ進み惣菜屋内でおばさんと最後まで話す。

Character
ナオ
サンゴ

❸
陽見駅北口へ移動
▼
不動産屋脇の道を調べて奥へ。お墓を調べる。

相　談

Character
ナオ
サンゴ

❹
ゆうやみ坂へ移動
▼
歩いているおじいさんと最後まで話す。
▼
坂の上商店街へ移動
▼
惣菜屋内でおじさんと最後まで話す。

1日経過

相　談

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❺
陽見駅北口へ移動
▼
不動産屋脇の道を調べて奥へ。お墓を調べる。

相　談

噂解決

惣菜屋のおじいさんは?

坂の上商店街で八百屋の主人に話しかけると、惣菜屋のおじいさんが死んでいたことがわかる。しかも、散歩するおじいさんを、家族は煙たがっていた。右へ進んでサンゴの行きつけの惣菜屋に入って、おじいさんの家族の話を聞いてみると…。

⬆惣菜屋のおじいさんについて詳しく話してくれる八百屋の主人。

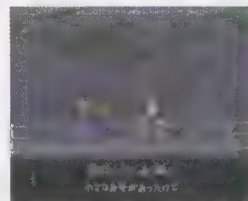
⬆惣菜屋に入っておばさんと話す。本当に散歩おジイは死んでいた。

再びお墓を訪れる3人

陽見駅北口にある不動産屋右側の路地からお墓に入って、お墓を調べてみよう。墓石は汚れて、お供え物はカビてしまっている。

⬅ここでの選択肢は「もちろん」を選ぶこと。

お墓はいったい誰のモノ?

惣菜屋の看板は「高木」だが、お墓には「山本」と書かれていた。ゆうやみ坂を歩いているおじいさんに話しかけると、この謎は解明される。再び惣菜屋を訪れておじさんと話す。お墓は幼い頃に死んだおじさんのお兄さんのものだとわかる。

⬆お寺が移転された時期に、ほとんどのお墓も移転したという。

⬆幼い頃に死んだお兄さんの墓。その多くを語りたがらないおじさん。

きれいに手入れされたお墓

陽見駅北口の路地からお墓のある場所に行ってみよう。調べると誰が手入れをしたのか、お墓がきれいになっている。お兄さんの好物だったのか、タマゴボーロもお供えされている。

心霊現象関連

再開発地の噂

噂番 2

●入手期間 7／8〜7／11　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜7／16

●入手条件 なし

Character

ナオ

廊下にいるクメコウジロウと最後まで話す。男子トイレにいるユアサ軍団の話を立ち聞きしてニシタカユキと話す。

⬇

噂入手

⬇

相　談

⬇

Character

クルミ

❶ どぶ川裏道へ移動

▼

フェンスの破れ目から再開発地へ。右へ進んでボイラー室方面へ。右へ進みボイラーを調べて入ってみる。内部を右へ進むとパノラマモードへ。「振りかえる」を2回選択。男の子を調べ、会話では「オニはイヤ」「いいよ」を選択。パノラマモードから抜けたら男の子と話す。

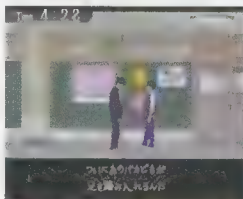
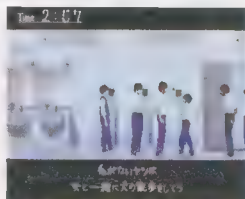
⬇

相　談

⬇

次ページ❷へ

再開発地にまつわる不気味な噂

陽見駅北西にある再開発地。ここは以前、米軍の基地があったが今は廃墟となっている。廊下のクメコウジロウに話しかけると、ユアサ軍団が再開発地へ行くのを喜んでいる。最後まで話したら男子トイレに移動。ユアサたちの会話を最後まで立ち聞きしよう。取り残されたナオに、ニシタカユキが秘密の入口を教えてくれる。

⬆クメコウジロウは、これでユアサたちが死んでしまうと思っている。

⬆バカにされるナオ。ユアサ軍団は本当に再開発地に行くのだろうか?

ボイラー内に入ってみると…

どぶ川裏道にあるフェンスの破れ目を調べて、再開発地に入る。右へ進みボイラー室方面へ移動し(P.87参照)、ここでも右へ進む。ボイラーの内部に入って右へ進むと、パノラマモードに入り男の子が…。

⬆どぶ川裏道のフェンスを調べると再開発地内部に入れる。

⬆ボイラーの内部に入って右へ進むと、パノラマモードになる…。

⬆いったいどうしてこんな場所に男の子が…。お母さんはどこに?

❸
どぶ川裏道へ移動
▼
フェンスの破れ目を調べて「入ってみる」を選択。再開発地を右へ。兵舎内で警官と最後まで話す。

相　談

❸
どぶ川裏道へ移動
▼
フェンスの破れ目から再開発地へ。右へ進んでボイラー室方面へ。女性と最後まで話す。右へ進みボイラーを調べて入ってみる。内部を右へ進むとパノラマモードへ。倒れている女の子を調べる。

相　談

噂解決

再開発地の兵舎で警官は語る

再開発地に入ったら兵舎にいる警官に、クルミの会った子どものことを説明しよう。もし❸をこの日のうちに終了させたい場合は、警官と話していったんどぶ川裏道まで戻り、相談をしてからボイラー室方面へ移動しよう。

⬆5年前に子どもが死んでいる。あの子は5年前に死んだ子の幽霊？

⬆警官との会話が終わったら、急いでどぶ川裏道まで移動しよう。

⬆ここで「再開発地の噂」について相談をし、再び再開発地へ入る。

女の子を捜している女性

再開発地に入ったらボイラー室方面へ。子どもを捜している女性がおり、会話を進めると子どもを捜してあげることになる。ボイラー内部に入ってパノラマモードになったら子どもを調べよう。使用キャラがクルミの場合は、ボイラー内と子どもを助けたあとの展開が少し違ってくる。

⬆警察官を呼ぼうとすると、母親に止められてしまう。なぜだろう？

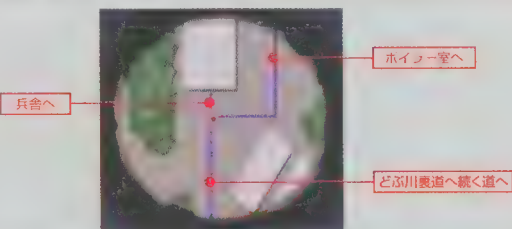
⬆子どもは簡単に見つかる。外へ出ると母親の様子がおかしい…。

再開発地の内部

再開発地は「キモダメシの噂」で、再び訪れることになるが、兵舎方面しか行く必要がない。それほど複雑な構造ではないが、兵舎に警官がおり、ボイラー室の方面に子どもを捜している母親がいることぐらいは覚えておいた方がよいだろう。

心霊現象関連

ミズコの噂

得点 2

●入手期間 7／10〜7／14　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 〜7／19

●入手条件 「花子さんのお墓の噂」を解決している、「浮遊霊の噂」を入手している

Character
サンゴ

女子トイレにいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。その後、廊下のユアサ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。

⬇

噂入手

⬇

相　談

⬇

Character
サンゴ

❶
多摩川土手道へ移動
▼
下水管を調べて内部へ。子泣き石へ移動し「けりやぶる」を選択。左へと進むが行き止まり。

⬇

散歩強制終了

⬇

相　談

⬇

次ページ❷へ

多摩川の下水管には何がいる?

いつものようにゴシップに花を咲かせるおトイレ軍団。今日のお題は、下水管に潜むミズコの霊。「ユリィ、コワイよ」まで立ち聞きしたら話しかける。この噂を入手するには、下水管に棲む白いワニについて廊下で話しているユアサ軍団の会話も立ち聞きしなければならない。「じゃあ、シゲは抜きで行くか」のセリフが表示されたら、近づいて話しかけよう。

⬆ミズコの霊について話しているおトイレ軍団。この直後に行動開始。

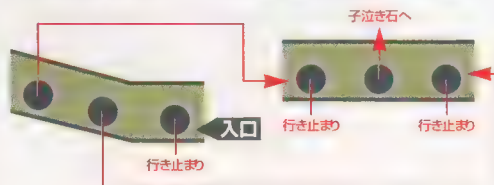
⬆下水管に白いワニが？　このセリフが表示されたら話しかける。

下水管内部を奥へと進む

多摩川土手道で下水管を調べて中へ入ろう。入ったらまっすぐ子泣き石を目指す。時間をかけるとサンゴは気絶してしまうぞ。

⬅方向キーの上を押して壁を調べながら進んでいこう。

下水管内部

奥（壁側）にある下水管には、○ボタンを押しながら方向キーの上で移動できる。

多摩川土手道へ移動
▼
下水管を調べて内部へ。子泣き石へ移動。左端まで行くとパノラマモードへ。光る石を調べる。

⬇

相　談

⬇

Character
クルミ

古街通りへ移動
▼
左へ移動してパノラマモードへ。カスカと話して「する」「ホントにあげる」を選択。
▼
強制で陽見駅南口へ移動

⬇

相　談

⬇

病院通りへ移動
▼
マンホールを調べる。話しかけてきた女性と最後まで話す。
▼
強制で坂上地蔵へ移動

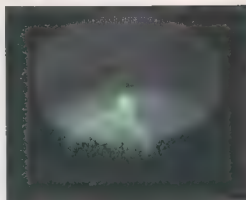
⬇

相　談

⬇

噂解決

光る不思議な石を拾うナオ

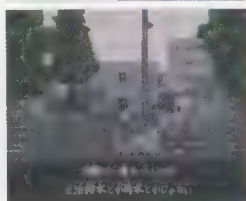
ナオで下水管に入り、子泣き石に向かうとパノラマモードになる。ここでは光る場所を調べると、子泣き石が入手できる。

⬅ここを調べると、顔のついた子泣き石が入手できる。

カスカに子泣き石を渡す

カスカに子泣き石を渡すために古街通りへ向かう。パノラマモードになったら、「する」「ホントにあげる」を選択して石を渡してしまおう。

⬅古街通りでカスカに会うことで霊障が10下がる。

病院通りで話しかけてくる女性

病院通りの総合病院前のマンホールを調べていると、妊娠した女性に話しかけられる。彼女はシングルマザーになるのを覚悟で子どもを産むという。会話を進めていくと、女性の荷物を持って坂上地蔵までつき合うことになる。彼女の後ろ姿を見ながら、母親の強さを実感する3人。坂上地蔵から陽見の町を見下ろすと…。

⬆病院通りのマンホールを調べていると、女性に話しかけられる。

⬆女性を坂上地蔵まで送っていく。下水管の例の場所とはいったい?

ナオかサンゴで石を処理すると

❸でカスカに渡す「子泣き石」は、ナオかサンゴで橋の下河原に置いても❹へ進むことが可能だ。しかし、ナオで置くと霊障が5、サンゴで置くと霊障が10上昇してしてしまう。チャートのとおりに進行させよう。

⬅この場所に石を置くことができるが…。

心霊現象関連

得点 2

黒い犬の噂

●入手期間 7／13～7／16　●入手キャラ ナオ　●検証期限 ～7／21
●入手条件 7／15と7／16は「工事現場の噂」を入手している

Character
ナオ

噂入手

相　談

※❶・❷はどちらから終了させてもOK

Character
ナオ
サンゴ

❶
輪坂横町へ移動
▼
ゴミボックス付近でメロスが怯えるので「周囲を見る」を選択。男性が自動車から降りて話しかけてくるので最後まで話す。

次ページ❷へ

陽見を駆け抜ける黒い犬

いつものように女生徒をはべらせて、会話に興じるニシタカユキ。ナオが近づくと「黒犬」について話し始める。黒犬とは狂犬病に感染した凶悪な犬。噛まれたら狂犬病になるような危険な犬が、陽見の輪坂周辺に出没している…。その会話にヤマザキタクミが加わり、狂犬病は40年以上発病の記録はないと断言し、ニシタカユキの噂を否定する。

⬆ナオが近づいていくと、ニシタカユキから話しかけてくる。

⬆会話に割って入るヤマザキタクミ。噂をバカにしているらしい。

輪坂横町で何かに怯えるメロス

輪坂横町にメロスを連れていくと、ゴミボックス付近で何かに怯え始める。そこにバンが停止して男が降りてくる。どうやら保健所の関係者らしく、ナオたちに危険な犬を見たら知らせてくれといい残し去っていく。

⬆怯えるメロス。周囲を見回しても危険なものはないのだが…。

⬆そこにやってくる保健所関係者。住人の通報でやってきたらしい。

⬆ノラ犬の行く末を案じる男。どうやら動物好きな人のようだ。

クルミ

❷
輪坂横町へ移動
▼
ゴミボックス付近でメロスが怯えると魔犬が現れる。「追いかける」を選択。
▼
強制で水道局前へ移動
▼
「追いかける」を選択。
▼
強制で狩印小裏通りへ移動
▼
「追いかける」を選択。
▼
強制で保健所裏門へ移動

相　談

↓

Character

ナオ

❸
保健所通りへ移動
▼
横断歩道を調べて保健所裏門へ移動。左へ移動して門を調べて「門をのぞく」を選択。

相　談

解決

黒い魔犬を追いかける

輪坂横町を訪れると、突然メロスが怯えだす。クルミの目には、ゴミボックスをあさる黒々とした大きな犬が見える。黒犬が消え去るので、選択肢の「追いかける」を3回選択すると、保健所裏門へとたどりつく。ここが黒犬の住処(すみか)なのだろうか？　しかし何も見つからない。

⬆輪坂横町には、ゴミボックスをあさる大きな黒い犬がいる。

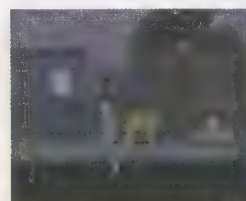
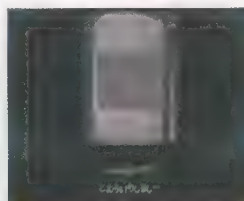
⬆これ以降、犬が消えたら「追いかける」を3回選択しよう。

⬆「追いかける」を2回選択すると狩印小裏通りへと移動する。

⬆黒犬を追ってくると保健所裏門に。ここに何があるのだろうか？

いったい保健所に何が…

保健所通りで横断歩道を調べると、保健所裏門へと移動できる。左へ進んで裏門の部分を調べると、そこには保健所で薬殺された動物たちの慰霊碑が。メロスを拾った頃に思いをはせるナオとサンゴ。ナオはメロスを抱きしめる。

⬆保健所通りへ移動し、横断歩道を渡って保健所裏門へ移動する。

⬆左へ進むと門の奥に何かあるようだ。ここを調べてみると…。

⬆動物たちの慰霊碑が。メロスもここに眠っていたかもしれない…。

都市伝承関連

公園の友達の噂

得点
0

●入手期間　7／15～7／17　●入手キャラ　クルミ　●検証期限　～7／23

●入手条件　なし

Character

クルミ

女子トイレのおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。

噂入手

相　談

Character

ナオ
クルミ
サンゴ

❶
ゆうやみ坂へ移動
▼
ゆうやみ坂の高架下公園に入る。左へ進むとメロスが吠える。いったん公園を出る。
▼
メロスをつなぐ
▼
高架下公園の入口を調べて公園に入る。左へ進みアジサイの花付近を調べて奥へ移動。

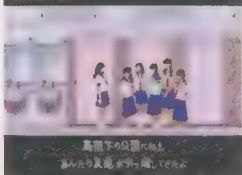
1日経過

相　談

次ページ❷❸へ

高架下公園に住みついた仲間!?

学校でクルミは宇宙人と呼ばれて、さげすまれている。女子トイレに入ったら「ウチのクラスにもいたっけね」まで立ち聞きして、話しかける。いつもは無視するおトイレ軍団だが、この日ばかりは返答してくれる。ゆうやみ坂の高架下公園に、自分はナントカ星人だと名乗るホームレスが住みついたらしい。そのホームレスは宇宙人と交信しているというが…。

⬆女子トイレに入ったら、このセリフまで立ち聞きしよう。

⬆高架下公園のホームレスとクルミが友だちだというおトイレ軍団。

アジサイの花の奥には？

ナオ宅通りからゆうやみ坂に移動して、高架下公園に入ろう。左へ進んでメロスが吠えたら、いったん公園の外に出てメロスをつなぐ。再び公園に入って、メロスが吠えた場所を調べて奥へ進むと、ダンボールの家がある。

⬆ここでメロスが吠えるので、高架下公園を出てメロスをつなぐ。

⬆公園入口の左側に、メロスをつなぐ場所があるので利用しよう。

⬆メロスが吠えた場所を奥へ進むとダンボールの家がある。

※❷・❸はどちらから終了させてもOK

Character
ナオ
サンゴ

❷
ゆうやみ坂へ移動
▼
メロスをつなぐ
▼
ゆうやみ坂の高架下公園に入る。左へ進みアジサイの花付近を調べて奥へ。男と最後まで話す。

高架下公園の宇宙人

メロスをつないで、再びゆうやみ坂の高架下公園のダンボールの家へ行ってみると、ホームレスがいる。彼と最後まで会話をしよう。

⬅自分は地球人ではないと、思い込むホームレスの男。

Character
クルミ

❸
ゆうやみ坂へ移動
▼
メロスをつなぐ
▼
ゆうやみ坂の高架下公園に入る。左へ進みアジサイの花付近を調べて奥へ。男と最後まで話す。

クルミは異星人のお姫様？

メロスをつないで、再び高架下公園のダンボールの家を訪れる。するとホームレスは、クルミがカプラス星のお姫様だとさわぎだす。ホームレスのオッサンはちょっと危ないヤツ？

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❹
メロスをつなぐ
▼
高台通りへ移動
▼
左へ進み男と最後まで話す。

1日経過

相　談

高台通りで交信するホームレス

メロスをつないでから、高台通りを左へと進むと、例のホームレスの男が立っている。話しかけてみると、どうも誰かと通信をしているようだ。話しかけても相手をしてくれないが、通信の内容はどんどん悪くなっていくらしい。何度か話しかけていると、「またいつか、どこかで！」と捨てゼリフを残して、高台通りから歩き去っていく。

⬆地球に着陸しようとしている宇宙船と通信するホームレス。

⬆歩き去るホームレスの男。また彼と会うことはあるのだろうか？

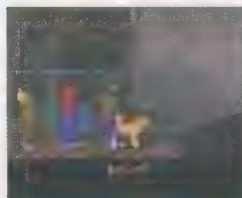
Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❺
ゆうやみ坂の高架下公園に入る。左へ進みアジサイの花付近を調べて奥へ。男がいないのを確認。

相　談

謎解決

公園の友達はどこへ…

ここではメロスをつなぐ必要はない。メロスを連れたまま、高架下公園に入って、ダンボールの家のある場所へ行ってみよう。

⬅ダンボールの家がない　ホームレスの男はどこへ？

陽見七神関連

得点 4

工事現場の噂

●入手期間 7／15〜7／18　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜7／23

●入手条件 なし

Character ナオ

2−3横のサンジョウケイナと最後まで話す

⬇

噂入手

⬇

相　談

⬇

工事現場にまつわる噂

2−3横にいるサンジョウケイナは、バスケットボール部に所属している。ナオの家に近い工事現場通りをロードワークをしている後輩たちが、頭痛がするのでロードワークルートを変えてほしいと不平をもらしているらしい。後輩思いのサンジョウケイナは、原因を調べてほしいとナオに訴えてくる。押しに弱いナオは、サンジョウケイナの熱い訴えを断れない…。

⬆休み時間中も後輩のことを気にしているサンジョウケイナ。

⬆原因を調べてほしいサンジョウケイナ。しょうがなくナオは…。

Character サンゴ

❶
工事現場通りへ移動
▼
ガードマンともめているおばあさんに話しかけ最後まで話す。

⬇

1日経過

⬇

相　談

⬇

次ページ❷へ

ガードマンともめているおばあさん

ナオ宅通りから工事現場通りを訪れてみると、入口でおばあさんとガードマンがもめている。入口を調べてから、2人に話しかけると、おばあさんは左へ歩き始める。追いかけて、おばあさんに話しかけよう。

⬆工事現場への入口を調べると、ガードマンに注意される。

⬆2人に話しかけると、おばあさんが帰る。おばあさんを追え！

⬆入口のガードマンからも情報が聞けるので、話しておこう。

Character
ナオ
クルミ

❷
工事現場通りへ移動
▼
18：00以降に工事現場入口を調べて内部へ。左へ進み切り株を調べる。

1日経過

Character
ナオ
サンゴ

❸
工事現場通りへ移動
▼
ナオの場合はおばあさんと最後まで話す。サンゴの場合はガードマンと最後まで話す。

Character
クルミ

❹
工事現場通りへ移動
▼
工事現場入口を調べて内部へ。左へ進み切り株を調べる。

相　談

噂解決

工事現場の切り株を調べる

18：00以降に工事現場通りへ行くと、入口にはガードマンがいない。工事現場に入って左へ進むと大きな切り株があり、頭が痛くなる原因の音は、この下から発生している。どんな理由で音が発生しているかは謎のままだ…。

⬆工事現場通りの入口を調べて、工事現場に入って左へと進む。

⬆切り株とホコラがある。音のせいで頭が痛くなってくるナオとクルミ。

陽見の神様「鳴子様」

工事現場通りへ移動して工事現場の入口へ行ってみると、またおばあさんとガードマンがもめている。ガードマンに話しかけるとおばあさんが左へ歩き始めるので、サンゴはガードマンに、ナオはおばあさんに話しかけて情報を聞きだそう。

⬆木を切ってから、周辺住民からの騒音の苦情が多くなった？

⬆ナオはおばあさんに話しかける。陽見七神について語るおばあさん。

浮かび上がる鳴子様

工事現場通りへ行くと、入口には誰もいない。頭の痛くなる音も聞こえてこない。入口を調べて工事現場へ入ろう。左に進んで切り株を調べると、切られる前の鳴子様の姿がクルミにだけ見える…鳴子様は、まだ生きている…。

⬆クルミとナオには音が聞こえてこない。あの音の原因は？

⬆クルミの瞳にだけうつる鳴子様。この姿は永遠に失われてしまった。

人面ガラス関連

殺人ピエロの噂

得点 0

●入手期間 7 20〜8 13　●入手キャラ クルミ　●検証期限 〜8 13

●入手条件 ジェリー＆クッキーとの親密度が6以上ある

Character

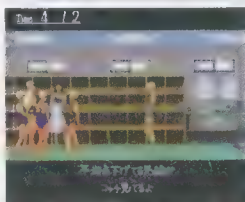
クルミ

女子更衣室にいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。その後、プールサイドにいるジェリー＆クッキーと最後まで話す。

噂入手

次ページ❶へ

ニンジン嫌いの殺人ピエロ

7月20日以降、学校は夏休み。しかしプールの授業は行われており、サンゴとクルミは毎日のように学校へ通っている。おトイレ軍団のたまり場と化している女子更衣室へ入って、会話を立ち聞きしよう。「コッチ見てるよ」とセリフが表示されたら近づいて話しかける。最後まで話したら、プールサイドへ移動してジェリー＆クッキーに話しかけよう。

⬆おトイレ軍団がクルミに気づいたら、近づいて話しかける。

⬆プールサイドのジェリー＆クッキーと話すと噂が入手できる。

精神療養所内部

精神療養所は、古い建物を取り壊して新しい施設を建設した直後らしい。旧施設の解体はまだ完了しておらず、解体工事が続いている。「殺人ピエロの噂」以外に「陽見七神の噂」の終盤でも訪れることになる。右図を見て、道のつながりをよく把握しておこう。

地下室の入口

陽見坂の下から

Character
❶ 陽見坂の下へ移動
▼
メロスを連れている状態で駐車場を調べ階段を上がる。右へ進みトラック右側を調べて奥へ。右へ進み階段を調べて地下へ。右端で床を調べ「巻いてみる」を選択。地上へ戻り医師と最後まで話す。トラックのある場所まで移動し相談する。

地下室にあるオルゴール

陽見坂の下から療養所内に入って、P.96の図にしたがい地下室への入口へ移動し地下室に入る。地下室を右に進むとオルゴールがあるので、ネジを巻いて地上に戻る。地下室の入口にいる医師と話したら、トラックのある場所まで移動して「殺人ピエロの噂」について相談をしよう。この場面で相談をしておかないとイベントが先へ進まなくなるぞ。

⬆地下室に入ってオルゴールのネジを巻いたら地上へ戻ろう。

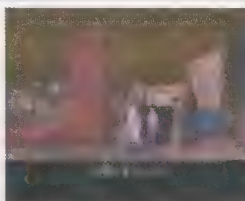
⬆医師と話したら右へと進んで「殺人ピエロの噂」について相談する。

⬇
1日経過
⬇
相　談
⬇

Character
ナオ
❷ 陽見坂の下へ移動
▼
駐車場を調べて奥へ。右へ進み医師と話し「ついていく」「入る」を選択。地上へ戻り医師と最後まで話す。

旧病棟跡に案内されるナオ

療養所の医師が殺人鬼ではないことを証明するために、療養所へ向かう3人。療養所へ入るとナオは1人で行動することになる。右へ進んで医師に話しかけると地下室の入口に案内され、入ってみてほしいといわれる。素直に地下室へ入るナオ。そして地上に出て、医師に話しかけると13年前の忌まわしい事件について語り始める。

⬆地下に入っても、とくに何も起こらない。すぐに地上へ出よう。

⬆地上に出ると、医師は13年前の自分のあやまちについて話す。

⬇
1日経過
⬇
相　談
⬇

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❸ 陽見坂の下へ移動
▼
駐車場を調べて奥へ。階段を上がり療養所内へ。老医師と最後まで話す。

呪われた療養所

陽見坂下から療養所に入り、医師に話しかけるが医師は正気を失っている。彼をここまで追いつめたのは。いったい何？

⬅水の入っていないジョウロを持った医師は……。

⬇
相　談
⬇
噂解決

都市伝承関連

願いがかなう楠の噂

得点
0

●入手期間 7／20～7／23　●入手キャラ ナオ　●検証期限 ～7／28
●入手条件 なし

Character

サンゴ

校舎裏にいるニシタカユキと最後まで話す。廊下のクメコウジロウと最後まで話す。

噂入手

相　談

※❶　A・❶　Bどちらかを終了させると❷へ

❶－A
塚里通りへ移動
▼
貯水池・南へ移動し中央の楠を調べて「出してみる」を選択。楠を調べた帰り道で「もう帰る」を選択。貯水池・南へ移動し中央の楠を調べて「やめておく」を選択する。

※「入れる」を選択した場合は次ページ❷へ

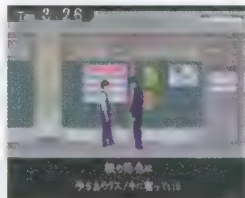
散歩強制終了

相　談

噂解決

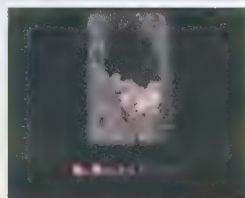
貯水池の南側にある楠の噂

校舎裏にいる私服のニシタカユキ。ナオが話しかけると家にくるように誘われるが、ナオにはメロスの散歩があるので断ってしまう。ニシタカユキと最後まで話したら、廊下へ移動してクメコウジロウに話しかけよう。貯水池・南にある楠（くすのき）には何か不思議な力があるらしい。楠の穴に願いごとを入れると、それがかなうというのだ…。

⬆夏休みはヒマしているニシタカユキ。ナオを自宅に誘うが…。

⬆自殺した高校生の怨念が宿っているらしい貯水池・南の楠…。

帰り道で2人と別れるサンゴ

貯水池・南にはヤマザキタクミが立っている。会話を進めていくと帰るので、楠を調べて「出してみる」を選択。ナオに止められ、中身は覗けない。しょうがないので、塚里の森から出ようとすると、途中で散歩は解散になる。1人で楠へと戻るサンゴ。ここで「願い事を入れる」を選択すると❷へ、「やめておく」を選択すると次の日に噂が解決できる。

⬆楠はここにある。ヤマザキタクミと話してから調べよう。

⬆次の日に噂を解決したいなら、「やめておく」を選択すること。

❶−B
塚里通りへ移動
▼
貯水池・南へ移動し中央の楠を調べる。クルミの場合「出してみる」を選択。

↓

相　談

↓

❷
塚里通りへ移動
▼
貯水池・南へ移動し中央の楠を調べる。「願い事を入れる」を選択。

↓

散歩強制終了

↓

相　談

↓

噂解決

帰り道でサンゴは別行動

塚里通りから塚里の森へ入って貯水池・南に向かおう。貯水池・南にはヤマザキタクミがおり、話しかけると帰っていく。次に楠を調べて「出してみる」を選択しても、ナオに止められてしまう。仕方がないので塚里の森から出ようとすると、サンゴがはぐれるが、ヒョッコリ現れる。サンゴはいったい何をしていたのだろうか？

↑貯水池・南にいるヤマザキタクミに話しかけると、帰ってしまう。

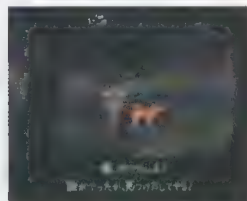
↑ここで「出してみる」を選択しても、願いごとは覗けない。

↑どこまでも純粋なナオ。傷ついている人間が近くにいるのに…。

↑謎の行動をするサンゴ。次の日、悲しい出来事が待っている。

楠に願いごとを入れたのは？

クルミは願いごとを書いた紙を入れるため、貯水池・南へ向かう。楠を調べて紙を入れるが、紙を取り出す展開に。クルミが取り出したのは、別人が入れた願いごとの紙だった。それにはクルミを呪う言葉が書かれていた…。ナオは怒りだすが、サンゴは勝手に帰ってしまう。ナオの心に、散歩した日々が走馬燈のようによみがえる…。

↑楠を調べて「願い事を入れる」を選択しよう。しかし…。

↑突然、怒りだすナオだったが、サンゴと意見がくいちがってしまう。

心霊現象関連

得点 2

らせん様の噂

●入手期間 7／20～7／23　●入手キャラ クルミ　●検証期限 ～7／27

●入手条件 「殺人ピエロの噂」を入手している

女子更衣室にいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。

噂入手

相　談

※❶－A・❶－Bはどちらを終了させても噂は解決可能

❶－A
校門前通りへ移動
▼
18：00以前に校門付近を調べて「実行」を選択。
▼
「やってみる」を選択。「しない」「いいよ」何回も選択する。ナオが「そろそろ下校時刻だ、カメイ先生が来ちゃう」といったら「お願いする」「ダメ」を選択。

散歩強制終了

相　談

噂解決

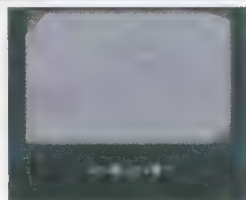
更衣室でのゴシップ話

女子更衣室へ入って、「そっかー」のセリフが表示されるまで立ち聞きしてから、おトイレ軍団に話しかけよう。噂が入手できる。

⬆ここまでは立ち聞き。これ以降に話しかけよう。

ナオとクルミの秘密の出来事

18：00以前に校門前通りから学校へ入ると、ナオとクルミだけの展開になる。教室に移動して、2人はらせん様を始める。ここでは、ナオの「カメイ先生が来ちゃう…」というセリフまで、えんえんクルミにお願いをさせてあげよう。「カメイ先生が来ちゃう…」が表示されたら、ナオに最後のお願いをさせる。らせん様を終わらせた2人は家路につく。

⬆男子トイレに隠れる2人。ナオは意図的にサンゴをまいたらしい。

⬆教室に移動した2人は、机の上にらせん様の紙を広げる。

⬆2人がらせん様を始めたら、クルミにお願いをさせ続ける。

⬆このセリフが表示されたら、ナオにお願いをさせよう。

サンゴ

❶－B
校門前通りへ移動
▼
18：00以前に校門付近を調べて「イチオウ試す」を選択。
▼
いったん校門まで戻るので「もう一度校内へ」を選択。廊下でヤマザキタクミと最後まで話す。ユアサミツルと最後まで会話。サンジョウケイナと最後まで話す。

⬇

散歩強制終了

⬇

相　談

⬇

噂解決

サンゴは2人ために大ハッスル

18：00以前に校門前通りから学校へ入ると、サンゴはナオたちとはぐれてしまう。再び学校へ入ってみると、2－3の教室でらせん様をしている2人を発見する。これ以降、ヤマザキタクミ、ユアサミツル、サンジョウケイナの3人が教室前に現れてサンゴを困らせる。2人が誰かに目撃されないように、サンゴはいろんな理由を駆使して大ハッスル！

⬆いったんは学校に入ったサンゴだが、2人とはぐれてしまう。

⬆らせん様をしている2人を見つけたサンゴに、声をかけるヤマザキ。

⬆ヤマザキタクミを撃退すると、ユアサミツルがやってくる！

⬆そして、サンジョウケイナが…。心拍数が急上昇するサンゴ。

⬆結局サンジョウに見られてしまう。ここで、2人のらせん様が終了。

⬆トイレに隠れた2人は、ナオの鈍感さにあきれてしまうのだった…。

どちらを終了させても解決は同じ

この「らせん様の噂」は、サンゴとナオ、どちらを選択しても1日で終了させることが可能だ。次の日の噂を解決するための相談内容も、まったく同じ。サンゴのツッこみに対して、とぼけるナオだが…。サンゴはみんな知っているのだった。

⬅いきなり、確信を突くサンゴの発言。

⬅サンゴの質問に、とぼけて答えるナオ

都市伝承関連

似顔絵の噂

得点
0

●入手期間　7／22〜7／25　●入手キャラ　サンゴ　●検証期限　〜7／30

●入手条件　「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している

Character
ナオ

女子更衣室にいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きする。プールサイドにいるサンジョウケイナと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

Character
サンゴ

❶
野草園前か市役所通りへ移動
▼
野草園内へ移動。風景画を描いているおじいさんと最後まで話す。露天のお姉さんと最後まで話す。19：00以前に似顔絵描きに話しかけ「勝手に帰れば」を選択。似顔絵描きと最後まで話す。

散歩強制終了

相　談

次ページ❷へ

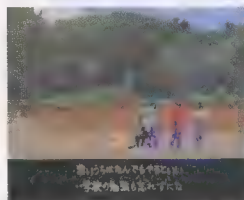
野草園にいる似顔絵描き

女子更衣室に入ると、いつものようにおトイレ軍団が噂話をしている。この日の内容は、野草園にいる似顔絵描きの話題。その似顔絵描きは背後霊を描いているという。「カワイソウ…」のセリフが表示されたら、おトイレ軍団と話して、プールサイドへ。右へ移動してサンジョウケイナと話そう。最後まで会話を進めると噂が入手できる。

↑キーポイントはこのセリフ。ここから近づいて話しかける。

↑サンジョウケイナは絵描きに似顔絵を描いてもらったらしい。

絵描きと意気投合するサンゴ

野草園に入ったら、まず風景画を描いているおじさんから、似顔絵描きの情報を聞く。その次に露天を広げているお姉さんと最後まで話そう。そして似顔絵描きに話しかけると、彼は自分の意見を話し始める。似顔絵描きの意見に共感したサンゴは、ナオとクルミが帰るのもかまわずに、似顔絵描きと話し続ける。そして、自分の似顔絵を描いてもらう。

↑野草園の左側にいるおじさんと話したら、露天のお姉さんと話す。

↑ナオとクルミは帰ってしまう。サンゴは似顔絵を描いてもらう。

クルミ

2
野草園前か市役所通りへ移動
▼
野草園内へ移動。19：00以前に似顔絵描きに話しかけ、「お金を払う」を選択。似顔絵描きと最後まで話す

⬇

1日経過

⬇

ナオ
クルミ

3
野草園前か市役所通りへ移動
▼
野草園内へ移動。19：00以前に似顔絵描きと最後まで話す。

1日経過

ナオ
クルミ

4
野草園前か市役所通りへ移動
▼
野草園内へ移動。19：00以前に似顔絵描きと最後まで話す。

⬇

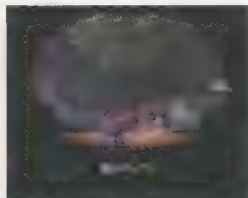
相　談

⬇

謎解決

クルミを描いてもらうが…

野草園内で似顔絵描きに話しかけると、クルミの似顔絵も描いてもらうことになる。しかし、クルミの絵は完成しない。日が暮れてしまい、似顔絵描きは明日もクルミに野草園を訪れるように頼みこむ。しょうがなく承諾するクルミ。

⬆クルミも500円で似顔絵を描いてもらうことになるのだが…。

⬆一心不乱にクルミを描く似顔絵描きだが、似顔絵は完成しない。

アキッぽいクルミを説き伏せて

また野草園に入って、クルミの似顔絵の続きを描いてもらう。嫌がるクルミを説得し、絵の仕上げにかかった似顔絵描きだが…、この日も絵は完成しなかった。何を手間取っているのか謎は深まるばかり…。明日も野草園にくることになる。

⬆不満そうなクルミだが、ナオが説得し、似顔絵描きの作業は続く。

⬆この日も絵は完成しなかった。また、野草園を訪れることになる。

クルミの背後霊は謎のまま？

野草園で似顔絵描きと話すと、とりあえず絵は完成する。しかし、似顔絵描きはクルミに絵を渡さない。代わりに渡されたのは猫の絵。クルミの似顔絵を見ることはできない。

⬆完成した絵を渡さない似顔絵描き。代金は返してくれるが…。

⬆代わりに渡された猫の絵。クルミの背後霊は猫なのだろうか？

都市伝承関連

ヒトダマの噂

得点 0

●入手期間 7・28〜7・30　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜8・4

●入手条件 「公園の友達の噂」を入手している、「似顔絵の噂」を入手していない、あるいは解決または迷宮入りしている

Character ナオ

男子トイレにいるユアサ軍団と最後まで話す。2−3後ろにいるセガワシンタと最後まで話す。2−3横にいるサンジョウケイナと最後まで話す。廊下にいるクメコウジロウと最後まで話す。

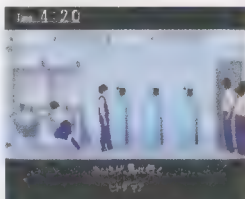
噂入手

相　談

※❶・❷はどちらから終了させてもOK

次ページ❶❷へ

陽見市で目撃されたヒトダマ

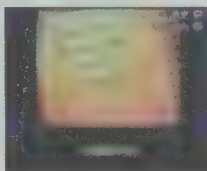
この噂を入手する場合、4カ所で会話をしなければならないが、時間的にはそう難しくはない。立ち聞きが必要なのは男子トイレでのユアサ軍団の会話のみ。ユアサミツルがトイレから出ていったら、取り巻き連中と話して、あとは2−3後ろのセガワシンタ、2−3横のサンジョウケイナ、廊下にいるクメコウジロウと話すと「ヒトダマの噂」が入手できる。

⬆ユアサミツルが男子トイレから出ていったら、取り巻きと話す。

⬆2−3後ろのセガワシンタと、会話を最後まで進める。

⬆次はサンジョウケイナ。2−3横にいる彼女とも、最後まで話す。

⬆最後は、廊下のクメコウジロウ。彼と最後まで話して噂を入手せよ。

「ヒトダマの噂」と「似顔絵の噂」について

この「ヒトダマの噂」は、P.102で紹介している「似顔絵の噂」を入手していると、この噂は入手できない。ただ、「似顔絵の噂」を解決していたり、迷宮入りになっていると入手できる。チャートどおりに進めていれば、まったく問題はないのだが。

⬅迷宮入りしていると入手できるが…。

⬅「似顔絵の噂」を解決するのがベストだ。

ナオ
クルミ
サンゴ

❶
塚里通りへ移動
▼
18:00以降に貯水池・南で蛍を調べる。

⬇

相　談

⬇

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❷
メロスをつなぐ
▼
野草園前か市役所通りへ移動
▼
19:00以降に野草園内へ。園内の橋へ移動して「近づく」を選択。野草園内の男と最後まで話す。

⬇

相　談

⬇

Character
ナオ
クルミ
サンゴ

❸
高台通りへ移動
▼
18:00以降に右端まで進み、出口に戻る途中で奥を調べる。

⬇

相　談

⬇

噂解決

貯水池の南にヒトダマが?

塚里通りから塚里の森へ入って、貯水池・南へ向かおう。18:00以降に楠の左側にホタルが出現する。ホタルがいる場所を調べると、捕まえられる。セガワシンタがヒトダマと見間違えたのは、ホタルだったのだろうか?

⬆例の楠の左側にヒトダマが…。ではなくただのホタルだった。

⬆これをヒトダマと見間違えるなんて…。セガワも気の小さいヤツだ。

野草園内を探る3人

19:00以降に野草園に入って橋の部分に移動すると、炎のようなものが光っている。近づいてみると、ホームレスの男がいる。話しかけても同じ返答しかしない。ユアサミツルがヒトダマだと思ったのは、ホームレスが交信している光だった。

⬆橋のこの部分まで移動すると光が見える。近づいてみると…。

⬆話しても相手にしてくれない。彼が母星に帰れるのはいつの日?

本当にヒトダマは実在するのか?

高台通りに移動して18:00になるのを待とう。すると北の空に不思議な発光体が…。しかし、ヒトダマというよりは未確認飛行物体、いわゆるUFOのたぐいだったようだ。

⬆あきらめて帰ろうとする3人が目撃したのは、空を飛び回る発光体!

⬆もしかしてホームレスの男が母星に帰っていったのかも…。

心霊現象関連

お狐さまの噂

噂点 2

●入手期間 7／29～8／1　●入手キャラ クルミ　●検証期限 ～8／6

●入手条件 「殺人ピエロの噂」を入手している、「ヒミツの事の噂」「らせん様の噂」が解決または迷宮入りしている

Character
クルミ

女子更衣室にいるおトイレ軍団と最後まで話す。プールサイドにいるアイバミナミと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

Character
クルミ

❶
メロスをつなぐ
▼
校門前通りへ
▼
校門前のアイバミナミに話しかけて「ミナミちゃんと遊ぶ」を選択。アイバミナミと話し「わかった」「目を閉じる」「やってみる」「どうぞ」を選択。アイバミナミと最後まで話す。

↓

散歩強制終了

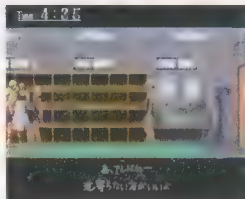
↓

相　談

↓

噂解決

プールサイドのアイバミナミ

女子更衣室に入ると、おトイレ軍団がアイバミナミの噂をしている。話しかけたら更衣室を出て、プールサイドのアイバミナミに話しかけよう。

⬆このセリフのあとに話しかけて、プールサイドへ。

うろたえるミナミ。クルミの運命は？

メロスをつないだら、校門前通りに移動してアイバミナミと話す。2人と別れる展開になり、校門を調べるとクルミは1人で学校の教室に移動する。アイバミナミと会話を進めると、2人でコックリさんをやることになる。ところが…、アイバミナミはコックリさんの結果に驚いて取り乱し始める。最後は机に突っ伏して、クルミに帰るように訴えるのだった…。

⬆アイバミナミが嫌いなメロスは、校門前通りのここにつなげる。

⬆「ミナミちゃんと遊ぶ」を選択して校門を調べると、教室へ移動する。

⬆教室に出現するキツネツキ。コックリさんを続ける2人…。

⬆コックリさんの答えに驚愕するアイバミナミ。号泣し続けるわけは…。

心霊現象関連

白い遺書の噂

得点 2

●入手期間 8／3〜8／6　●入手キャラ サンゴ　●検証期限 〜8／11

●入手条件 「浮遊霊の噂」「花子さんのお墓の噂」を入手している

女子更衣室にいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

❶ 踏切通りへ移動

▼

19：00以降におトイレ軍団と話して「やってやる」を選択し右へ進み踏切地蔵を調べる。踏切では「呪文を唱える」「ん、待てよ…？」を選択。おトイレ軍団と最後まで話す。

↓

散歩強制終了

↓

相　談

↓

噂解決

「シロイイショ」にまつわる噂

更衣室でおトイレ軍団の会話を立ち聞きしたら、話しかける。白い遺書の謎をかけて、おトイレ軍団と踏切地蔵で対決することになる！

←このセリフの直後に、話しかけなければならない。

列車がサンゴに迫り来る

19:00に踏切通りの右端の踏切地蔵へ行く。待っているおトイレ軍団の挑戦を受けたら、まっすぐ踏切へ進む。踏切の警報機が鳴り始め、「シロイイショ」を3回唱えようとするサンゴ。その時、サンゴは「シロイイショ」の本当の意味を理解する。

↑踏切に立つサンゴ。列車の接近を告げる警報機が鳴り始める！

↑勝負に負けたおトイレ軍団。これで少しはおとなしくなるかな？

列車が近づき過ぎると…

踏切での選択に時間をかけると、別の解決になる。足が抜けなかったのは事故だといいはるサンゴだが、ナオは納得しない。しかもサンゴが助かったのは、イワセユリの背後霊のおかげになってしまうのだ。

←「ん、待てよ…？」を素早く選択しよう。

都市伝承関連

キモダメシの噂

得点 0

●入手期間 8／3〜8／6　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜8／11

●入手条件 なし

Character ナオ

廊下にいるユアサ軍団と最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

Character ナオ

❶ どぶ川裏道へ移動
▼
フェンスの破れ目を調べて再開発地から兵舎へ移動。ユアサミツルとの会話で「挑戦を受ける」を選択。

↓

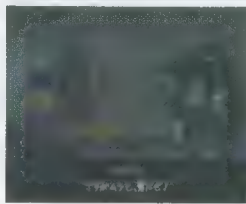
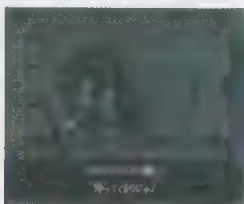
次ページ❷へ

ユアサ軍団とのキモダメシ勝負

廊下でダベっているユアサ軍団に話しかける。ユアサミツルがナオのために、再開発地でキモダメシを開催すると発表する。

⬆ここではすぐに、ユアサ軍団に話しかけてしまおう。

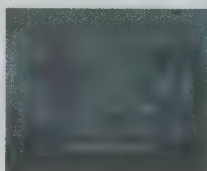
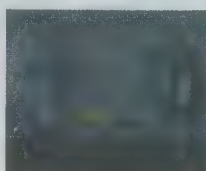
キモダメシの挑戦を受ける！

再開発地のフェンスの破れ目から入れるのは18：50以降になる。再開発地に入ったら兵舎へ向かおう。いつにも増していばり散らすユアサミツルに我慢できないサンゴは、ナオに「…やめちゃったら？」と諭すが、ここでやめたら、男がすたる！　「挑戦を受ける」を選択して会話を進めていこう。そして、たった1人でナオは兵舎の奥へと向かう…。

⬆ナオはキモダメシの挑戦を受ける。色めき立つユアサ軍団。

⬆兵舎の奥にある、セガワアイテムを持ってきたらナオの勝利だ！

ユアサの挑戦を受けない解決も

再開発地の兵舎で、キモダメシの選択で「やめる」を2回（2日かけて）選択すると、別の解決になる。ユアサミツルの挑戦を受けなかったナオは、相談でサンゴに冷やかされてしまう。とりあえず噂は解決されるが、後味の悪い解決になってしまうぞ。

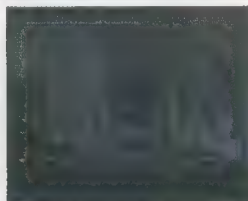
⬆この場面で「やめる」を選択すると……。

⬆あきれるユアサ軍団。「ユイ」と帰るナオ。

Character
ナオ

❷
右の兵舎へ移動。右へ進むとパノラマモードへ。×ボタンでパノラマモードから抜け右へ進み中央付近を調べて奥へ。左へ進みドアを調べて奥へ。右へ進み右端を調べて先へ進む。左へ進みドアを調べて奥へ。右へ進み右端を調べる。最初の兵舎まで戻る。

再開発地を奥へと進むナオ

最初の場所で右へ進むとパノラマモードになるが、任意で抜けることはできない。どこでもいいから調べると選択肢が表示されるので、「他の場所へ移る」を選択してパノラマモードを抜けよう。さらに右へ進むと扉があるのでそこを奥へ。次は左へと進んで突き当たりで、また奥へと進む。次の場面では右へ進んで突き当たりを調べる。次は左へと進み、突き当たりで再び奥へ。右へ進むと突き当たりにセガワアイテムがある。調べて最初の兵舎まで戻ろう。

⬆パノラマモードから抜けたら、ここから兵舎の外へ移動する。

⬆ここにセガワアイテムがある。調べたら最初の兵舎へ戻ろう。

⬇

Character
ナオ

❸
ユアサミツルと話して「見に行く」を選択。

ユアサが見たのは本物の…

ナオが兵舎に戻ってくると、ユアサミツルが駆け込んでくる。どうも、本物の幽霊を見たようだが…。確かめるためにナオは再び奥へ…。

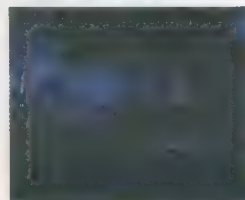
⬅小心者のユアサ。何かを見間違えたに決まっている。

⬇

Character
ナオ

❹
左へ進むとパノラマモードへ。青く光る場所を2カ所調べて「振り向く」を選択。ユアサミツルと最後まで話す。

背後に幽霊？ キモダメシ勝負の行方は？

ナオは廃墟を調べるが何も見つからない。左へ進むとパノラマモードになるので、青く光る部分を2カ所調べよう。するとナオの前を人影が走り抜ける。背中に何かの気配を感じたナオが振り向くと…、そこには黒い人影が！

⬆パノラマモードで最初に調べるのはこの場所。何かの気配が…。

⬆次はここを調べよう。すると、黒い影がナオを前を走り抜ける…。

⬇

散歩強制終了

⬇

相　談

⬇

噂解決

心霊現象関連

新王子線の呪いの噂

得点 4

●入手期間 8 3～8／7　●入手キャラ クルミ　●検証期限 ～8 13

●入手条件 「しょうゆ婆さんの噂」を解決している、「殺人ピエロの噂」を入手している

Character
クルミ

女子更衣室にいるおトイレ軍団の会話を立ち聞きして話しかける。

⬇

噂入手

⬇

相談

⬇

※❶・❷はどちらから終了させてもOK

Character
ナオ

❶
メロスをつなぐ
▼
陽見駅の北側からガード下トンネル駅西側へ移動
▼
右へ進み「勇気を出して行く」を選択。先へ進むとパノラマモードへ。×ボタンを押して「その場を去る」を選択後、「逃げ出す」を選択。
▼
強制で陽見駅南口へ移動

⬇

相談

⬇

次ページ❷へ

悪い噂の絶えないガード下

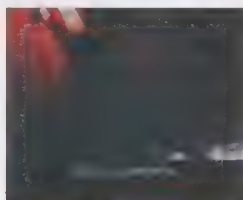
新王子線は呪われている…。そんな会話をしているおトイレ軍団。新王子線にまつわる噂を話しているサカイユリは、クルミがもっとも怖れているガード下トンネル駅西側について、「ウワサほど大したことないかな」といい放つ。「さすがユリィ」とセリフが表示されたら、近づいて話しかけよう。会話を進めていくと「新王子線の呪いの噂」が入手できる。

⬆このセリフまでは、おトイレ軍団から離れて立ち聞きすること。

⬆11人の幽霊なんてウソに違いない。しかし何かがあるのは確かだ。

1人でガード下を進むナオ

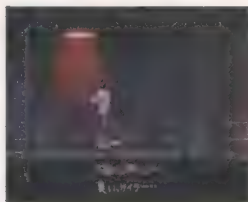
メロスを陽見駅北口につないで、ガード下トンネル駅西側へ向かおう。北側からガード下トンネル駅西側へ入り、奥へ進むとパノラマモードになる。パノラマモードでは、壁に向かって右上の天井を調べる。次に×ボタンを押し「その場を去る」「逃げ出す」を選択してパノラマモードを抜けよう。右へ進んでいくと2人と合流して、強制的に陽見駅南口に移動する。

⬆陽見駅北口のこの場所に、メロスをつないでからガード下へ。

⬆天井に、人の顔のようなシミがあるのは気のせいなのだろうか？

❷
メロスをつなぐ
▼
陽見駅の北側からガード下トンネル駅西側へ移動
▼
右へ進み「もちろん」を選択。先へ進み壁のチラシを調べる。ガード下を抜けるまで進む。
▼
強制で陽見駅南口へ移動

サンゴ

ガード下のサラリーマン

サンゴもナオと同様に北側からガード下へ。右へ進み壁に貼られたチラシを調べると、サラリーマンが…。彼に続いてガード下を出よう。

⬅ガード下の壁に貼られたチラシを調べるサンゴ。

⬇

相　談

⬇

Character

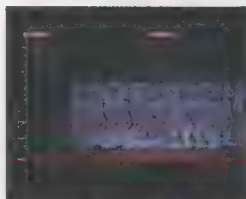
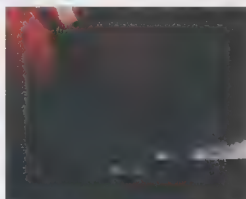
クルミ

❸
メロスをつなぐ
▼
陽見駅の北側からガード下トンネル駅西側へ移動
▼
右へ進み弟と話す。さらに奥へ進み両親と話す。中央付近でパノラマモードへ。壁に向かって右上の天井を調べる。
▼
強制で陽見駅南口へ移動
▼
古街通りへ移動
▼
左へ進むとパノラマモードへ。カスカと話す。
▼
強制で陽見駅南口へ移動

⬇

❹へ

家族と出会うクルミ

クルミもナオとサンゴと同様に、北口からガード下へ入る。そこでクルミは、自分の家族に変化した黒々とした悪意…、ヨドミに遭遇する。パノラマモードになったら、壁に向かって右上の天井を調べて、ガード下を抜ける。強制的に陽見駅南口に移動したら、霊障を10下げるため、カスカに会いに行こう。

⬆大量の霊が出現する。話しかけると霊障が+1されてしまう。

⬆天井のこの部分を調べると、パノラマモードから抜けられる。

Character

ナオ

サンゴ

❹
メロスをつなぐ
▼
ガード下トンネル駅西側へ移動
▼
奥へ進むとパノラマモードへ。壁に向かって右上の天井を調べる。×ボタンでパノラマモードから抜ける。
▼
強制で陽見駅南口へ移動

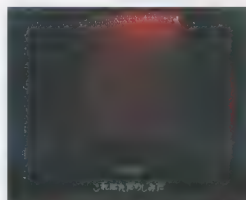
⬇

相　談

⬇

噂解決

ガード下には何が?

ここでガード下に入る場合は、北からでも南からでも入ることが可能だ。メロスをつないだら、ガード下へ移動しよう。奥へ進んでいくとパノラマモードになるので、壁に向かって右上の天井を調べてみるが…。

⬆天井を調べても、壁のシミにしか見えない。クルミが見たのは…。

都市伝承関連

ウラワザの噂

得点 0

●入手期間 8／10〜8／12　●入手キャラ ナオ　●検証期限 〜8／13

●入手条件 なし

Character
ナオ

校舎裏にいるニシタカユキと最後まで話す。

↓

噂入手

↓

相　談

↓

Character
サンゴ

❶ 高台通りへ移動
▼
左へ進み自動販売機を調べて「試してみる」を選択。ジュースを取り出して「飲んでみる」「実験する」「飲んでみる」を選択。

↓

1日経過

↓

相　談

↓

噂解決

ニシの語る自販機の噂

この噂は、校舎裏にいるニシタカユキに話しかけ、会話を進めていくことで簡単に入手できる。自販機にウラワザを入力せよ！

⬅夏休みは、毎日ヒマそうにしている、ニシタカユキ。

自動販売機から謎のジュース

高台通りに移動して左へ進むと、目的の自動販売機がある。ニシタカユキから教えてもらったようにボタンを押すと、見たことのないジュースが出てくる。ナオが飲むと、それほどマズくないらしいので、サンゴも飲んでみることになるが、サンゴの口には合わなかった。サンゴがジュースの中身を道路に捨てると…。

⬆これがニシタカユキが教えてくれた、高台通りの自動販売機。

⬆教えられたとおりにボタンを押すと、見慣れないジュースが。

⬆まず、ナオが飲んでみる。それほどマズくはなさそうだが。

⬆サンゴには超マズく感じられるようだ。中身を捨ててしまうサンゴ。

陽見七神関連

陽見七神の噂

得点 0

●入手期間 8 14　●入手キャラ なし　●検証期限 8 14
●入手条件 8／14になると自動的に入手

Character
ナオ

❶
古街通りへ移動
▼
左へ進むとパノラマモードへ。カスカを調べて話す。
▼
強制で塀町通りへ移動

古街通りでカスカと遭遇

ここで注意するのは❶～❽のパートは、それぞれ7分以内に終了させなければならないことだ。散歩を開始するのはナオの家。最初に向かうのは姫の杜だ。ナオ宅通りを左へ進み、坂の上商店街⇨ゆうやみ坂⇨ガード下トンネル駅東側⇨陽見駅南口⇨病院通りと進んで古街通りへ入る。左へ進むとパノラマモードになり、カスカに会うことができる。

⬆カスカは、3人にかけられた人面ガラスの呪いを知っていた！

⬆カスカに質問をするが、カスカの返答の意味がわからないナオ。

Character
ナオ

❷
塀町通りから2回出ようとする。壁の低い部分を調べ童杜へ移動。右へ進むとパノラマモードへ。壁に描かれた星の印を調べ「答える」「鳩を追う」を選択。
▼
強制で工事現場通りへ移動

塀町通りで山鳩童子に出会う

まず、塀町通りから2回出ようとする。でもそこは塀町通りのまま。次にゴミボックスのある場所に移動し、塀の中へ。パノラマモードになったら塀のマークを調べよう。パノラマモードを抜けたら鳩を追いかけろ！

⬆塀町通りから出る行動を2回行うと、塀の中へ入れるようになる。

⬆塀の中に入って、マークの描かれた部分を調べると声が…。

⬆鳩がホコラから飛び立つ。鳩を追いかけて先へと進もう。

次ページ❸へ

Character
ナオ

❸
工事現場の入口を調べて中に入る。左へ進んで鳴子様を調べ「蝶の群を追う」を選択。
▼
強制で輪坂横町へ移動

鳩を追ってたどり着いた先

鳩を追っていくと工事現場通りへたどりつく。工事現場の入口から中へ入る。そこには、まだ健在だった頃の鳴子様の姿が…。鳴子様の根本を調べると蝶の大群が出現する。「蝶の群を追う」を選択して、次の陽見七神へと移動しよう。

↑工事現場には、鳴子様にお参りしているおばあさんがいる。

↑蝶の群を追っていくと、輪坂横町の猫狭間へとたどり着く。

Character
ナオ

❹
猫が入っていく路地を調べて奥へ。左へ進み小さな鳥居を調べてくぐる。右へ進み腰掛けて眠っている老人と話す。輪坂横町へ戻り「猫についていく」を選択。
▼
強制で稲荷への道へ移動

小さな鳥居をくぐって猫狭間へ

輪坂横町の路地を調べて猫狭間へ向かおう。路地では左へと進み小さな鳥居をくぐる。右へと進み老人の姿をしたネコマタに話しかけ、会話が終了したら右へ進んで輪坂横町に戻る。輪坂横町を歩いている猫たちについていこう。

↑老人の姿をしたネコマタ。話しているうちに眠り込んでしまう。

↑輪坂横町の猫たちについていくと、そこは稲荷への道。

Character
ナオ

❺
左へ進み鳥居の前のアイバミナミと最後まで話す。
▼
強制で塚里の森へ移動

塚里の稲荷でアイバミナミと出会う

稲荷への道を左へ進むと、巫女の衣装を着たアイバミナミがいるので話しかけよう。最後まで話すと、ナオは塚里稲荷から塚里の森に入った場所に強制移動させられる。

↑人面ガラスは、呪われた祟り神。なぜ、そんな神が生まれたのか？

↑隠れ杜に聞けというアイバミナミ。ゴルフセンター裏へ急げ！

次ページ❻へ

ナオ

❻
ゴルフセンター裏へ移動。ネット付近を調べて奥へ。左へ進み地面を調べる。
▼
強制でゴルフセンター裏へ移動

隠れ杜の滝を発見するナオ

ゴルフセンター裏のネット付近を調べ、隠れ杜から奥へと移動し、左へ進んでいくと大きな滝が見えてくる。そこでナオは不思議な声を聞く。その声にしたがい川面を見ると、そこには陽見七神の配置を表した図が描かれていた。

⬆クルミだけが目にしたことのある滝を、ナオも見ることに。

⬆声にしたがい川面を見ると、陽見七神の配置図が見つかる。

⬇

Character
ナオ

❼
陽見坂の下へ移動
▼
駐車場を調べて奥へ。右へ進みトラック右側を調べて奥へ。右へ進み階段を調べて地下へ。地上へ戻り右へ進み奥を調べ「行ってみる」を選択。

陽見七神の中心、精神療養所へ

本当の鳥塚の場所…、それは精神療養所。そこが、陽見七神の中心。稲荷への道⇨再開発地と駅裏商店街⇨陽見駅北口⇨陽見坂の下に進んで療養所内へ。ここで地下室に入り、地上へ戻ってから右へ進むと、奥への道が見つかる。

⬆療養所の地下には何もない。すぐに地上へと戻ってしまえ。

⬆地下室の入口から右へ進むと、そこに森へと続く道が見つかる。

⬇

Character
ナオ

❽
右へと進むとパノラマモードへ。どこでもよいので3カ所調べると人面ガラスが出現。

そして…本当の鳥塚へ

道を右へ進んでいくと、100日前と同じ感覚がナオによみがえってくる。鳥居をくぐるとパノラマモードに。そこには、13年前に少女が死んだといわれる井戸が…。人面ガラスは？

⬆クルミを助けたい一心で、本当の鳥塚へと近づいていくナオ。

⬆あとは人面ガラスの出現を待つだけ…。あの夜と同じように。

⬇

散歩強制終了

プライベートシーン大公開

プライベートシーンは、100日間にわたる主人公達の生活を克明に描きだしていく。そのスケジュールは右図のようになっており、表内の数字・記号はすべて、116ページからのグループ別にした写真のパターンと連動している。■1～■16は3人の共通場面を、❶～❻はキャラごとに起こる事件を描いている。A～Dは主人公達が帰ってから展開されるプライベートシーンで、118ページからは全ロングバージョンを紹介している。E～Hは日曜・午前中のプライベートシーン

←日曜日のキャラ選択。前半ではクルミを集中的に選択しよう。

プライベートシーンスケジュール

月	曜日	残り日数	ナオ			クルミ			サンゴ		
			散歩前	散歩	散歩後	散歩前	散歩	散歩後	散歩前	散歩	散歩後
5月7日	木	99			A			A			A
8日	金	98			B			A			A
9日	土	97			A			A			B
10日	日	96	E		A	❶		A	E		B
11日	月	95			A			A			A
12日	火	94			B			A			A
13日	水	93			A			A			A
14日	木	92			A			A			A
15日	金	91			■1			■1			■1
16日	土	90			A			A			B
17日	日	89	F		A	❷		❸	F		B
18日	月	88			A			A			A
19日	火	87			B			A			A
20日	水	86			A			A			A
21日	木	85			A			B			A
22日	金	84			B			B			A
23日	土	83			A			B			B
24日	日	82	E		A	❹		❺	G		B
25日	月	81			A			A			A
26日	火	80			B			B			A
27日	水	79			A			B			A
28日	木	78			A			B			A
29日	金	77			B			B			A
30日	土	76			A			B			B
31日	日	75	E		A	❻		B	H		❶
6月1日	月	74			A			A			C
2日	火	73			B			B			C
3日	水	72			A			B			C
4日	木	71			A			B			C
5日	金	70			B			B			C
6日	土	69			A			B			C
7日	日	68	E		A	E		A	E		C
8日	月	67			A			C			C
9日	火	66			B			C			C

3人共通のプライベートシーン

■1 5月15日 三者面談を終えて

ナオ

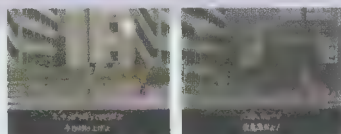
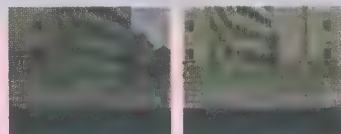
←学校での三者面談を終えた夜のナオと母は…。

クルミ

←クルミのことで、ぶつかりあう両親は…。

サンゴ

←三者面談のあと、父と母、[illegible]から攻められる。

■2 6月24日 クルミ倒れる

↑メロスの散歩中、クルミは突然、意識を失い倒れてしまう。うろたえるナオ。

↑クルミは目の前に現れた少女を追いかけるうちに、意識をなくし道に倒れ込む。

↑奇妙な行動をとるクルミ。ナオとともに追いかけるサンゴが目にするのは…。

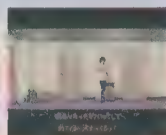
月	曜日	残り日数	ナオ			クルミ			サンゴ		
			散歩前	散歩	散歩後	散歩前	散歩	散歩後	散歩前	散歩	散歩後
6月10日	水	65			A			C			C
11日	木	64			A			C			C
12日	金	63			B			C			C
13日	土	62			A			C			C
14日	日	61	E		A	E		A	F		C
15日	月	60			A			C			C
16日	火	59			B			C			C
17日	水	58			A			C			C
18日	木	57			A			C			C
19日	金	56			B			C			C
20日	土	55			A			C			C
21日	日	54	E		A	E		C	G		C
22日	月	53			A			A			C
23日	火	52			B			B			C
24日	水	51		2	3		2	3		2	3
25日	木	50	4	5	6	4	5	6	4	5	6
26日	金	49			B			A			A
27日	土	48			A			B			C
28日	日	47	E		C	E		B	H		C
29日	月	46			C			A			C
30日	火	45			D			C			C
7月 1日	水	44			C			C			C
2日	木	43			C			C			A
3日	金	42			C			C			A
4日	土	41			D			C			B
5日	日	40	E		C	E		C	E		B
6日	月	39			C			D			A
7日	火	38			C			D			A
8日	水	37			D			D			A
9日	木	36			C			D			A
10日	金	35			C			D			A
11日	土	34			D			D			B
12日	日	33	E		C	E		D	F		B

月	曜日	残り日数	ナオ			クルミ			サンゴ		
			散歩前	散歩	散歩後	散歩前	散歩	散歩後	散歩前	散歩	散歩後
7月13日	月	32			C			A			A
14日	火	31			C			D			A
15日	水	30			D			D			A
16日	木	29			C			D			A
17日	金	28			C			D			A
18日	土	27		7	8		7	8		7	8
19日	日	26	9	10	11	9	10	11	9	10	11
20日	月	25			A			A			D
21日	火	24			C			D			D
22日	水	23			D			D			D
23日	木	22			C			D			D
24日	金	21			C			D			D
25日	土	20			D			D			D
26日	日	19	G		C	E		D	G		D
27日	月	18			C			A			D
28日	火	17			C			D			D
29日	水	16			D			D			D
30日	木	15			C			D			D
31日	金	14			C			D			D
8月 1日	土	13			D			D			D
2日	日	12	G		C	E		D	H		D
3日	月	11			C			D			D
4日	火	10			C			C			D
5日	水	9			D			C			D
6日	木	8			C			C			D
7日	金	7			C			C			D
8日	土	6			D			C			D
9日	日	5	12	13	C	12	13	A	12	13	D
10日	月	4			A			C			D
11日	火	3			C			D			D
12日	水	2			D			D			D
13日	木	1		14	15		14	15		14	15
14日	金	0		16			16			16	

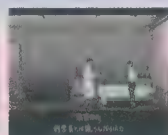
3 6月24日 それぞれの夜

↑昼間の一件が頭から離れないナオは、心配するあまりサンゴに電話をかける。

↑病室で寝ているクルミ。ベッドの周囲に奇妙な生き物たちが現れ、1匹ずつ消えていく。

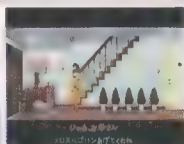
↑クルミの身を案じて電話をかけてきたナオに比べ、サンゴは楽観的。それほど心配してはいない。

4 6月25日 学校という名の敵

↑クルミとの仲をからかわれ、ナオはユアサの胸ぐらをつかむが…、逆にメタメタにされてしまう。

↑クルミの状態を見たタケヒコは、アキガワに苦言を呈す。しかし、アキガワは診療方針を変えない。

↑女子生徒に蔓延しているクルミへの悪意がサンゴには許せない。マリオに対して爆発するサンゴ。

ナオのプライベートシーン

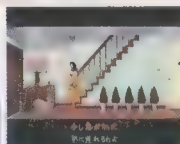
（※散歩後のプライベートシーンにはショートバージョンとロングバージョンの2パターンが用意されている）

パターンA

⬆やさしい母はいつも、暖かくナオを出迎える。

⬆勉強中にクルミのことを考えてしまうナオ。

⬆海外に赴任している父からの電話に話すナオ。

⬆歯を磨いて、パジャマに着替え床につく。

パターンB

⬆ナオの母は、塾の開始時間を気にしている。

⬆ナオは一心に、塾の授業に耳をかたむける。

⬆ゲームに夢中になり、父の電話には出ない。

⬆夫婦の関心事はやはりひとり息子のナオ。

パターンC

⬆部室にいるナオは誰かに呼び出される。

⬆見当のつかないまま廊下を進んでいくが…。

⬆ナオを呼び出したのはニシタカユキだった。

⬆ニシは何やらナオに話があるらしいが…。

5 6月25日 意識が戻るクルミ

▶ナオ

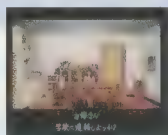
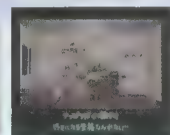
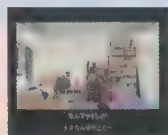
⬆ケンカに負け、サンゴになぐさめられるナオ。元気をなくしているナオは、ほとんど放心状態。

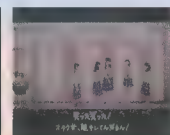
▶クルミ

⬆目が覚めたクルミ。ベッドの周囲には父と母、そしてアキガワ先生が立っている。

▶サンゴ

⬆サンゴは落ち込んでいるナオを気づかいながら学校への不満を漏らす。しかし、ナオは…。

6 6月25日 揺れ動く感情

⬆食事を終え自分の部屋に戻ったナオは、昼間のケンカを悔やんでいる。泣きそうになるナオ。

⬆再び眠りにつくクルミ。ベッドの脇で母とアキガワが、今後の治療について話し合う。

⬆密かにナオに恋心を寄せるサンゴは、夢の中でクルミになにかをしてしまったようだ…。

パターンC

⬆母との会話では、相変わらず多くを語らない。

⬆ナオはますます自分の殻に閉じこもる。

⬆夜たというのにナオに突然の来客が。

⬆借りこいたマンガを返しに来た二シタカ 1キ。

パターンD

⬆ナオは母に見送られ、学習塾に向かう。

⬆週に2度の授業を淡々と受けるナオ。

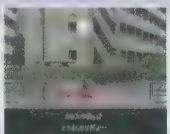
⬆塾の帰りに本屋に立ち寄り、物色している。

⬆いつもより少し遅い帰宅後、入浴する。

⬆日曜日の朝。目を覚ますナオ。吹奏楽部の部室で、自分の担当するホルンを練習する。

⬆夏休みに入った日曜日。起きたナオは、自宅の勉強部屋で頭を抱えている。夏休みの宿題？

7 7月18日 カラスの呪い？

⬆散歩中に再び倒れたクルミを見てしまい、「人面ガラスの呪い」が気になり始めるナオ。

⬆散歩中、再び少女と出会ったクルミは、やはり意識を失い道に倒れてしまう。

⬆メロスの散歩中に、またも倒れてしまうクルミ。相変わらずサンゴは落ちついている。

8 7月18日 人間対医師

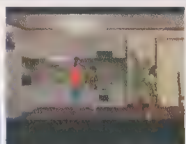
⬆クルミのお見舞いにサンゴを誘ったナオは、日本に帰ってきている父と翌日の約束をする。

⬆クルミのカルテを見るためにタケヒコを訪ねるアキガワ。彼はもうひとつの顔を見せ始める。

⬆原稿がうまく進まないサンゴは、クルミの見舞いに誘ってきたナオに対し不満を隠さない。

クルミのプライベートシーン

（※散歩後のプライベートシーンにはショートバージョンとロングバージョンの2パターンが用意されている）

パターンA

⬆帰宅すると、キッチンに母と弟のコウイチがいる。

⬆親子4人で囲む食卓。一家団らんのひととき。

⬆部屋で絵本を読むクルミのまわりには発光体が　。

⬆父はクルミを、母はコウイチのことを心配している。

パターンB

⬆クルミはクスリを服用するようになった。

⬆寝ながら不思議な世界を体験するクルミ。

⬆父はクルミを部屋まで連れていく。

⬆クスリの効果に期待を寄せる母だったが…。

パターンC

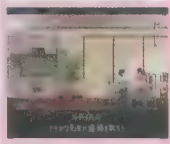
⬆アキガワはタケヒコへの不信感を母親に訴える。

パターン❶

⬆診察後に相談する父。

パターン❷

⬆タケヒコを説得する。

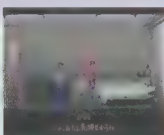
パターン❸

⬆両親は決断してしまう。

9 7月19日　見舞いの日

10 7月19日　いまだ意識は戻らず

▶ナオ

⬆クルミを見舞ったナオは、目を覚ますまで待つことをサンゴに告げる。不満そうなサンゴ。

⬆憂鬱な雰囲気のなか、クルミが目を覚ますことを堅く信じているナオ…。ジッと待ち続ける。

▶クルミ

⬆見舞いに訪れてくれたナオとサンゴの横で、ベッドに横たわりいまだ目を覚まさないクルミ。

⬆いつになったら目を覚ますのか分からないクルミ。病室に1人きりでベッドに寝ている。

▶サンゴ

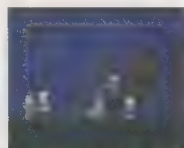
⬆クルミの母に、意識が戻らないままだということを告げられたサンゴは、家に帰ろうとする。

⬆結局、病室に残ることを決めたサンゴは、クルミを気づかうナオにやきもちをやく。

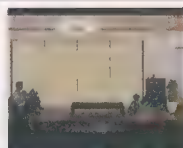
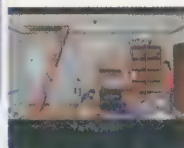
パターン②

⬆父は出張で日曜日まで家に帰ってこない。

⬆母とコウイチの会話にクルミは入っていけない。

⬆日に日に母はクルミに厳しくなっていく。

⬆泣いているクルミを奇妙な生き物がとり囲む。

パターン③

⬆母はクルミへの態度を、だんだんと変えていく。

⬆姉弟は母親に、ゲームを中断されてしまう。

⬆クルミに対して、母はヒステリックに怒りだす。

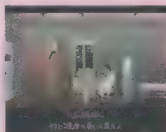
⬆母のクルミを想う気持ちが、かえって逆効果に。

パターン④

⬆タケヒコの最後の診察。

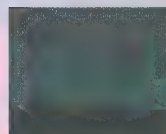
パターン⑤

⬆タケヒコは相談するが。

パターン⑥

⬆アキガワと対面する。

⬆診察を嫌がるクルミ。

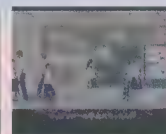
⑪ 7月19日 生還

⬆クルミは目を覚ましたものの、父との夕食の約束を破ってしまったナオは少し気まずい。

⬆意識が戻ったクルミの視界に両親、アキガワ、ナオ、サンゴの顔がぼんやりと入ってくる。

⬆クルミが意識を取り戻した後家に帰ったサンゴは、ナオのことを想うとペンが進まない。

⑫ 8月9日 雨の日

⬆雨のせいでプールが中止。散歩も中止になり、クルミとサンゴが家に遊びに来ることに。

⬆雨の降るプールサイド。廊下を歩いているナオに、プールが中止になったことを話す。

⬆サンゴはクルミを誘って、強引にナオの家に遊びに行くことを決めてしまう。しかし、サンゴは…。

サンゴのプライベートシーン

(※散歩後のプライベートシーンにはショートバージョンとロングバージョンの2パターンが用意されている)

パターンA

↑まだ誰も帰っていない家に帰宅するサンゴ。

↑ナオとクルミの関係を、しきりに気にする。

↑廊下の電話で、あこがれのトモキと話す。

↑姉のアイと、いつもの姉妹ゲンカが始まる。

パターンB

↑帰宅後、母が書き残したメモを読むサンゴ。

↑めずらしく一家4人が揃った食卓。しかし…。

↑トモキに名前の由来を説明するサンゴ。

↑サンゴは部屋の明かりを消しテレビを見ている。

パターンE

↑前日から原稿を書き続けて、日曜の朝を迎えるサンゴ。明るくなってから、ようやく床につく。

パターンF

↑日曜の朝に起きるサンゴ。陽見駅北口の古本屋へ行くが、店の主人は冷たくサンゴを追い返そうとする。

13 8月9日 2人の時間

14 8月13日 最期の始まり

ナオ

↑結局サンゴは遊びにこなくなり、クルミと2人きりになってしまう。河原でラジコンを飛ばす。

↑メロスの散歩中、また倒れるクルミ。ナオは体を受けとめるが、クルミの体からは血のにおいが。

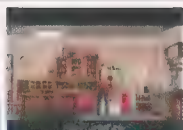
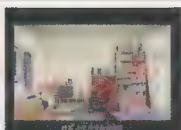
クルミ

↑ナオの家に遊びに来たクルミ。このあと2人で河原へ行き、ラジコン飛行機に興じる。

↑散歩中に倒れてしまったクルミは、不思議な世界の中で1人、恐怖心と闘う。

サンゴ

↑サンゴはナオに電話をかけ、遊びには行けないことを告げる。電話を切ったサンゴは…。

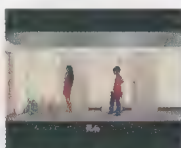
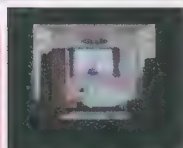
↑しゃがみ込むクルミには、もう慣れた様子のサンゴ。しかし倒れ込む様子がいつもと違う…。

↑いつものように最初に帰宅するサンゴ。

↑トモキと話がしたいサンゴは原稿が進まない。

↑電話の使用許可を母に求めるが、姉妹ゲンカに。

↑腹の虫が治まらないサンゴは、姉を罵倒する。

↑いつもの元気がなくなってきているサンゴ。

↑ナオへの感情がごまかせなくなってきた。

↑トモキに電話をかけ、原稿が遅れたことを謝る。

↑精神的に追いつめられていくサンゴ

↑目覚ましを止めて起きるサンゴ。原稿の参考にするためか日曜日になると、たびたび古本屋に足を運ぶ。

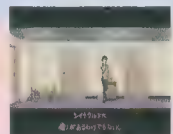
↑いろいろな感情が交錯する。葛藤と闘うサンゴ。

パターン❶

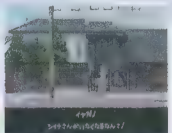
↑電話が使用禁止に。

⑮ 8月13日 関係の崩壊

↑クルミが倒れたのは、「人面ガラスの呪い」と確信するナオ。サンゴに電話をするが…。

↑今までになく危険な状態のクルミ。そのことをアキガワに告げられ自分を攻める母。

↑自分をコントロールできなくなったサンゴは暴言を吐き、電話を切ってしまう。落ち込むサンゴ。

⑯ 8月14日 結末へ向かって

↑クルミを助けるためにも、「人面ガラスの呪い」の真相を確かめるため行動を始めるナオ。

↑クルミの生命が危ぶまれている…、神社にはお参りをするタケヒコの姿があった。

↑もうペンを持つこともできないサンゴは、膝を抱えたまま1人部屋に閉じこもる

どこにでもある町「陽見市」

『夕闇通り探検隊』は中学生3人の生活を描いた作品だが、その裏側には骨太のバックボーンが設定されている。ここでは『夕闇通り探検隊』の背景に迫ってみよう。

急激に発展した都市のひずみ

世間で根拠もなく言いふらされる噂。ゆったりとした時間の流れが、都会の影響によって加速していくと人の心に隙間が生じ、根拠のない無責任な言葉が飛び交い始めた。小さなコミュニティで交わされた言葉は単純で明快なものであったし、人口が増えて人と人との関わりが増えるにしたがい孤独は癒されたように思える。しかし実際には、より多くのストレスが個人にのし掛かっているようだ。そんなストレスで病んだ精神から、都市特有のヨドミや闇といったものが生まれてくるのかもしれない。急激にベッドタウンとして発展した陽見市も、日本のどこにでもある、ありふれた町である。

←塚里の森にひっそりと隠されている「隠れ杜」。もう訪れる人は誰もいない…。

かつて、陽見は陽留見と呼ばれていた。その陽留見の元となった里を拓いたのは、2人の男女だったといわれている。2人は天寿をまっとうしたのちに、男は天狗となり、女はカラス(烏)となった。天狗がまつられたのが塚里の森の「隠れ杜」。烏がまつられたのが「烏塚」だった。天狗滝の隠れ杜は北東から、烏塚は里の中央で陽留見の里を見守り続けた。

時代とともに陽留見の里を守る神々は増えていき、「姫の杜」「童杜」「猫狭間」「塚里稲荷」「鳴子塚」といった7つの神が誕生する。烏塚を中心に6つの神が囲むように配置され、人々にとって安らかな土地ができあがった。現在、陽見市に住むほとんどの人々は開発段階で転居してきたため、陽見の七つの神、いわゆる陽見七神を知る人はとても少ない。しかも神様をまつった杜は取り払われたり、移転しているため、陽見七神の伝承さえも知る人はほとんどいない。この伝承を知る者は、古くから陽見に住んでいる年寄りばかりになってしまった。

右ページ解説文の注釈

※1　座敷童(ざしきわらし)
古い家に住み着くといわれる神様。いなくなるとその家が衰退するといわれている。

※2　ネコマタ
長生きすることで尾の先が割れたようになった猫。人を化かすといわれている。

※3　ダキニ
仏教の流派である密教で語られる鬼。日本では狐の精霊として稲荷にまつられる。

※4　アミニズム
あらゆる物には精霊が宿っており、超自然現象はこの精霊が起こしているという信仰。

※5　鳴子(なるこ)
本来は害鳥を脅すのに使う道具。害鳥を寄せつけない大木ということで、この名前が付けられた。

※6　鬼門(きもん)
陰陽道でいうところの不吉な方角。陰陽道とは、古くから中国に伝わる仙人の使う神通力。

❶陽留見鳥塚(カラスの杜)

陽留見の里を拓いた女が変身した神様。13年前に療養所付近で死んだ少女の怨念と、都市のヨドミが「人面ガラス」を生み出す。

❷姫の杜(死者の杜)

氾らんする多摩川をしずめるために人身御供となった少女をまつった神社。古街通りに住む座敷童[※1]のような少女(カスカ)がまつられている場所。汚された鳥塚をクルミの協力によって浄化しようとする。精神世界の影響による超常現象についてナオに教え、呪いを破るために時間を制止させる。

❸童杜(山鳩童子の杜)

本来は山や森で人が迷わぬように、山鳩の姿で道案内をしていた古い神。子どもの姿をしている。塀の壁に囲まれ人々から忘れさられてしまい、その嫉妬心から塀町通りを通る人を迷わせるようになった。山鳩に変身しナオを導く。

❹隠れ杜(天狗の杜)

各地に伝わる天狗伝承と同じもの。鳥塚と同じように里を守る存在としてまつられていた。天狗の隠れ里には霊力を持った滝があり、天狗の許しを得た者しか見ることはできない。本当の鳥塚の場所をナオに教える。

❺猫狭間(ネコマタ[※2]の杜)

猫狭間は元来、野生動物の神としてまつられていた。里に野生動物がいなくなるにしたがって、野生性を残している猫たちのたまり場になっている。猫だけが知る路地裏の神社。400年以上生きているネコマタが神主をしており、猫の集会を開いている。老人の姿でナオに信仰と霊の因果関係を教える。

❻塚里稲荷(キツネツキの杜)

一般の商業や農業の御利益を願う稲荷(ダキニ[※3])とは違って、アニミズム[※4]的な神社。魔を退治する秘術を有した正体不明の神様。クラスメイトのアイバミナミの血族を使役している。呪いを破る法、呪いの存在を否定することをナオに教える。

❼鳴子塚(鳴子[※5]様の杜)

陽留見の里を守ってきたとされる神木。外部から陽留見に侵入してくる「魔」を、強大な霊力で防いでいた。喧噪をさえぎり神聖な静寂をもたらしていたが、宅地開発のために伐採されしまう。陽留見の北東、いわゆる鬼門[※6]の方角に位置している。最後の霊力で蝶に変化しナオを導く。

『夕闇通り探検隊』の裏の背景

クルミの家庭事情

陽見七神を背景に描かれているのが、主人公3人の家庭環境。そのなかでも主軸となるのはクルミの家庭である。クルミの成長と将来を心配した両親は、友人であり精神科医であるタケヒコ先生に相談する。しかし彼はクルミを病人とは診断していない。その状況を心配した母親は、タケヒコ先生の友人かつ後輩であるアキガワ先生にクルミの治療を依頼した。アキガワは新たに開発された薬をクルミに投与したが、新薬による治療が成功したかどうかは不明である。ただ新薬の投与以降、クルミはたびたび突如として昏睡状態に陥ってしまうのだ。これは、クルミの中で自分自身が普通の子になってしまうことを拒絶していたからかもしれない。

陽見七神の思惑

クルミの家庭事情と平行して描かれているのが、陽見七神であるカスカの思惑である。

人口の流入によって、陽見市はどんどんヨドミ(人の精神の暗部が生み出す闇)に浸食されている。それに対処しようと、カスカはクルミを陽見七神に取り込もうとする。そのためには、まず怨念と都市のヨドミが作り出した人面ガラスを消滅させなければならない。その思惑を知らされないまま、ナオは手を貸すことになる。以前、カスカは霊力を持った少女を陽見七神に取り込もうとして失敗している。カスカが取り込もうとした少女こそ、「殺人ピエロの噂」でナオが老医師から聞かされる、13年前に療養所の森の井戸で死んだ少女なのである。はたして、13年前の失敗を踏まえたカスカの画策は成功するのか?

『夕闇通り探検隊』の主人公

『夕闇通り探検隊』で描かれる中学生3人について。古代信仰が形となって表現された存在のクルミ。そういった超自然現象をまっこうから否定するサンゴ。超自然現象を否定も肯定もしないニュートラルな立場のナオ。

クルミは過去の神に取り込まれ、永遠を手に入れる。そしてサンゴは、恋のライバルであるクルミがいなくなった事によりナオを手に入れる。これは、2人の女性の対立を描いているのではないだろうか。簡潔に説明すると、クルミ(過去)とサンゴ(現在)の対立を描き出しているに違いない。その対立に翻弄される普通の人が、つまり現代人の代表であるナオなのだ。

人間関係の対立、過去と現在の対立。私たち人間にとって永遠のテーマともいえる基本的なコンセプトが、『夕闇通り探検隊』の背景には隠されている。

そして、ナオとサンゴは…

カスカの思惑に従ったナオの行動によって、陽見七神は復活した。そして都市のヨドミの浸食はくい止められた。しかし、それは一時的な停滞にすぎないのではないだろうか…。陽見七神に取り込まれたクルミは、14歳の少女のまま陽見の町を守り続ける。一方、ナオとサンゴは成長して大人になっていく。停滞と成長…、それはどちらが良い選択なのか。クルミは留まり、ナオとサンゴは先へと進み続ける。留まること、進むこと、それは決して善悪といった短絡的に判断がくだせるような事柄ではないのだ。

いつの日か、またヨドミが陽見市を浸食し始めても、陽見七神は助けてくれるのだろうか。ナオのように陽見七神を手助けする人間が現れるのだろうか?　人々から軽視され忘れられて、これからどんどん陽見七神の力は衰退していくだろう。

もし、陽見市がヨドミに取り込まれてしまったら、それでも人々は生きていくしかない。人間はその時々の環境の変化に対応して生きていく生物なのだから。人間はそうやって、過去を切り捨てて生きてきたのだから。それが良い事なのか、悪い事なのかはわからないけれど。

物語における陽見七神

ここでは、ゲームに登場する陽見七神関連の噂が、どのようにストーリーに関わっているかを紹介していこう。これらの噂を知ることによって、より深くストーリーが読みとれるに違いない。

1 人面ガラスの噂（烏塚） 30ページで紹介

烏塚で人面ガラスを目撃するナオ。これにより3人に呪いがかけられてしまう。かつて陽見を守っていたはずの神は、なぜ3人を呪ってしまうのか？

2 花子さんのお墓の噂（姫の杜） 32ページで紹介

花子さんのお墓を探して古街通りへ。クルミはカスカという少女に出会う。彼女こそ、姫の杜の神が少女の姿に具現化したもの。

3 迷い通りの噂（童杜） 38ページで紹介

入った人が必ず迷ってしまう通りの噂の真偽を確かめるため、3人は塀町通りへと向かう。ナオ達とはぐれたクルミは童杜を司る山鳩童子と出会う。

4 浮遊霊の噂（烏塚） 42ページで紹介

サンゴの住んでいる陽見台団地が呪われているという噂を入手した3人は陽見台団地へ。移転された鳥塚が陽見台団地にあったらしいことがわかる。そして「鳥塚」というのは「烏塚」であるということを知るナオ。ここで人面ガラスと烏塚の関連が判明する。

5 森の宝物の噂（隠れ杜） 44ページで紹介

森に埋蔵金が隠されているという噂を調べるために塚里の森へ入る3人。ホコラらしき場所が見つかり、奥へ進んでいくときれいな滝のある場所へとたどり着く。多摩川にこんな滝があるはずはない。いったいこの場所は…。

6 猫の集会の噂（猫狭間） 46ページで紹介

猫の集まる場所を探して輪坂横町にやってきた3人は、路地の小さな鳥居から猫狭間に迷い込む。そこには猫を集めて集会を開いているネコマタの姿があった。ネコマタは、クルミに向かって「おまえは人の子にあらざる…」と呼びかける。

7 ヒミツの事の噂（塚里稲荷） 64ページで紹介

クラスメートのアイバミナミと仲良くなったクルミ。放課後に会いたいとミナミに言われ塚里稲荷へ行く。ナオ達と別れたクルミが見たのは、キツネツキのたわむれる広大なススキの原っぱだった。

8 工事現場の噂（鳴子塚） 94ページで紹介

おばあさんに話を聞いたナオは、工事現場に残された切り株がかつて御神木（ごしんぼく）の鳴子様だったことを知る。陽見はかつて七体の神、陽見七神に守られていたらしいことが判明する。

9 殺人ピエロの噂（烏塚） 96ページで紹介

ナオは精神療養所の老医師から、クルミに生き写しの少女の話を聞く。強度の精神分裂病の少女を地下室に閉じ込めていたが、彼女は自力で脱走し療養所の建物の裏に広がる森に逃げ込んでしまう。数日後、古井戸の底で少女の死体が見つかる。

10 陽見七神の噂（陽見七神） 113ページで紹介

人面ガラスの呪いを破るため、陽見七神の力を借りようと「姫の杜」「童杜」「隠れ杜」「猫狭間」「塚里稲荷」「鳴子塚」を訪ねて回るナオ。人面ガラスの存在を否定し、その呪いは破られる。そして、クルミは…。

夕闇通り探検隊　公式攻略ガイド

STAFF

Directors ………… 電撃Play Station編集部
電撃攻略王編集部（佐々木 將）
Editors …………… 電撃攻略王編集部（鴇田 洋志・池内 亜喜子）
西牧 真
Writer ……………… 佐川 篤
Designer ………… CUE Factory
DTP ……………… CUE Factory

発　行　1999年10月30日　初版発行

発行者……………… 佐藤辰男
発行所……………… 株式会社メディアワークス
〒101-8305　東京都千代田区神田駿河台1-8東京YWCA会館
TEL. 03-5281-5224（編集）
発売元……………… 株式会社角川書店
〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3
TEL. 03-3238-8605（営業）
印刷所……………… 共同印刷株式会社
装　丁……………… 株式会社アイノグラフィックス

Printed in Japan

ISBN4-8402-1303-8　C0076

●スーパー攻略企画満載

夕闇通り探検隊

公式攻略ガイド

死の呪いから逃れるため、「噂」をめぐって繰り広げられるサイコ・ホラーアドベンチャー『夕闇通り探検隊』を電撃独占で完全攻略！「44の噂」すべてを入手しそれぞれの真相を解明するまでを、噂ごとにポイント＆チャート攻略したぞ。いつ、どこで噂を入手すればよいのか、そしてどうやって解決していくのか…。陽留見市に潜む真の謎と、エンディングのすべてはこの1冊で明らかになる！

ぶっちぎりスクープとRPG情報満載のPS情報誌

隔週金曜日発売

電撃攻略王

●プレイステーション
オメガブースト 最終攻略ガイド
efficus この想いを君に…
公式キャラクター＆攻略ガイド
エリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士2～ 攻略ガイド
Lの季節 A piece of memories 公式攻略ガイド
快刀乱麻 雅 公式攻略ガイド～楯岡道場繁盛指南書～
影牢～刻命館 真章～ 公式攻略ガイド
ギャロップレーサー3 公式攻略ガイド
ゲッターロボ大決戦！ 完全攻略ガイド
サイバネティック エンパイア 公式攻略ガイド
サイレントメビウス～幻影の堕天使～ 公式攻略ガイド
ザ・キング・オブ・ファイターズ '98
ドリームマッチネバーエンズ 完全攻略ガイド
重装機兵ヴァルケン2 完全攻略ガイド
シリアルエクスペリメンツ レイン 公式ガイド
スーパーヒーロー作戦 完全攻略ガイド
スーパーロボット大戦コンプリートボックス 完全攻略ガイド
スーパーロボット大戦コンプリートボックス
バーチャルスタジアム 完全戦略ガイド
スターオーシャン セカンドストーリー 完全攻略ガイド
スレイヤーズわんだほ～ 完全攻略ガイド
ZEUSⅡ Carnage Heart 公式攻略ガイド
DEEP FREEZE 公式攻略ガイド
To Heart 完全攻略ガイド
トゥームレイダー2 完全攻略ガイド
トゥームレイダー3 完全攻略ガイド 全ルート掲載版
パラサイト・イヴ 攻略ガイド
ピクシーガーデン 公式攻略ガイド
ブックオブウォーターマークス 公式攻略ガイド
星の丘学園物語学園祭 公式攻略ガイド
ポップン タンクス！ 完全攻略ガイド
マール王国の人形姫 公式 クルルのひみつ手帳
マリア2 受胎告知の謎 公式攻略ガイド
マリオネットカンパニー公式攻略ガイド
ザ・コミュニケーション バイブル
ミリオンクラシック 完全攻略ガイド
リアルロボット戦線 完全攻略ガイド
立体忍者活劇 天誅 忍凱旋 公式攻略ガイド
立体忍者活劇 天誅 忍凱旋 虎の巻任務作成ガイド
リフレインラブ2 公式攻略ガイド
ロード オブ モンスターズ 公式攻略ガイド

●ドリームキャスト
機動戦艦ナデシコ NADESICO THE MISSION 完全攻略ガイド
首都高バトル 公式ガイドブック

●セガサターン
機動戦士ガンダム ギレンの野望 完全攻略ガイド
スレイヤーズろいやる2 完全攻略ガイド

●ニンテンドウ64
ゼルダの伝説 時のオカリナ 完全データ＆マップ
電撃攻略王DEEP オウガバトル64 攻略の魔導書
ぬし釣り64 公式攻略ガイド
牧場物語2 しあわせ攻略ブック
ポケモンスタジアム2 絶対必勝BOOK

●プレイステーション＆セガサターン
お嬢様特急 公式攻略ガイド
スーパーロボット大戦F 完全攻略ガイド
スーパーロボット大戦F完結編 完全攻略ガイド
デバイスレイン 公式攻略ガイド＆ファンブック
悠久幻想曲 公式攻略ガイド
悠久幻想曲 2nd Album 公式攻略ガイド
ルナ2 エターナルブルー 完全攻略ガイド

●アーケード
鉄拳 TAG TOURNAMENT 完全コマンドガイド

●ワンダースワン
スーパーロボット大戦COMPACT 完全攻略ガイド

●ポケットステーション
ポケットダンジョン 完全攻略ガイド

●ゲームボーイカラー
ゲームボーイカラー かんぺき攻略ブック
ポケモンピンボール ハジいてゲットだ！ あそぶっく